

생성자 (1 / 2)

Exam8_3 클래스 코드가 동작될 수 있도록 Shop 클래스의 코드 작성

```
public class Exam8_3 {  
    public static void main(String[] args) {
```

// 매장 5개 정보 저장

Shop[] shops = new Shop[5];

// 1번 매장

Shop s1 = new Shop();

s1.setShopName("A");

s1.setTelNum("001");

s1.setHasParking(true);

shops[0] = s1;

// 2번 매장

Shop s2 = new Shop("B", "002", false);

shops[1] = s2;

// 3번 매장

shops[2] = new Shop("C", "003", true);

// 4번 매장

shops[3] = new Shop("D", "004", false);

// 5번 매장

shops[4] = new Shop("E", "005", true);

}

}

생성자 (2 / 2)

```
public class Shop {  
    String shopName;  
    String telNum;  
    boolean hasParking;
```

```
    // 기본 생성자 작성
```

```
    // 매개변수 3개 생성자 작성
```

```
    // shopName, telNum, hasParking 의 getter / setter 메소드 작성
```

```
}
```