

생성자 (1 / 2)

Exam8_1 클래스 코드가 동작될 수 있도록 Triangle 클래스의 코드 작성

```
public class Exam8_1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Triangle t1 = new Triangle(); // 기본 생성자  
        t1.setBottom(100.0f);  
        t1.setHeight(200.0f);  
        float tArea1 = t1.getArea();  
        System.out.println(tArea1);  
  
        Triangle t2 = new Triangle(20f, 50f); // 매개변수 2개 생성자  
        float tArea2 = t2.getArea();  
        System.out.println(tArea2);  
    }  
}
```

생성자 (2 / 2)

```
public class Triangle {
```

```
    float bottom;
```

```
    float height;
```

```
    // 기본 생성자 작성
```

```
    // 매개변수 2개 생성자 작성
```

```
    // getArea 메소드 작성
```

```
    // bottom, height 의 getter / setter 메소드 작성
```

```
}
```