

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica  
w Krakowie



Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii Biomedycznej

**Filmify**  
serwis do rekomendacji filmów

**Kierunek:**

Informatyka i Systemy Inteligentne, II rok

**Przedmiot:**

Modele wytwarzania oprogramowania

**Prowadzący:**

dr inż. Paweł Skrzyński

**Autorzy:**

Kamila Baizakova, Antoni Lasoń, Domik Kikla, Davit Hunanyan

**Data utworzenia:**

Rok akademicki 2021/2022, semestr letni

## Spis treści

Spis treści.....	2
Zespołu projektu.....	3
Opis projektu.....	4
Diagramy use case.....	5
Scenariusze przypadków użycia.....	9

## Autorzy:

Use Case-y: Kamila Baizakova  
Scenariusze: Davit Hunanyan

## Zespół projektu

	Opis projektu	Diagramy use case	Scenariusze przypadków użycia
Kamila Baizakova (baizakova@student.agh.edu.pl)	✓	✓	dokumentacja, use case - strona główna
Davit Hunanyan (hunanyan@student.agh.edu.pl)	✓	✓	use case - rejestracja/logowanie, wszystkie scenariusze zebrane
Domik Kikla (dominikkikla@student.agh.edu.pl)	✓	✓	use case - komunikacja, profil, półka
Antoni Lasoń (antonilason@student.agh.edu.pl)	✓	✓	use case - edycja filmu, półka, profil

## Opis projektu

Co, jeżeli fani filmów mieliby swój Facebook? „Filmify” to serwis stworzony specjalnie dla nich. Dla osób, który uwielbiają filmy, chcą dzielić się swoją pasją z innymi oraz oszczędzić swój czas przed następnym oglądaniem filmów. Nie trzeba być zawodowym krytykiem filmowym, aby z niego korzystać. Strona w równym stopniu ceni zarówno dyskusję, jak i odkrywanie.

„Filmify” to serwis dla fanów filmów, który oferuje dostęp do ogromnej bazy z filmami z całego świata. Strona oferuje wyszukiwanie i przeglądanie zwiastunów różnych filmów, a także prezentuje ich opis, gatunek i ranking.

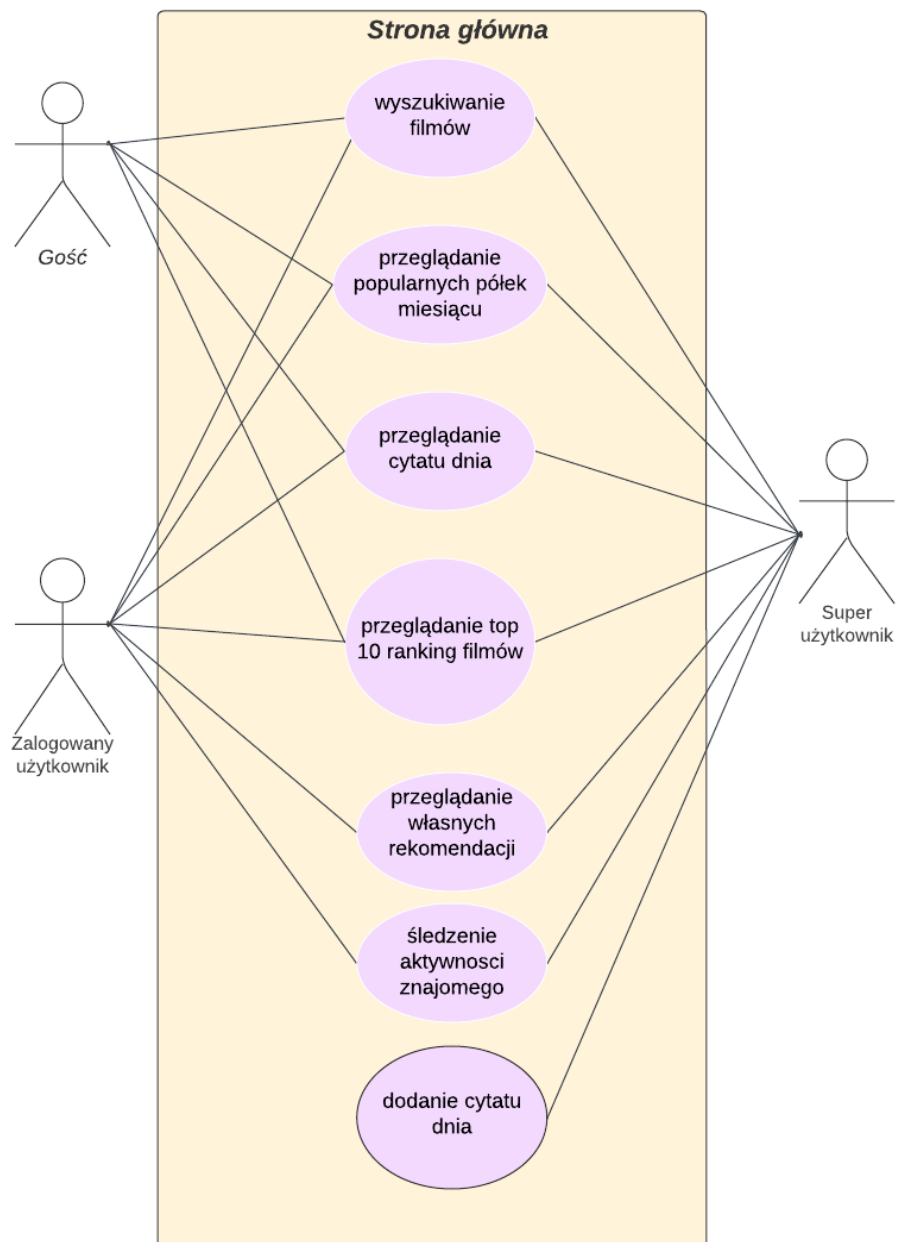
Każdy może czytać treści na stronie internetowej bez logowania. Konto jest wymagane dla użytkowników, którzy chcą wziąć udział w dyskusjach. Możliwe jest również dodawanie opinii do obejrzanych filmów i przeczytanie recenzji napisanych przez znajomych oraz innych członków tego serwisu. Kolejną funkcją jest tworzenie własnej wirtualnej półki ulubionych filmów albo tworzenie listy dla dowolnej kategorii filmów. Ten list może być publicznym dla wszystkich użytkowników, prywatny i ograniczony dla określonej grupy osób albo tylko dostępny dla ciebie.

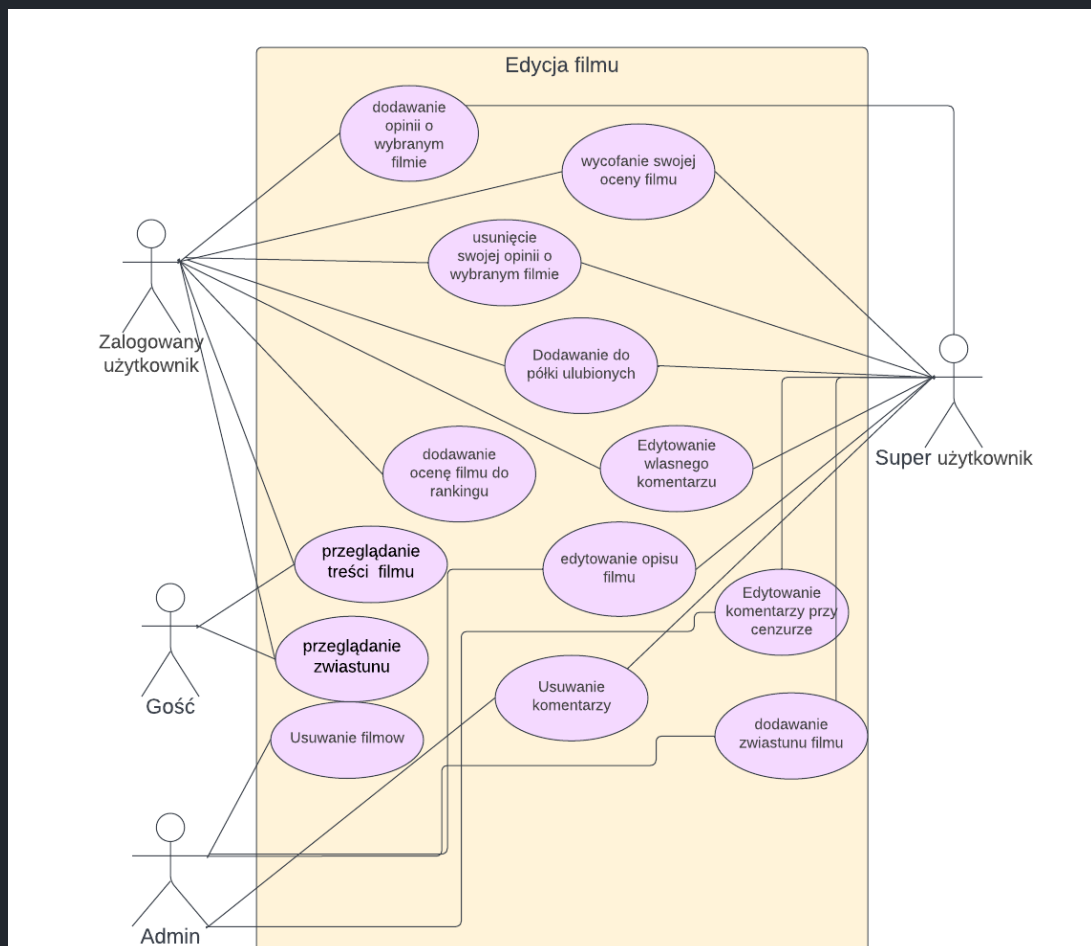
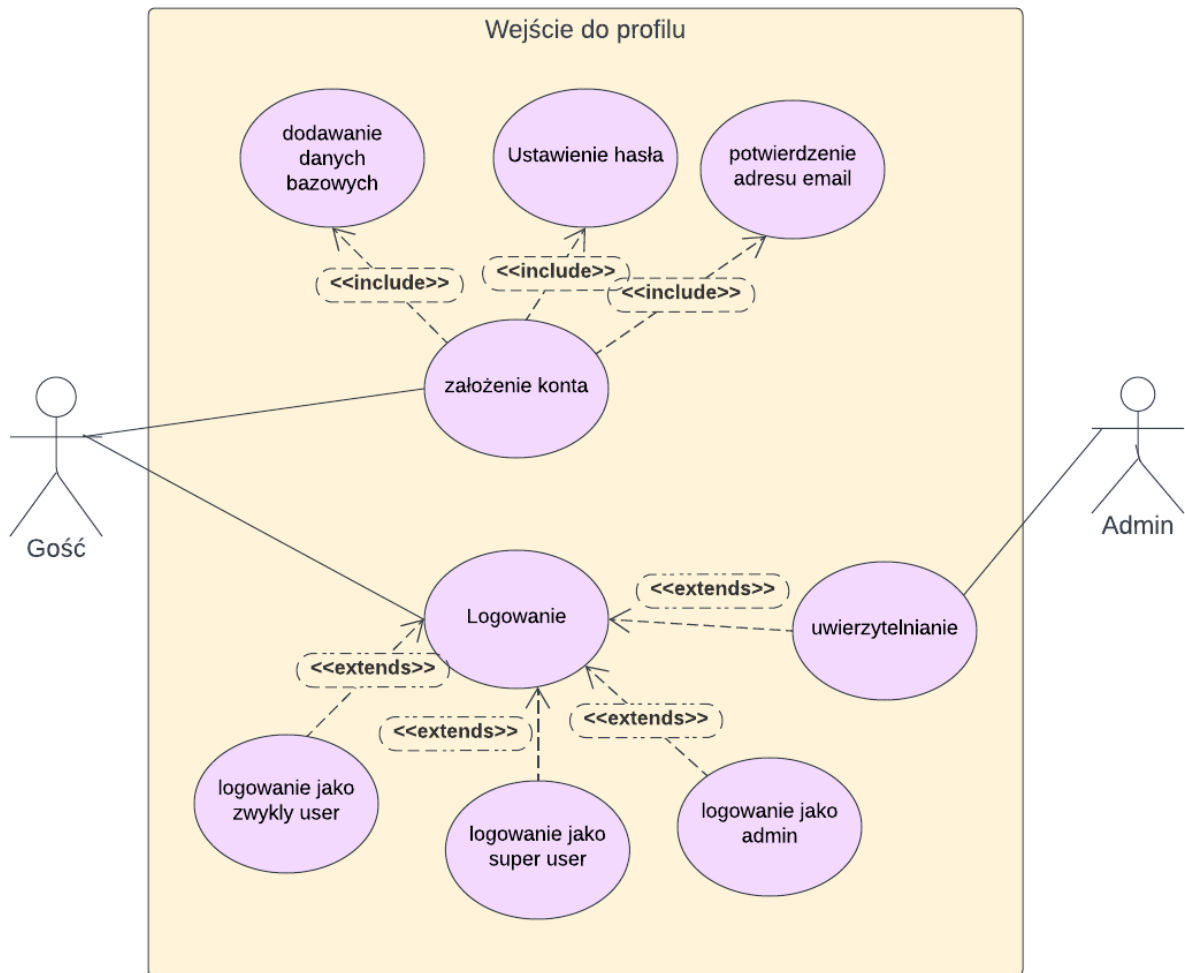
W serwisie „Filmify” użytkownicy mogą nie tylko odnajdywać ciekawe filmy za pomocą wyszukiwarki, ale również korzystać z spersonalizowanej rekomendacji stworzonej na podstawie dotychczas oglądanych pozycji.

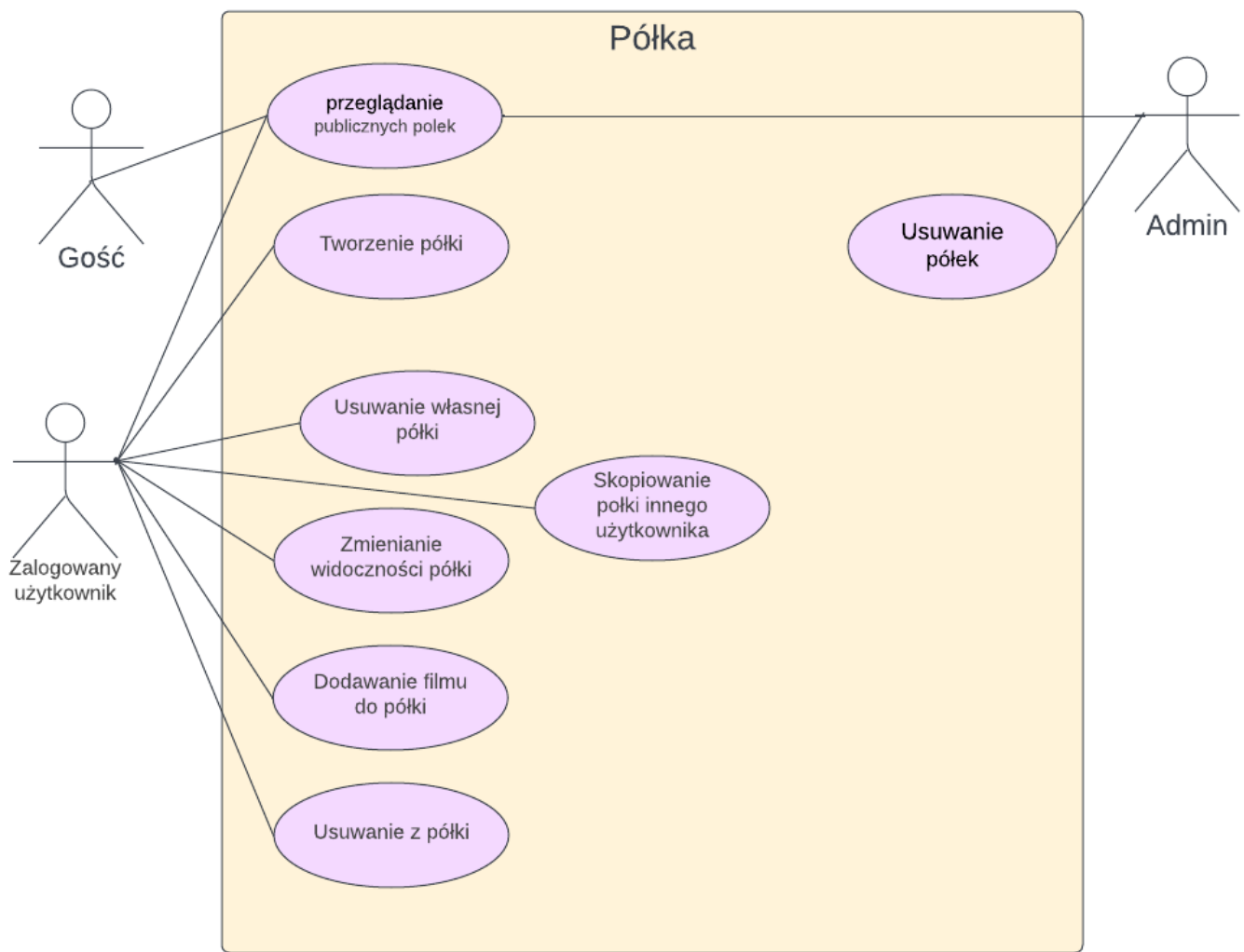
Aby otrzymać pierwsze rekomendacje należy założyć konto w serwisie. Już na tym etapie, poza standardowym podaniem nazwy użytkownika, maila i hasła, istnieje możliwość określenia tego, jakie filmy nas najbardziej interesują. Pierwszym z kroków jest wybór ulubionych gatunków, aktorów i reżyserów. Następny krok to wybór i ocena 5 dowolnych filmów, które użytkownik obejrzał dotychczas i by wniósł w swój "top 5". Następnie pojawia się możliwość oznaczenia filmów, które zostały już obejrzane, podzielenia się opinią na ich temat ze znajomymi oraz zapisania na liście tych, które klient serwisu chce zobaczyć w przyszłości.

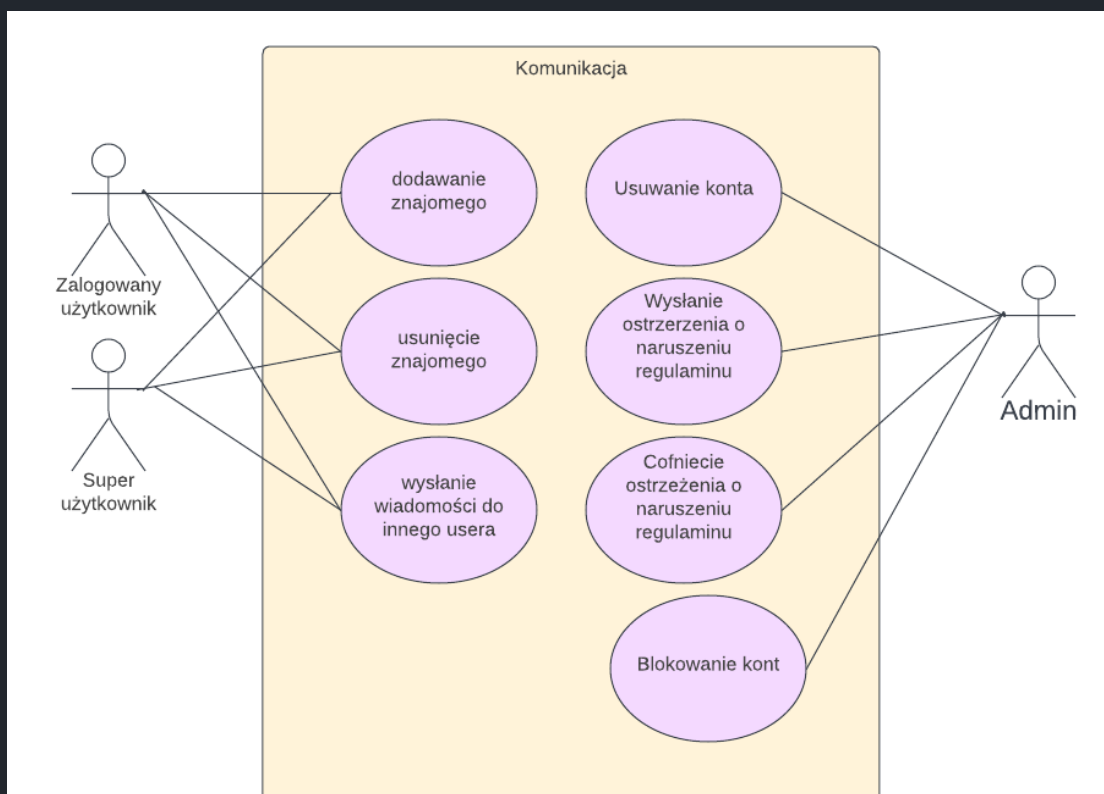
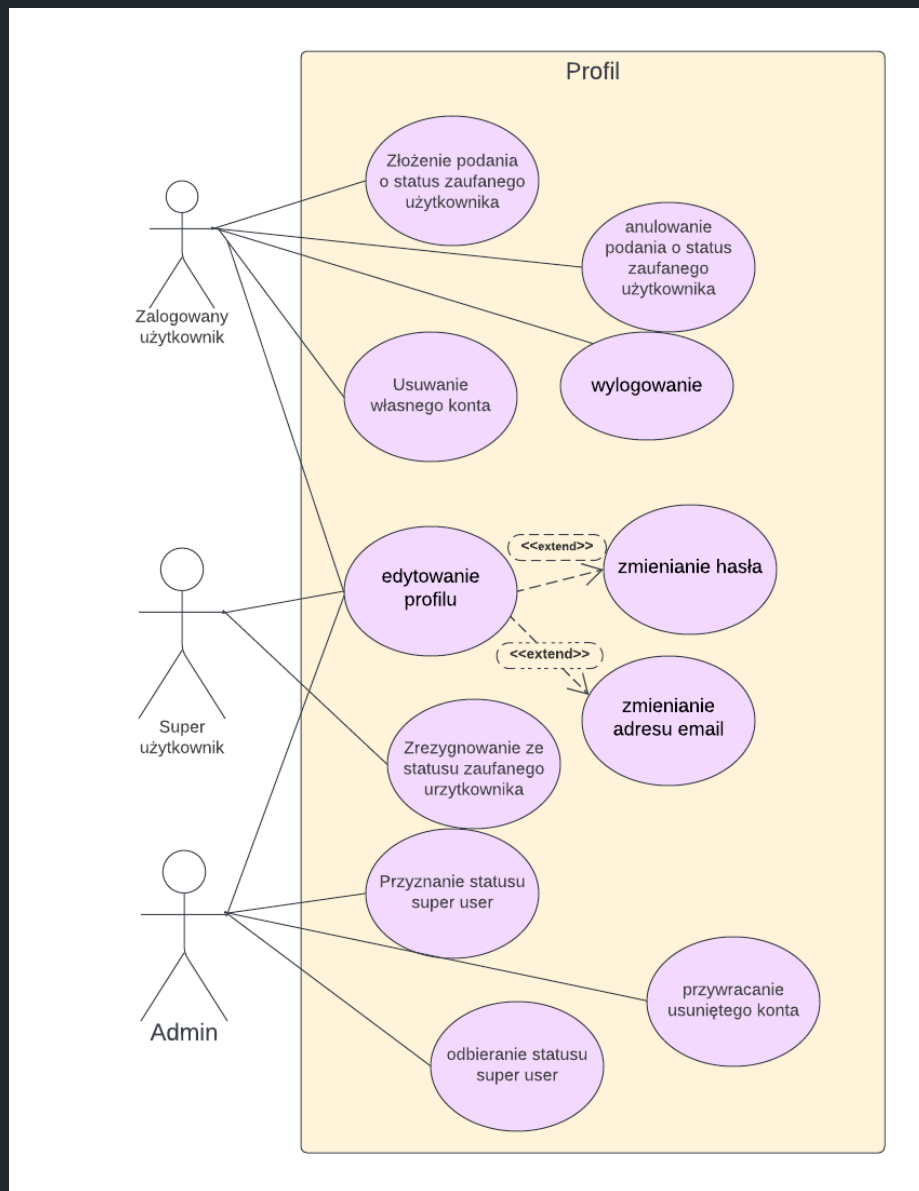
W serwisie dostępne będą 4 typy użytkownika: niezarejestrowany gość, który może czytać i oglądać treści strony internetowej, zalogowany użytkownik, który może zamieszczać nowe treści takie jak recenzje, komentarze i filmy, zaufany użytkownik, który posiada dodatkowe uprawnienia do usuwania nie stosownych treści oraz administrator, który kompetencje zaufanego użytkownika poszerza o możliwość przyznawania i odbierania statusu zaufanego użytkownika oraz wypełnia zadania szeroko rozumianej administracji serwisu i zarządzania społecznością, między innymi nakłada kary na użytkowników nie przestrzegających regulaminu społeczności.

# Diagramy use case











main

...

modele-wytwarzania-oprogramowania / scenariusze use case / README.md



dhunanyan Update README.md

History

2 contributors



718 lines (505 sloc) | 28.4 KB

...

# SCENARIUSZE USE CASE-ÓW

## STRONA GŁÓWNA

Autor Poniższych: Kamila Baizakova

### Use case - wyszukiwanie filmów

aktorzy: gość, zalogowany użytkownik, super użytkownik główny scenariusz:

1. Dowolny z aktorów klika przycisk "wyszukiwanie filmów" na stronie głównej
2. System prosi użytkownika o wprowadzenie informacji o filmie (nazwa, reżyser, tytuł, opis, gatunki)
3. Użytkownik wprowadza dane filmu
4. System sprawdza bazę danych.
5. Jeśli dane są poprawne, system proponuje wszystkie możliwe opcje filmow.
6. Użytkownik wybiera jedna opcje i system pokazuje ten film na nowej stronie. scenariusze poboczne:  
3a. Użytkownik rezygnuje z wyszukiwania 5a. W systemie nie ma filmu o takiej nazwie 5b. Jeśli dane są nieprawidłowe to wystapi blad "Nie istnieje taki film"

### Use case - przeglądanie popularnych półek miesiąca

aktorzy: gość, zalogowany użytkownik, super użytkownik główny scenariusz:

1. System wyświetla listę kilku najlepszych według rankingu polek miesiąca.
2. Użytkownik wybiera jedna z tych polek.
3. System otwiera nowa strone z wybrana polka
4. System prezentuje informacje o filmach w wybranej półce.

Scenariusze poboczne: 1a. System nie wyświetla nowego rankingu półek, bo nie został zaktualizowany. 2a. Użytkownik rezygnuje z wyboru polek. 3a. System nie może odnaleźć strony, bo właściciel usunął półkę i wyświetla komunikat o błędzie

## Use case - przeglądanie cytatu dnia

aktorzy: gość, zalogowany użytkownik, super użytkownik główny scenariusz:

1. System wyświetla codziennie nowy cytat dnia. 2. Użytkownik czyta cytat dnia. 3. Użytkownik może przejść na stronę filmu z którego był wzięty cytat. Scenariusze poboczne: 1a. System nie może odnaleźć cytatu, bo on nie został dodany. 3a. W systemie nie ma filmu z takim cytatem i występuje błąd.

## Use case - przeglądanie top 10 ranking filmów

aktorzy: gość, zalogowany użytkownik, super użytkownik główny scenariusz:

1. System wyświetla listę 10 najlepszych według rankingu filmów. 2. Użytkownik wybiera jeden z tych filmów. 3. System przekieruje Użytkownika na nową stronę 4. System prezentuje informacje o filmach w wybranej półce. Scenariusze poboczne: 1a. System nie wyświetla nowego rankingu filmów, bo nie został zaaktualizowany. 2a. Użytkownik rezygnuje z wyboru filmu. 3a. System nie może odnaleźć strony, bo właściciel usunął film i wyświetla komunikat o błędzie.

## Use case - przeglądanie własnych rekomendacji

aktorzy: zalogowany użytkownik, super użytkownik główny scenariusz:

1. System prosi użytkownika o zaznaczenie kilka gatunków filmu, które go interesują 2. Użytkownik spełnia polecenie i zatwierdza swój wybór 3. System przeszukuje bazę danych w poszukiwaniu filmów o danych gatunkach
4. System wyświetla listę kilku filmów i polek najlepiej spełniających kryteria wyszukiwania użytkownika
5. Użytkownik ma możliwość ponownego wyszukania lub zobaczenia strony danego filmu z listy rekomendacji
6. Użytkownik dostaje listę rekomendowanych filmów na podstawie wprowadzonych informacji

Scenariusze poboczne: 2a. Użytkownik rezygnuje z wyboru. 2b. Użytkownik wybiera tylko jeden gatunek, którego nie wystarczy do rekomendacji. 4a. System nie może odnaleźć strony, bo właściciel usunął film i wyświetla komunikat o błędzie. 6a. Nie istnieją filmy spełniające kryteria

## Use case - śledzenie aktywności znajomego

aktorzy: zalogowany użytkownik, super użytkownik główny scenariusz: 1) Użytkownik widzi aktualną informację o aktywności go znajomych. 2) Użytkownik może ukryć aktywność wybranego znajomego  
Scenariusze poboczne 1a. Użytkownik nie widzi aktywności znajomego, bo jeszcze nie ma znajomych w systemie.

## Use case - dodanie cytatu dnia

aktorzy: super użytkownik główny scenariusz:

1. System prosi użytkownika o wprowadzenie nowego cytatu dnia z dowolnego filmu.
2. System prosi o dodanie linku do tego filmu z opisem.
3. Użytkownik wpisuje wymagane dane.

4. System sprawdza poprawność wprowadzonych danych
5. System tworzy nowy cytat i umieszcza go w bazie danych. Scenariusze poboczne: 2a. System wyświetla błąd, bo film nie istnieje na stronie. 3a. Użytkownik rezygnuje z dodania cytatu. 3b. Użytkownik dodał nieprawidłowe dane. 4a. System informuje użytkownika, które z wprowadzonych przez niego danych są nieprawidłowe 5a. System nie wyświetla nowego cytatu, bo on nie został zaaktualizowany.

---

## REJESTRACJA / LOGOWANIE

---

Autor Poniższych: Davit Hunanyan

### Use case - rejestracja + logowanie (w dynamicznym panelu)

aktorzy: admin, super użytkownik, użytkownik, gość

główny scenariusz:

- Wylogowany użytkownik wchodzi poprzez przyciski / hiperłącze, znajdujące się na różnych miejscach aplikacji webowej na stronę rejestracji i logowania.
- Wyświetla się panel logowania wraz z przyciskiem, pozwalającym zmienić go na panel rejestrowania.
- Użytkownik wybiera czy chce się zarejestrować czy zalogować.
- Jeżeli wybrał rejestrację to:
  - Wyświetla się panel rejestracji z wymaganymi pustymi polami do wprowadzenia:
    - Imienia
    - Nazwiska
    - Emaila
    - Hasła
    - Potwierdzenia hasła
  - Jeżeli użytkownik przy wpisaniu danych zostawi którąś/eś pole/a puste, to wyświetli się mały popup **Warningu** przy pierwszym pustym polu, z komunikatem '**Jest to pole wymagane**'. Czynność będzie się powtarzać dopóki wszystkie pola nie będą wypełnione.
    - Jeżeli tekst wpisany w polu mailowym nie ma formatu mailowego, to wyświetli się mały popup **Warningu** przy danym polu, z komunikatem '**Dany format nie jest mailowy**'. Czynność będzie się powtarzać dopóki dane mailowe nie będą miały formatu mailowego.
    - Jeżeli istnieje inne konto z podanym przez użytkownika mailem, to wyświetli się mały popup **Erroru** przy polu z mailem z komunikatem '**Użytkownik z podanym mailem już istnieje**'. Scenariusz będzie się powtarzać, dopóki użytkownik nie wpisze taki email, którego nie ma zarejestrowanego w systemie.
    - Jeżeli potwierdzające hasło wpisane przez użytkownika nie zgadza się z pierwszym, to usuwają się obie pola i wyświetla się mały popup **Erroru** przy polu z hasłem, z komunikatem '**Hasła się nie zgadzają**'. Scenariusz się powtarza, dopóki hasła wpisane przez użytkownika nie będą takie same.
  - Jeżeli po drodze nie napotkano na żadne inne błędy, to następuje **hashowanie** (szyfrowanie) hasła oraz generowanie **tokena** z podanym czasem wygaśnięcia, po czym użytkownik

automatycznie loguje się do systemu i przekierowuje go na główną stronę bez możliwości cofania się do panelu rejestracji/logowania.

- Jeżeli natomiast napotkano na jakiegokolwiek inne błędy, to wyświetla się duży popup **Erroru**, z komunikatem  
'Oops, coś poszło nie tak :('.

- Jeżeli natomiast wybrał logowanie to:

- Wyświetla się panel logowania z wymaganymi pustymi polami do wprowadzenia:
  - Emaila
  - Hasła
- Jeżeli użytkownik przy wpisaniu danych zostawi którąś/eś pole/a puste, to wyświetli się mały popup **Warningu** przy pierwszym pustym polu, z komunikatem '**Jest to pole wymagane**'. Czynność będzie się powtarzać dopóki wszystkie pola nie będą wypełnione.
  - Jeżeli tekst wpisany w polu mailowym nie ma formatu mailowego, to wyświetli się mały popup **Warningu** przy danym polu, z komunikatem '**Dany format nie jest mailowy**'. Czynność będzie się powtarzać dopóki dane mailowe nie będą miały formatu mailowego.
  - Jeżeli nie ma w systemie konta z podanym przez użytkownika mailem, to wyświetli się mały popup **Erroru** przy polu z mailem z komunikatem '**Użytkownik z podanym mailem nie istnieje**'. Scenariusz będzie się powtarzać, dopóki użytkownik nie wpisze taki email, który jest zarejestrowy w systemie.
  - Jeżeli hasło wpisane przez użytkownika nie zgadza się z tym co jest w systemie, to usuwają się obie pola i wyświetla się mały popup **Erroru** przy polu z hasłem, z komunikatem '**Nie prawidłowe hasło lub email**'. Scenariusz się powtarza dopóki użytkownik nie wpisze takiego maila, który jest w systemie oraz dla hasło, które będzie w bazie odpowiadać temu mailowi.
- Jeżeli po drodze nie napotkano na żadne inne błędy, to następuje generowanie **tokena** z podanym czasem wygaśnięcia, po czym użytkownik loguje się do systemu i przekierowuje go na główną stronę bez możliwości cofania się do panelu rejestracji/logowania.
- Jeżeli natomiast napotkano na jakiegokolwiek inne błędy, to wyświetla się duży popup **Erroru**, z komunikatem  
'Oops, coś poszło nie tak :('.

---

## PROFIL

---

Autor Poniższych: Antoni Lasoń

### Use case - Złożenie podania o status zaufanego użytkownika

Aktorzy Użytkownik

1. Wybranie opcji "złóż podanie o status zaufanego użytkownika"
2. System wysyła prośbę do rozpatrzenia administratora

### Use case - Anulowanie podania o status zaufanego użytkownika

Aktorzy: Użytkownik

1. Wybranie opcji "Anuluj podanie o status zaufanego użytkownika"

##Usuwanie własnego konta Aktorzy: Użytkownik

1. Użytkownik wybiera opcję usuń konto
2. System wyświetla powiadomienie o konsekwencjach tej akcji
3. System wyświetla zapytanie o chęć kontynuacji usuwania konta
4. Użytkownik potwierdza chęć usunięcia konta
5. Użytkownik podaje hasło
6. Konto jest usuwane z bazy

scenariusze poboczne 3a. Użytkownik anuluje operację 5a. Użytkownik podaje błędne hasło 5a1. System informuje o podaniu błędnego hasła 5a2. Spwrót do punktu 5.

## Use case - Wylogowanie

Aktorzy: użytkownik

1. Użytkownik wybiera opcję wyloguj
2. System zmienia stan użytkownika z zalogowanego na niezalogowanego

## Use case - Edytowanie profilu

Aktorzy: użytkownik lub super użytkownik lub Administrator

1. Użytkownik wybiera opcję edycji profilu.
2. System prezentuje użytkownikowi okna dialogowe z możliwością zmiany swoich danych
3. Użytkownik edytuje swoje dane
4. Użytkownik wybiera opcję zapisz
5. Zmiany zostają zapisane

scenariusze poboczne 4a. Użytkownik wybiera opcję " anuluj" 4a1. Zmiany nie zostają zapisane

## Use case - Zmiana hasła

Aktorzy: użytkownik lub super użytkownik lub Administrator

1. Użytkownik wybiera opcję zmiany hasła
2. System prosi o podanie dotychczasowego hasła
3. Użytkownik podaje hasło
4. System weryfikuje hasło jako poprawne
5. System prosi o dwukrotne podanie nowego hasła
6. Nowe hasło zostaje zaszyfrowane i zapisane w bazie

scenariusze poboczne 4a. System weryfikuje hasło jako błędne 4a1. Powrót do punktu 2 5a. Podane hasła są różne 5a1. Powrót do punktu 5

**Autor poniższych: Dominik Kikla**

**use case: odbieranie statusu super user**

aktorzy: admin, super użytkownik

główny scenariusz:

1. Admin klika "odbierz status zaufany użytkownik" w przeglądzie profilu zaufanego użytkownika.
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. admin wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza cofanie statusu).
4. Wyślij wiadomość dot. cofnięcia statusu zaufanego użytkownika do wcześniej wybranego zaufanego użytkownika.
5. Zmień status wcześniej wybranego "zaufanego użytkownika" na "zalogowany użytkownik".

**scenariusze poboczne:**

3a. admin wybiera opcję "anuluj".

## use case: Zrezygnowanie ze statusu zaufanego użytkownika

---

aktorzy: super użytkownik

główny scenariusz:

1. zaufany użytkownik klika w swoim profilu "zrezygnuj ze statusu zaufanego użytkownika".
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. zaufany użytkownik wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza cofanie statusu).
4. Zmień status zaufanego użytkownika na "zalogowany użytkownik".
5. Wyświetl komunikat o sukcesie operacji.

**scenariusze poboczne:**

3a. zaufany użytkownik wybiera opcję "anuluj".

## use case: zmiana adresu email

---

aktorzy: super użytkownik, zaufany użytkownik, zalogowany użytkownik

główny scenariusz:

1. Aktor klika w edycji swojego profilu "zmień e-mail".
2. Pokaż okno z możliwością wpisania nowego e-mail.
3. Aktor (ten co w pkt 1) wpisuje nowy e-mail.
4. Aktor klika "zatwierdź".
5. Wyślij na nowy e-mail link potwierdzający.
6. link zostaje kliknięty.
7. Przypisz do konta aktora (tego co w pkt 1) nowy, wpisany przez niego e-mail.
8. Wyświetl komunikat o powodzeniu.

**scenariusze poboczne:**

3a. aktor (ten co w pkt 1) wybiera opcję "anuluj". 6a. link nie zostaje kliknięty. 6a1. Po upływie 24 godzin wyślij do aktora (tego co w pkt 1) wiadomość o niepowodzeniu zmiany e-mail.

## use case: Przyznanie statusu super user

---

aktorzy: admin, zalogowany użytkownik

główny scenariusz:

1. Admin w profilu zalogowanego użytkownika klika "przyznaj zaufanego użytkownika".
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. Admin wybiera opcje kontynuacji działania.
4. Zmień status wcześniej wybranego "zalogowany użytkownika" na "zaufany użytkownik".
5. Pokaż komunikat o sukcesie.
6. Wyślij wiadomość do zalogowanego użytkownika dot. zmiany jego uprawnień.

### scenariusze poboczne:

3a. Admin klika anuluj.

---

## PROFIL ADMINA

---

### Use case - odbieranie statusu super user

aktorzy: admin, super użytkownik

główny scenariusz:

1. Admin klika "odbierz status zaufany użytkownik" w przeglądzie profilu zaufanego użytkownika.
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. admin wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza cofanie statusu).
4. Wyślij wiadomość dot. cofnięcia statusu zaufanego użytkownika do wcześniej wybranego zaufanego użytkownika.
5. Zmień status wcześniej wybranego "zaufanego użytkownika" na "zalogowany użytkownik".

scenariusze poboczne: 3a. admin wybiera opcję "anuluj".

### Use case - Zrezygnowanie ze statusu zaufanego użytkownika

aktorzy: super użytkownik

główny scenariusz:

1. zaufany użytkownik klika w swoim profilu "zrezygnuj ze statusu zaufanego użytkownika".
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. zaufany użytkownik wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza cofanie statusu).
4. Zmień status zaufanego użytkownika na "zalogowany użytkownik".
5. Wyświetl komunikat o sukcesie operacji.

scenariusze poboczne: 3a. zaufany użytkownik wybiera opcję "anuluj".

## Use case - zmiana adresu email

aktorzy: super użytkownik, zaufany użytkownik, zalogowany użytkownik

główny scenariusz:

1. Aktor klika w edycji swojego profilu "zmień e-mail".
2. Pokaż okno z możliwością wpisania nowego e-mail.
3. Aktor (ten co w pkt 1) wpisuje nowy e-mail.
4. Aktor klika "zatwierdź".
5. Wyślij na nowy e-mail link potwierdzający.
6. link zostaje kliknięty.
7. Przypisz do konta aktora (tego co w pkt 1) nowy, wpisany przez niego e-mail.
8. Wyświetl komunikat o powodzeniu.

scenariusze poboczne: 3a. aktor (ten co w pkt 1) wybiera opcję "anuluj". 6a. link nie zostaje kliknięty. 6a1. Po upływie 24 godzin wyślij do aktora (tego co w pkt 1) wiadomość o niepowodzeniu zmiany e-mail.

## Use case - Przyznanie statusu super user

aktorzy: admin, zalogowany użytkownik

główny scenariusz:

1. Admin w profilu zalogowanego użytkownika klika "przyznaj zaufanego użytkownika".
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. Admin wybiera opcje kontynuacji działania.
4. Zmień status wcześniej wybranego "zalogowany użytkownika" na "zaufany użytkownik".
5. Pokaż komunikat o sukcesie.
6. Wyślij wiadomość do zalogowanego użytkownika dot. zmiany jego uprawnień.

scenariusze poboczne: 3a. Admin klika anuluj.

---

## PÓŁKA

### Use case - Usuwanie własnej półki

Aktorzy: Użytkownik

1. Użytkownik wybiera opcję "usuń półkę"
2. System wyświetla komunikat o nieodwracalnej operacji usuwania danych i prośbę o potwierdzenie wykonania operacji
3. użytkownik potwierdza chęć wykonania operacji
4. System usuwa dane o półce

### Use case - Scenariusze poboczne



3a. Użytkownik nie potwierdza chęci wykonania operacji 3a1. Półka nie zostaje usunięta

## Use case - Skopiowanie półki innego użytkownika

Aktorzy: Użytkownik

1. użytkownik wybiera widoczną dla niego pułkę innego użytkownika
2. Użytkownik wybiera opcję "kopiuj półkę"
3. Informacje o półce i zawartości zostają skopiowane i przypisane do konta Użytkownika.

## Use case - Zmienianie widoczności półki

Aktorzy: Użytkownik

1. Użytkownik wybiera opcję zmiany widoczności półki
2. System wyświetla okno dialogowe z możliwością wyboru nowych opcji widoczności
3. Użytkownik wybiera nowe opcje widoczności
4. Użytkownik naciska przycisk "zapisz"
5. System stosuje nowe opcje widoczności

## Use case - Scenariusze poboczne

4a. Użytkownik naciska przycisk "anuluj" 4a1. Ustawienia widoczności nie zostają zmienione

## Use case - Dodawanie filmu do półki

Aktorzy: Użytkownik

1. Użytkownik wybiera film
2. Użytkownik wybiera dodaj do półki
3. System prezentuje okno dialogowe z listą pułek użytkownika
4. Użytkownik wybiera półkę
5. System dodaje książkę do półki

## Use case - Scenariusze poboczne

3a. Użytkownik wybiera utwórz nową półkę 3a1. System wyświetla okno dialogowe z prośbą o podanie nazwy nowej półki oraz ustawieniami widoczności 3a2. Użytkownik wprowadza nazwę i ustawienia widoczności 3a3. użytkownik wybiera opcję utwórz nową półkę 3a4. Pułka zostaje utworzona a system dodaje do wybrany film. 3a3a. Użytkownik wybiera opcję anuluj 3a3a1. Proces zostaje przerwany

## Use case - Usuwanie z półki

Aktorzy: Użytkownik

1. Użytkownik wybiera film
2. Użytkownik wybiera opcję "usuń z półki"
3. System usuwa informacje o przypisaniu filmu do półki

## Use case - Przeglądanie publicznych półek

Aktorzy: Gość, zalogowany użytkownik, zaufany użytkownik, admin

1. Aktor klika w "przeglądaj półkę" w profilu użytkownika.
2. Pokaż zawartość półki aktorowi.

scenariusze poboczne: 2a. Półka danego użytkownika nie jest dostępna. 2a1. Wyświetl komunikat o niepowodzeniu.

## Use case - Usuwanie półki

Aktorzy: Admin

1. Admin klika w "usuń półkę" w przeglądzie półek.
2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania).
3. Admin wybiera opcje kontynuacji działania.
4. Usuń wybraną półkę z systemu.
5. Wyświetl komunikat o powodzeniu.

scenariusze poboczne: 3a. Admin wybiera "anuluj".

## Use case - Tworzenie półki

Aktorzy: Zalogowany użytkownik, zaufany użytkownik.

1. Aktor klika "dodaj półkę" w swoim przeglądzie półek.
2. Wyświetl formularz do tworzenia nowej półki z polami "widoczność", "nazwa", "filmy".
3. Aktor wypełnia wszystkie pola.
4. Aktor klika "zatwierdź".
5. Utwórz nową półkę przypisaną do tego użytkownika.
6. Wyświetl komunikat o powodzeniu.

scenariusze poboczne: 3a. Użytkownik nie wypełnił wszystkich pól. 3a1. Użytkownik klika "zatwierdź". 3a2. Wyświetl komunikat o konieczności wypełnienia wszystkich pól. idź do 2.

Autor 3 ostatnich: Dominik Kikla Autor reszty: Antoni Lasoń

use case: dodawanie znajomego aktorzy: zalogowany użytkownik, super użytkownik

główny scenariusz: 1.dowolny z aktorów klika przycisk "dodaj znajomego" w swoim profilu 2. Umożliw wpisanie nazwy użytkownika 3. Wyszukaj w systemie użytkownika o takiej nazwie. 4. Powiadom użytkownika o podanej nazwie, że ma zaproszenie do znajomych. 5a1. Użytkownik akceptuje zaproszenie 5b1. Użytkownik odrzuca zaproszenie 5a2. Użytkownicy zostają umieszczeni nawzajem na swoich listach znajomych. 5b2. Użytkownik wysyłający zaproszenie dostaje komunikat o odrzuceniu zaproszenia. 5a3. Użytkownik wysyłający zaproszenie dostaje komunikat o zaakceptowaniu zaproszenia.

scenariusze poboczne: 3a. W systemie nie ma użytkownika o takiej nazwie 3a1. Wyświetl komunikat dot. nieistniejącego użytkownika

## Use case - usunięcie znajomego

aktorzy: zalogowany użytkownik, super użytkownik

główny scenariusz: 1.dowolny z aktorów klika przycisk "usuń znajomego" w przeglądzie listy swoich znajomych. 2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania). 3. Użytkownik wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza usuwanie). 4. Usuwany użytkownik z listy znajomych i usuwający znikają nawzajem ze swoich list znajomych.

scenariusze poboczne:

## Use case - wysłanie wiadomości do innego usera

aktorzy: zalogowany użytkownik, super użytkownik

główny scenariusz: 1.dowolny z aktorów klika przycisk "wyślij wiadomość" w przeglądzie profilu wybranego użytkownika lub w panelu "moje konwersacje" wybiera użytkownika klikając na niego. 2. Pokaż użytkownikowi okno, w którym może wpisać wiadomość. 3. Użytkownik wpisuje wiadomość i klika "wyślij". 4. Wyślij wybranemu wcześniej użytkownikowi wiadomość. 5. Powiadom otrzymującego, że dostał nową wiadomość. 6. otrzymujący klika w powiadomienie. 7. Pokaż otrzymującemu wiadomość, która do niego przyszła i miejsce do odpowiedzenia na nią. 8. odpowiadający pisze wiadomość i potem klika "odpowiedz". idź do punktu 4.

scenariusze poboczne: 3a. Użytkownik klika "anuluj". 6a. Otrzymujący klika w "moje konwersacje". 6a1. Otrzymujący klika w wybranego użytkownika. idź do punktu 2.

## Use case - usuwanie konta

aktorzy: admin

główny scenariusz: 1.admin wchodzi w profil użytkownika i klika "usuń konto". 2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania). 3. admin wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza usuwanie). 4. Wyślij wiadomość dot. usunięcia konta na adres e-mail usuwanego konta. 5. Usuń konto z systemu.

scenariusze poboczne: 3a. admin wybiera opcję "anuluj".

## Use case - Wysłanie ostrzeżenia o naruszeniu regulaminu

aktorzy: admin, zalogowany użytkownik, super użytkownik

główny scenariusz: 1.Admin klika w profil użytkownika i klika "wyślij ostrzeżenie". 2.Pokaż adminowi okno, w którym może wybrać powód ostrzeżenia i wpisać opcjonalny komentarz. 3.Admin wybiera powód ostrzeżenia oraz wpisuje komentarz. 4.Admin klika "wyślij". 5. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania). 6. Admin wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza wysyłanie ostrzeżenia). 7. Uzględnij to ostrzeżenie w systemie. 8. Wyślij do użytkownika wiadomość o ostrzeżeniu zawierającą wybrany powód i komentarz.

scenariusze poboczne: 3a. Admin klika "anuluj". 6a. Admin klika "anuluj". idź do 2.

## Use case - Cofnięcie ostrzeżenia o naruszeniu regulaminu

aktorzy: admin, zalogowany użytkownik, super użytkownik

główny scenariusz: 1.Admin klika w menu "wysłane ostrzeżenia". 2.Pokaż listę wysłanych ostrzeżeń. 3.Admin klika przy wybranym ostrzeżeniu w "cofnij ostrzeżenie". 4. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania). 5. Admin wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza cofanie ostrzeżenia). 6. Uzględnij to cofnięcie ostrzeżenia w systemie. 7. Wyślij do użytkownika wiadomość o cofnięciu ostrzeżenia zawierającą wybrany powód i komentarz.

scenariusze poboczne: 5a. Admin klika "anuluj".

## Use case - blokowanie konta

aktorzy: admin

główny scenariusz: 1.admin wchodzi w profil użytkownika i klika "zablokuj konto". 2. Wyświetlenie monitu dot. potwierdzenia czynności (z opcją kontynuacji lub przerwania działania). 3. admin wybiera opcje kontynuacji działania (zatwierdza blokowanie). 4. Wyślij wiadomość dot. zablokowania konta na adres e-mail blokowanego konta. 5. Zablokuj konto z systemu (uniemożliwij wykonywanie czynności inne niż dostępne niezalogowanemu użytkownikowi).

scenariusze poboczne: 3a. admin wybiera opcję "anuluj".

autor: Dominik Kikla

---

## Use case - Edycja filmu

Dodawanie opinii o wybranym filmie Aktorzy: zalogowany użytkownik lub super użytkownik

1. Użytkownik wybiera funkcję dodaj opis
2. Użytkownik wpisuje opis filmu w polu tekstowym
3. Użytkownik naciska przycisk „opublikuj”
4. System sprawdza obecność wulgarnych lub nieodpowiednich słów
5. Opinia jest zapisywana na serwerze

scenariusze poboczne: 3a) Użytkownik naciska przycisk anuluj, opinia nie jest publikowana 4a) System informuje o wystąpieniu niedozwolonych słów, opinia nie jest zapisywana

## Use case - Wycofanie oceny filmu

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub super użytkownik

1. Użytkownik wybiera wystawioną wcześniej ocenę
2. Użytkownik wybiera opcję usuń
3. Użytkownik potwierdza chęć usunięcia oceny
4. Ocena zostaje usunięta

Scenariusze poboczne 3a) Użytkownik nie potwierdza chęci usunięcia oceny, ocena nie jest usuwana

## Use case - Usunięcie własnej opinii o wybranym filmie

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub super użytkownik

1. Użytkownik wybiera swoją opinie

2. Użytkownik wybiera opcję usuń
3. Użytkownik potwierdza chęć usunięcia opinii
4. Opinia zostaje usunięta

Scenariusze poboczne 3a) Użytkownik nie potwierdza chęci usunięcia opinii, opinia nie jest usuwana

## Use case - Dodawanie do półki ulubionych

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub super użytkownik

1. Użytkownik wybiera film
2. Użytkownik wybiera opcję „dodaj do ulubionych”
3. Film zostaje dodany do półki ulubionych danego użytkownika

## Use case - Edytowanie własnego komentarza

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub super użytkownik

1. Użytkownik wybiera napisany przez siebie komentarz
2. Użytkownik wybiera opcję „edytuj”
3. System wyświetla edytowalne pole tekstowe z aktualną treścią komentarza
4. Użytkownik wprowadza zmiany w treści
5. Użytkownik wybiera opcję zapisz
6. Zmiany zostają zapisane

Scenariusze poboczne: 5a) Użytkownik wybiera opcję odrzuć zmiany 5a1) Zmiany nie zostają zapisane

## Use case - Dodawanie oceny filmu

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub super użytkownik

1. Użytkownik wybiera opcję dodaj ocenę
2. Użytkownik wybiera ocenę ze skali
3. Ocena zostaje zapisana

## Use case - Przeglądanie treści powiązanych z filmem

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub gość

1. Użytkownik otwiera stronę filmu
2. System prezentuje informacje o filmie, średnią ocen, pozycję w rankingu, najnowsze opinie użytkowników oraz zwiastuny

## Use case - Przeglądanie zwiastunów

Aktorzy: zalogowany użytkownik lub gość

1. Użytkownik wybiera zwiastun do odtworzenia
2. System przekierowuje użytkownika na stronę serwisu streamingowi z danym zwiastunem

Scenariusze poboczne 2a) System nie może odnaleźć strony i wyświetla komunikat o błędzie

## Use case - Usuwanie filmów

Aktorzy: Administrator

1. Administrator wybiera film do usunięcia
2. System prezentuje Administratorowi informacje o filmie oraz opcje „usuń” lub „anuluj”
3. Administrator wybiera opcje usunięcia filmu
4. System usuwa film z bazy

Scenariusze poboczne 3a) Administrator wybiera opcję „anuluj” 3a) Film nie jest usuwany

## Use case - Edytowanie opisu filmu

Aktorzy: Administrator lub super użytkownik

1. Osoba uprawniona wybiera opcję edycji opisu filmu
2. System wyświetla edytowalne pole tekstowe z dotychczasowym opisem filmu
3. Osoba uprawniona wprowadza zmiany w opisie
4. Edytor wybiera opcje „zapisz” a. Edytor wybiera opcje „nie zapisuj” i. Zmiany nie są zapisywane
5. Zmiany zostają zapisane

## Use case - Edytowanie komentarzy przy cenzurze

Aktorzy: Administrator lub super użytkownik

1. System sprawdza poprawność napisanych komentarzy w programie. 2. Aktor wybiera komentarz potrzebujący edycji. 3. Aktor wybiera opcję „edytuj” 4. Aktor wprowadza zmiany w treści. 5. Aktor wybiera opcję zapisz i system zostaje zaaktualizowany. Scenariusze poboczne: 5a. Zmiany nie zostają zapisane  
Kamila Baizakova

## Use case - Usuwanie komentarzy

Aktorzy: Administrator lub super użytkownik

1. Administrator wybiera komentarz
2. System prezentuje treść komentarza oraz dane autora
3. Administrator wybiera opcję „usuń” a. Administrator wybiera opcję anuluj i. Komentarz nie zostaje usunięty
4. Komentarz zostaje usunięty z bazy

## Use case - Dodawanie zwiastun filmu

Aktorzy: Administrator lub super użytkownik

1. Administrator wybiera film
2. Administrator wybiera opcję dodania zwiastuny
3. System wyświetla okno dialogowe z możliwością wprowadzenia linku do zwiastun
4. System sprawdza poprawność linku
5. Zwiastun zostaje dodany na podstawie linku

