

Thread – 생성 및 사용

동영상과 음악을 재생하기 위해 두가지 스레드를 실행

```
public class Exam20_1 {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        //      MovieThread 생성 및 스레드 시작  
  
        //      MusicRunnable 생성 및 스레드 시작  
  
    }  
}
```

```
public class MovieThread { // [코드작성]  
    @Override  
    public void run() {  
        for(int i = 0; i < 20; i++) {  
            System.out.println("동영상 재생");  
            // [코드작성] – 1초간 Sleep  
        }  
    }  
}
```

```
public class MusicRunnable { // [코드작성]  
    @Override  
    public void run() {  
        for(int i = 0; i < 20; i++) {  
            System.out.println("음악 재생");  
            // [코드작성] – 1초간 Sleep  
        }  
    }  
}
```