

# Overloading & Overriding

```
public class Exam10_2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Exam10_2 e = new Exam10_2();  
        e.print(10);  
        e.print("JAVA");  
        e.print(new Data(10, "ABC"));  
    }  
}
```

[ 오버로딩 메소드 코드 작성 ]

```
}
```

## 출력결과

```
입력된 정수는 10 입니다  
입력된 문자열은 JAVA 입니다  
입력된 객체의 값은 숫자 : 10, 문자 : ABC 입니다
```

```
class Data {
```

[ 변수 ]

[ 생성자 ]

[ toString 오버라이딩 ]

```
}
```