반복문

1. 두 개의 두사위를 던졌을때 나오는 눈을 출력하고 두 눈이 같으면 종료

```
import random # random 모듈 import
# 코드 작성
# random.randint(1, 6) 함수 이용
# 두 눈이 같을 때 break
```

```
6 / 1
2 / 4
4 / 3
4 / 3
4 / 4
두 눈이 같으므로 종료
```

2. 랜덤 기능을 이용하여 6개의 로또 번호 만들기

```
import random

lottoList = list() # 빈 List 생성

# 코드 작성
# 반복문 조건으로 len() 함수 이용
# random.randint(1, 45) 함수 이용
# 번호 생성 후 lottoList에 append

print(lottoList)
```

```
[20, 7, 16, 38, 32, 45]
[44, 37, 39, 44, 30, 2]
[4, 26, 35, 7, 11, 3]
```

[41, 4, 16, 39, 15, 25]