

# 빙고판 생성 후 숫자 섞기 (1 / 4)

```
public class Exam5_7 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println("생성할 빙고판의 크기를 지정해주세요. ex) 5");
```

```
        System.out.print("크기 입력 : ");
```

```
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
```

```
        int size = scan.nextInt();
```

```
        // 빙고판 생성
```

```
        int[][] numbers = new int[size][size];
```

## 빙고판 생성 후 숫자 섞기 (2 / 4)

// 빙고판 값 입력 1 ~ size \* size 만큼

```
int number = 0;
```

```
for(int i = 0; i < size; i++) {
```

```
    for(int j = 0; j < size; j++) {
```

```
        number++;
```

```
        numbers[i][j] = number;
```

```
    }
```

```
}
```

## 빙고판 생성 후 숫자 섞기 (3 / 4)

// 빙고판의 숫자 섞기

```
for(int i = 0; i < 1000; i++) {  
    int row = (int) (Math.random() * size); // 0 ~ (size - 1)  
    int col = (int) (Math.random() * size); // 0 ~ (size - 1)  
  
    /* 랜덤 좌표의 값과 (0,0)의 값 바꾸기 */  
    int temp = numbers[0][0];  
    numbers[0][0] = numbers[row][col];  
    numbers[row][col] = temp;  
}
```

## 빙고판 생성 후 숫자 섞기 (4 / 4)

// 숫자섞기 결과 출력

```
for(int i = 0; i < numbers.length; i++) {  
    for(int j = 0; j < numbers[i].length; j++) {  
        System.out.print(numbers[i][j] + "Wt");  
    }  
    System.out.println();  
}
```

```
scan.close();
```

```
}
```

```
}
```

# 실행 결과

생성할 빙고판의 크기를 지정해주세요. ex) 5

크기 입력 : 5

15	17	20	8	7
19	25	10	9	13
21	4	5	11	24
2	14	3	18	23
22	12	16	1	6

생성할 빙고판의 크기를 지정해주세요. ex) 5

크기 입력 : 6

32	15	26	27	1	10
19	23	31	16	8	22
20	29	36	12	24	4
34	7	3	18	30	35
17	9	2	33	5	25
11	6	14	13	21	28