

## ■ if 조건문

### ● 가장 일반적인 조건문

#### – 형태

```
<script>  
  if(불리언 표현식) {  
    문장;  
  }  
</script>
```

### ● 불리언 표현식이 true이면 문장 실행, false이면 문장 무시

#### – 조건문에 의해 여러 문장을 실행할 때는 중괄호로 감싸야 함

## ■ if 조건문

### ● if else

#### – 형태

```
<script>  
  if(불리언 표현식) {  
    문장;  
  } else {  
    문장;  
  }  
</script>
```

### ● 서로 반대되는 조건에 사용

### ● if 조건문의 바로 뒤에 붙여 사용

## ■ if 조건문

### ● 중첩 조건문

#### - 형태

```
<script>
  if(불리언 표현식) {
    if(불리언 표현식) {
      문장;
    } else {
      문장;
    }
  } else {
    if(불리언 표현식) {
      문장;
    } else {
      문장;
    }
  }
</script>
```

### ● 조건문 안에 조건문을 중첩해 사용하는 형식

## ■ if 조건문

```
<script>
  var date = new Date();
  var hour = date.getHours();
  var min = date.getMinutes();
  var sec = date.getSeconds();

  document.write("현재시각 : " + hour + "시 " + min + "분 " + sec + "초<br>");

  if(hour < 12) {
    document.write("아침");
  } else if(hour < 15) {
    document.write("점심");
  } else {
    document.write("저녁");
  }
</script>
```

현재시각 : 15시 15분 52초  
저녁

## ■ switch 조건문

### ● 정확히 떨어지는 값의 조건을 비교할때 사용

#### – 형태

```
<script>
  switch(비교할 값) {
    case 값1:
      문장;
      break;
    case 값2:
      문장;
      break;
    default:
      문장;
  }
</script>
```

### ● default 구문은 생략 가능

### ● 범위를 조건으로 가져야 하는 경우 switch 사용 불가

## ■ switch 조건문

### ● 홀짝 구분

```
<script>
  var input = Number(prompt('숫자를 입력해주세요', '숫자'));

  switch(input % 2) {
    case 0:
      alert('짝수입니다.');
```

break;

```
    case 1:
      alert('홀수입니다.');
```

break;

```
    default:
      alert('숫자만 입력해주세요.');
```

}

```
</script>
```

이 페이지 내용:

숫자를 입력해주세요

확인

취소

이 페이지 내용:

숫자를 입력해주세요

확인

취소

이 페이지 내용:

짝수입니다.

확인

## ■ switch 조건문

### ● 가위 / 바위 / 보

```
<script>
  var user = 0;
  user = prompt("숫자를 입력해주세요.\n가위 : 0, 바위 : 1, 보 : 2");
  user = parseInt(user);
  switch(user) {
    case 0 :
      alert("가위");
      break;
    case 1 :
      alert("바위");
      break;
    case 2 :
      alert("보");
      break;
    default :
      alert("잘못 입력되었습니다.\n다시 입력해주세요.");
  }
</script>
```

이 페이지 내용:

숫자를 입력해주세요.  
가위 : 0, 바위 : 1, 보 : 2

확인

취소

이 페이지 내용:

가위

확인

## ■ 삼항 연산자

### ● 연산자 이지만 조건에 따라 프로그램을 제어 가능

#### – 형태

```
<script>  
  (불리언 표현식) ? (참인 경우 실행문) : (거짓인 경우 실행문)  
</script>
```

### ● 한줄로 표현 가능할 때 사용

### ● 코드 길이를 줄일 수 있다는 장점

### ● 양수 / 음수 판별

```
<script>  
  var input = 10;  
  
  (input > 0) ? alert('양수') : alert('음수');  
</script>
```



## ■ 삼항 연산자

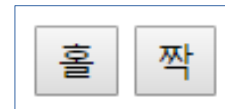
### ● 난수 / 홀짝 맞추기

```
<html>
<head>
<script>
  var input = Math.random() * 10 + 1;
  input = parseInt(input);

  var result = "";
  result = input % 2 == 0 ? "짝수" : "홀수";

  function odd() {
    result == "홀수" ? alert("맞음") : alert("틀림");
  }
  function even() {
    result == "짝수" ? alert("맞음") : alert("틀림");
  }
</script>
</head>

<body>
  <input type="button" value="홀" onclick="odd()">
  <input type="button" value="짝" onclick="even()">
</body>
</html>
```



이 페이지 내용:

맞음

확인