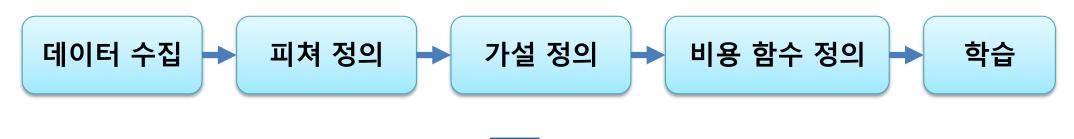
분류 학습



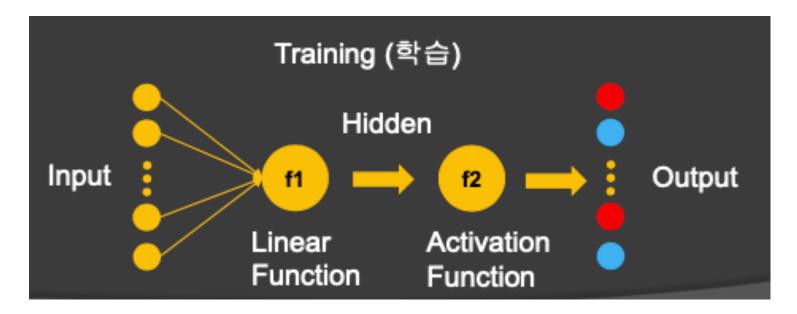
Machine Learning 순서

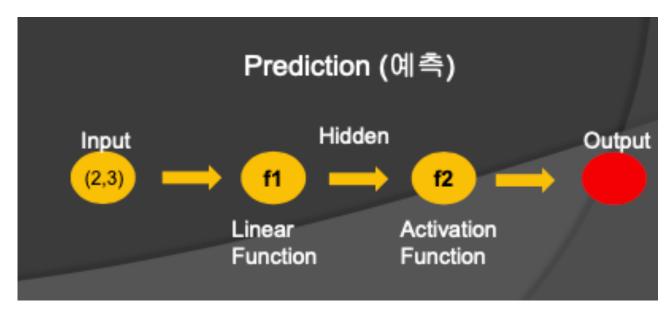
학습단계 (Training)



예측단계 (Prediction)

Classification 학습



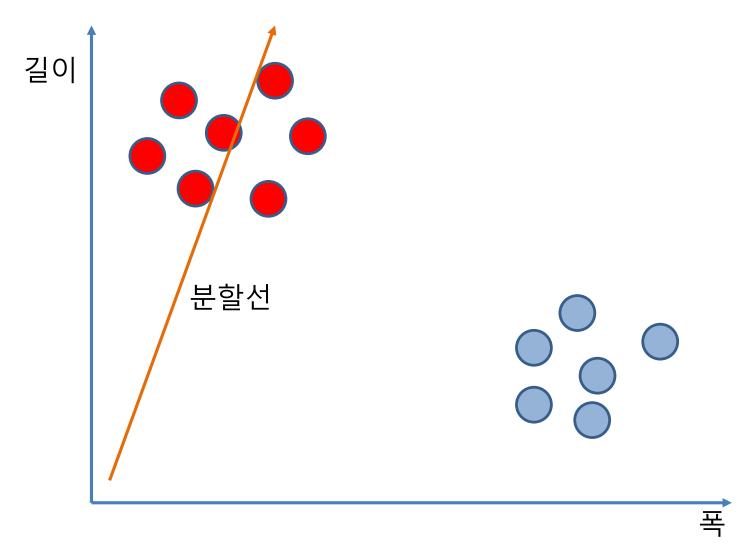


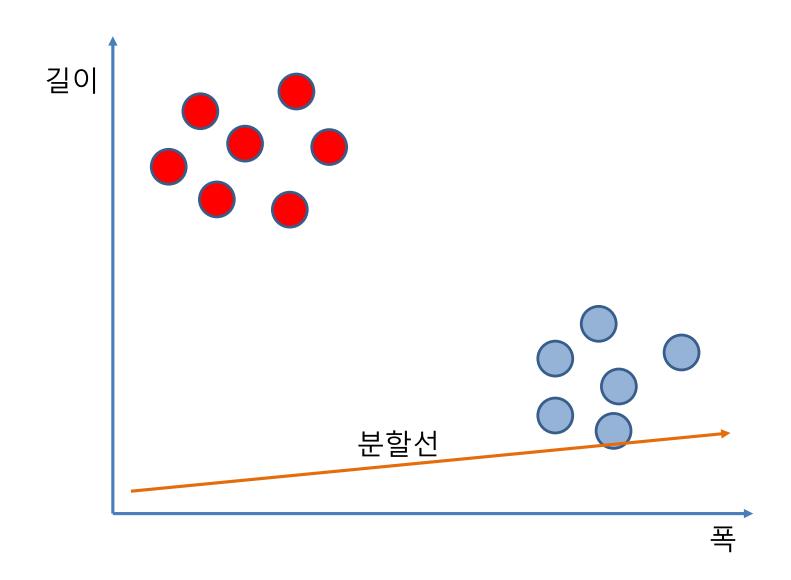
Predictor

길이 무당벌레 애벌레 폭

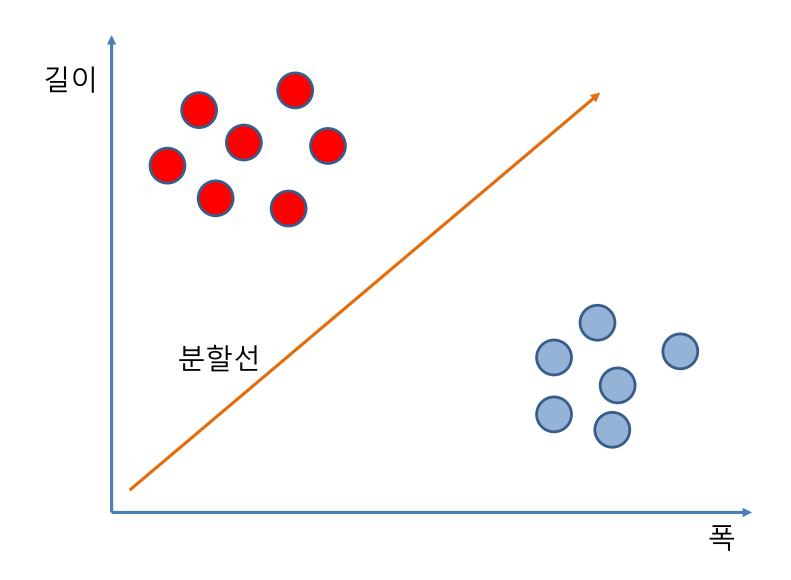
Slope

- 선형함수 = 입력 값을 받아서 출력 값을 출력 했을 때 그 형태가 직선
 - 매개변수 c를 조정 → 직선의 기울기 변화 시킬 수 있음

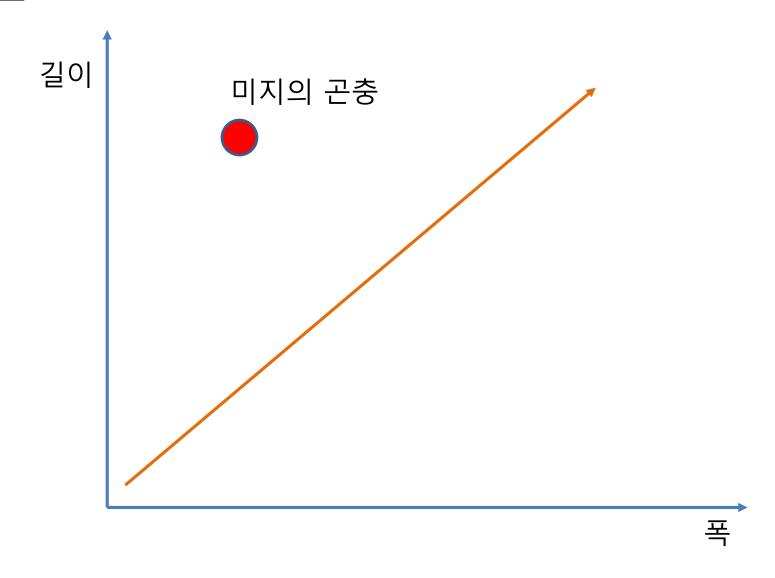




분류자 (Classifier)



<u>미지의 곤충</u>



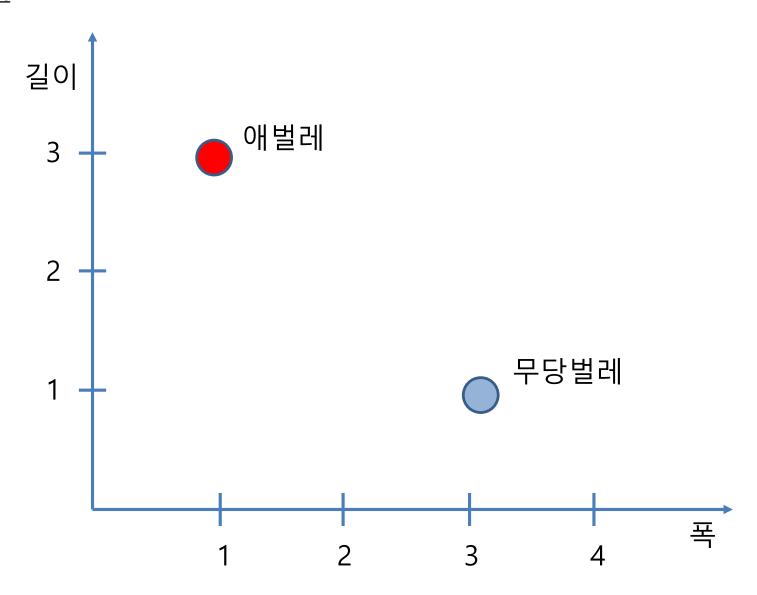
<u>분류자 학습</u>

예제	폭	길이	곤충
1	3.0	1.1	무당벌레
2	1.0	2.9	애벌레

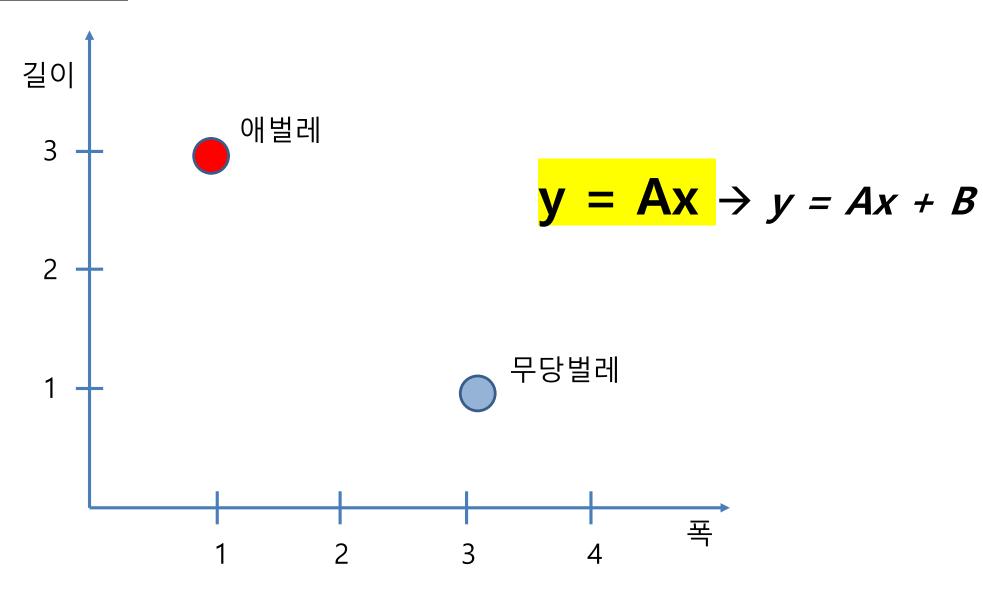


학습 데이터 (training data)

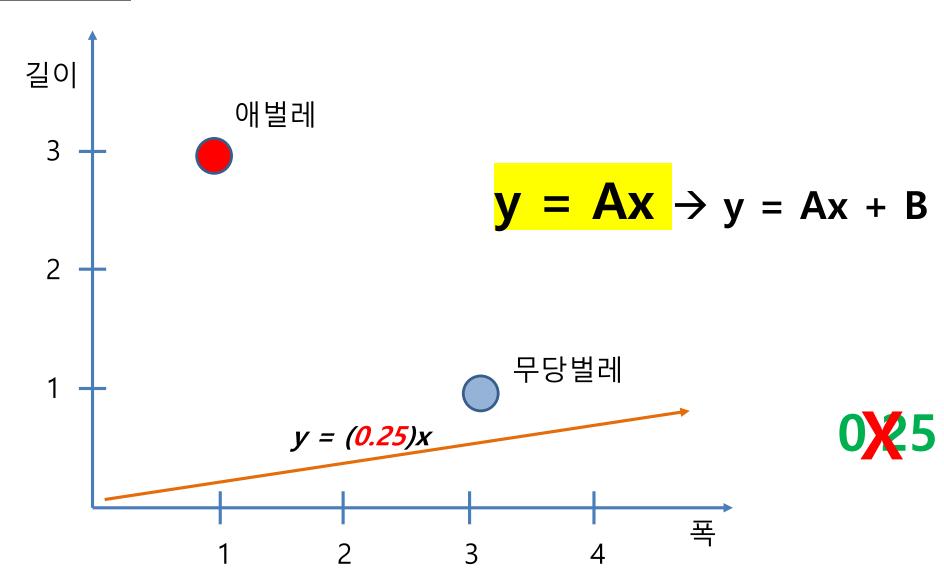
<u>학습 데이터</u>



<u>임의의 분할선</u>



<u>임의의 분할선</u>

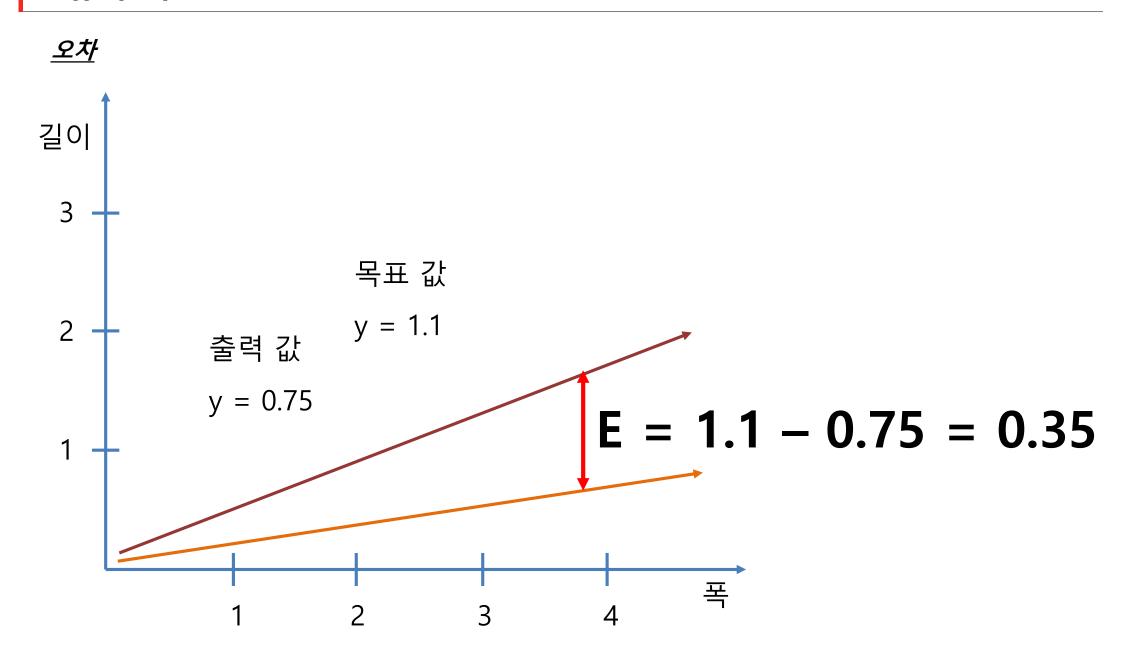


<u>임의의 분할선</u>

y 값의 목표 → 1.1 라고 할 때 오차 E

오차 = 목표 값 – 실제 출력 값

E = 1.1 - 0.75 = 0.35



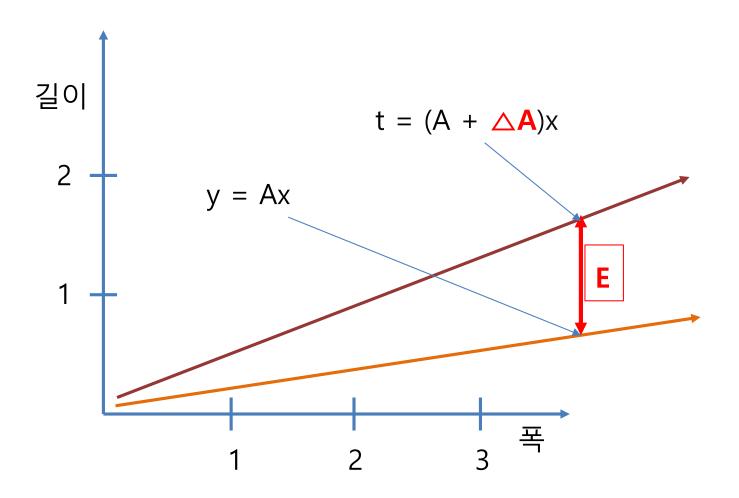
<u>오차</u>

• 오차 E를 이용해 매개변수 A에 필요한 변화를 알아야 함

• $t = (A + \triangle A)x$

t: 목표 값

△(델타): 작은 변화



<u>오차</u>

$$E = t - y$$

$$= (A + \triangle A)x - Ax$$

$$= Ax + \triangle Ax - Ax$$

$= \triangle Ax$

• 원하는 바는 분류를 더 잘할 수 있게끔 직선의 기울기 A를 개선
→ 오차 E 값의 정보에 기초해 조정 가능

$\triangle A = E / x$

ex) 오차 0.35, x는 3.0 → △A는

$$\triangle A = E / x = 0.35 / 3.0 = 0.1167$$



현재 0.25라는 값을 가지는 A를 *0.1167* 만큼 업데이트

새로운 A값

 $y = 0.3667 \times 3 = 1.1$

두번째 학습데이터

• A = 0.3367 일 때, 선형함수에 x = 1.0을 대입

y 값의 목표 → 2.9 라고 할 때 오차 E

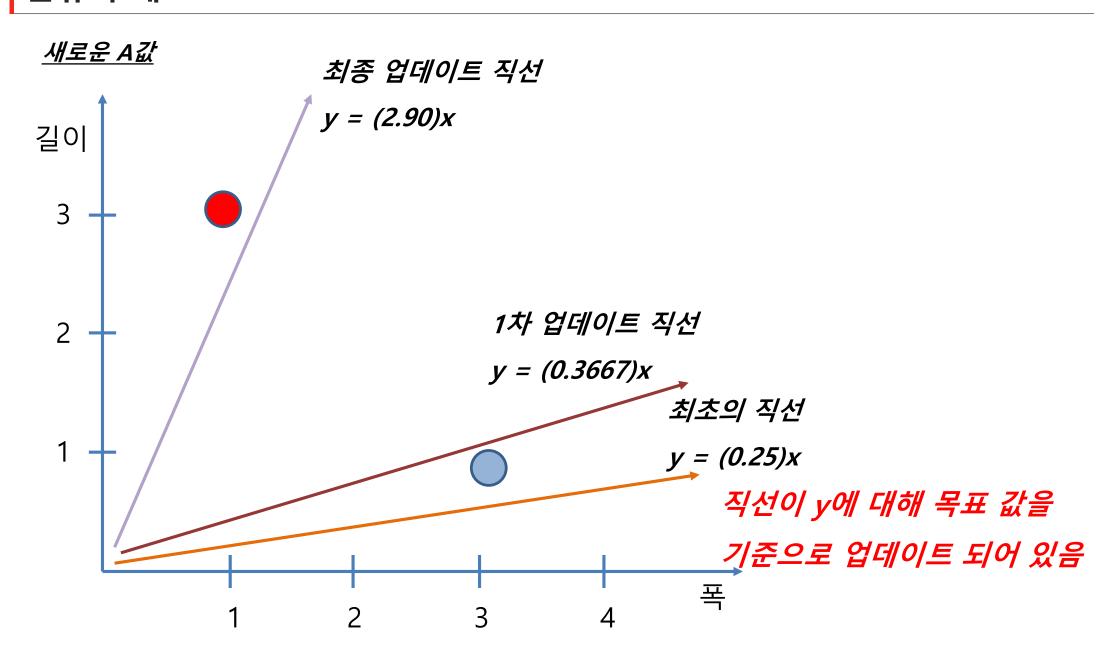
$$E = 2.9 - 0.3667 = 2.5333$$

<u>새로운 A값</u>

$$\triangle A = E / x = 2.5333 / 1.0 = 2.5333$$

A → A + △A = 0.3667 + 2.5333 = 2.9로 업데이트

x = 1.0일 때 이 함수는 목표 값인 2.9를 출력



Step by step

- 새로운 A로 바로 점프하지 말고 △A의 일부씩만 업데이트
- $\triangle A = L (E/x)$
- L = 0.5로 가정 (1/2만큼 업데이트)

1. 첫번째 학습데이터

- A = 0.25
- y = 0.25 x 3.0 = <u>0.75</u> (목표값 1.1 → 오차 0.35)
- $\triangle A = L (E / x) = 0.5 \times (0.35 / 3.0) = 0.0583$
- 업데이트 된 A = 0.25 + 0.0583 = **0.3083**

Step by step

1. 첫번째 학습데이터

• 학습데이터에 적용

$$x = 3.0$$
 일 때, $y = 0.3083 \times 3.0 = 0.9250$

2. 두번째 학습데이터

- A = 0.3083, x = 1.0
- $y = 0.3083 \times 1.0 = 0.3083$ $= 4 \pm 2.9$



- 오차 (E) = 2.9 0.3083 = 2.5917
- $\triangle A = L (E / x) = 0.5 \times (2.5917 / 1.0) = 1.2958$
- 업데이트 된 A = 0.3083 + 1.2958 = **1.6042**

Learning Rate

