

Swing

채팅창 모습 구현

```
public class Exam21_3 {  
    public static void main(String[] args) {  
        JFrame frame = new JFrame("모양만 채팅창");  
        frame.setLayout(new FlowLayout());  
        JTextArea area = new JTextArea(10, 20); // 행*열 10*20  
        area.setEditable(false); // 수정 불가  
        area.setFocusable(false); // 포커싱 불가  
        frame.add(area);  
  
        /* JPanel 생성 */  
        /* JTextField 생성 */  
        /* JButton 생성 */  
        /* JTextField 및 JButton을 JPanel에 추가 */  
  
        JButton btn = new JButton("전송");  
        panel.add(btn, BorderLayout.EAST);  
        frame.add(panel);  
        frame.setSize(300, 260);  
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
        frame.setVisible(true);  
  
        /* JButton 클릭 시 입력된 글자를 JTextArea로 출력 */  
    }  
}
```

