# Comparativa: WorkManager vs HandlerThread vs Coroutines

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aspecto** | **WorkManager** | **HandlerThread** | **Coroutines** |
| Persistencia | Las tareas sobreviven al cierre de la aplicación o reinicio del dispositivo. | Las tareas no sobreviven si la aplicación se cierra. | Las tareas desaparecen cuando el CoroutineScope finaliza. |
| Configuración de condiciones | Soporta condiciones como conectividad, batería, etc. | No tiene soporte directo para condiciones de ejecución. | Requiere manejar las condiciones manualmente. |
| Comunicación | Necesita integrarse con bibliotecas externas o callbacks. | Permite comunicación sencilla con el hilo principal mediante Handler. | Comunicación directa con el hilo principal mediante Dispatchers.Main. |
| Repetición | Las tareas periódicas tienen un intervalo mínimo de 15 minutos. | Permite ejecutar tareas repetitivas sin restricciones. | La repetición debe implementarse manualmente, por ejemplo, con un bucle. |
| Complejidad | Requiere más configuración para tareas complejas con restricciones. | Simplicidad en la ejecución secuencial de tareas. | Código simple y legible gracias a su diseño estructurado. |
| Escenarios recomendados | Sincronización de datos, tareas programadas o periódicas. | Procesamiento rápido en segundo plano o comunicación entre hilos. | Tareas asíncronas como operaciones de red o consultas a bases de datos. |