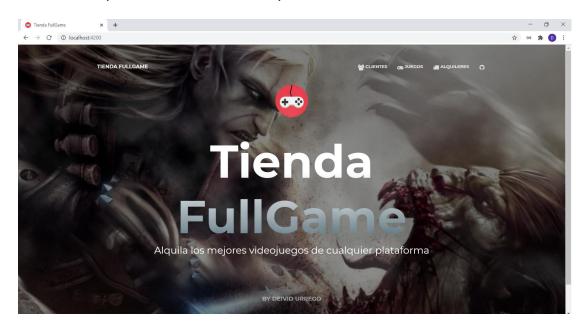
# MANUAL DE USUARIO Y FUNCIONALIDADES (PANTALLAZOS Y MENÚ NAVEGACIÓN)

Cuando se inicie el proyecto y se acceda a la URL del mismo, podrán visualizar la pantalla de inicio de la aplicación.



En la parte superior de la pantalla encontrará una menú de navegación, el cual le permitirá acceder a los distintos módulos, los cuales se describen a continuación:

#### Clientes:

Cuando se acceda al modulo de clientes, se podrá visualizar un reporte de Clientes, con la información básica del usuario. En esta pestaña el usuario podrá crear nuevos clientes, editar la información de aquellos que ya existan y adicionalmente consultar cual es el cliente más frecuente, de acuerdo a la cantidad de juegos alquilados.

## Reporte de Clientes

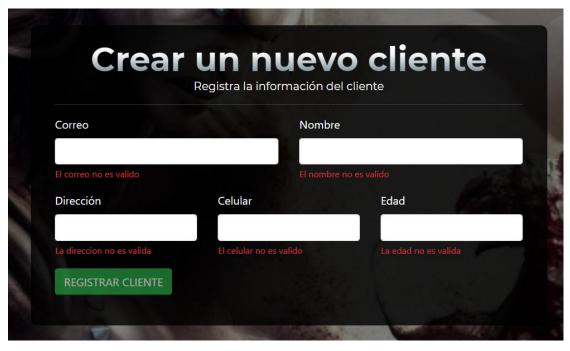
CREAR CLIENTE MÁ	S FRECUENTE TODOS I	LOS CLIENTES	Dirección	Edad	Acción
Correo	Nombre	Celular			
deivid_199615@hotmail.com	Deivid Urrego	3147987385	Calle 10 No 3-56	25	EDITAR
jorgen@gmail.com	Jorgen Valdes	35555555	Calle 10 No 10-06	24	EDITAR
maria@hotmail.com	Maria Rodriguez	3205654120	Calle 50A No 10-06	30	EDITAR
steven@gmail.com	Steven Mosquera	300542874	Calle Siempre Vista	20	EDITAR

TIENDA FULLGAME GITHUB © 2020, By Deivid Urrego

#### Creación cliente:

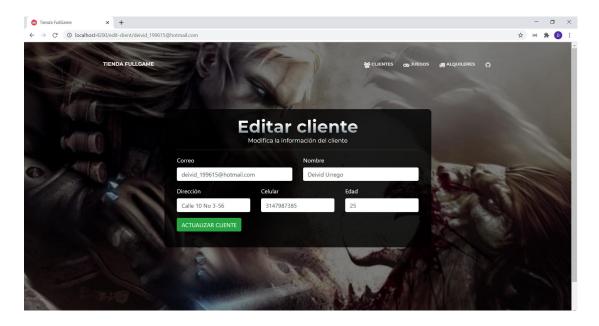
Cuando presionen click sobre el botón de registrar cliente, se desplegará el siguiente formulario, en donde se deberá ingresar la información correspondiente. Se debe tener en cuenta que todos los campos son obligatorios, de lo contrario el sistema no permitirá continuar con el proceso.





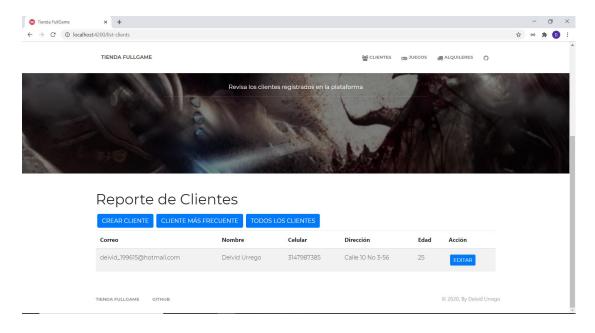
#### **Editar Cliente**

Para editar la información del cliente, se deberá presionar sobre el botón Editar frente al usuario que se desea actualizar y seguido de esto, se mostrará una interfaz similar a la de crear usuario, donde existen las mismas restricciones anteriores.



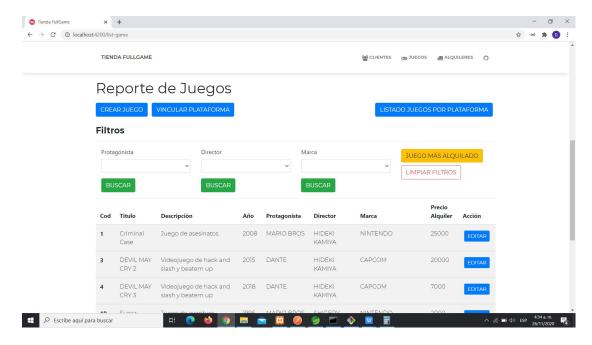
### **Cliente Frecuente**

Cuando se presiona el botón de CLIENTE MÁS FRECUENTE, se listará unicamente el usuario que tenga más registros de alquileres.



## **Juegos**

En la pestaña Juegos, encontramos todas las funcionalidades necesarias para crear, editar o filtrar información relevante de los videojuegos.



## Crear Juego

En primera instancia, encontramos en botón de CREAR JUEGO, en donde se observará la siguiente interfaz.



En esta pantalla se solicitará toda la información necesaria del videojuego, incluido el precio de alquiler, en donde se resalta que este valor corresponderá al precio por día.

Una vez registrado el videojuego, les aparecerá un mensaje como el siguiente:

El juego ha sido guardado de manera exitosa.

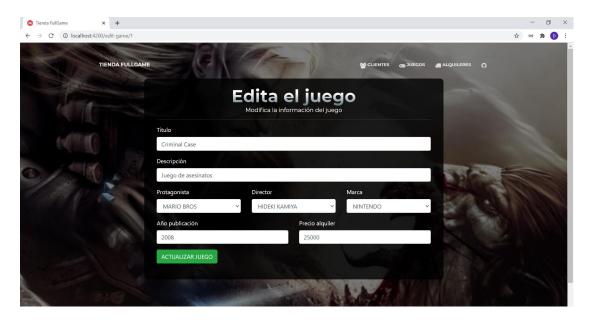
Recuerda registrar las plataformas vinculadas a este juego a través del siguiente enlace: Registrar Plataformas

En donde se solicita vincular las plataformas en las cuales estará disponible el videojuego.



## **Editar Juego**

Para editar la información del JUEGO, se deberá presionar el botón de editar ubicado frente al juego que se desea actualizar, alli podrá modificar toda la información incluido el precio de alquiler por día.



#### **Filtros**

Para los Juegos, se cuenta con una sección de filtros, en donde el usuario podrá visualizar los juegos por Protagonista, Director o Marca de acuerdo al filtro seleccionado, asi como tambien podrá Visualizar el Juego más Alquilado.



## **Protagonista**



### **Director**



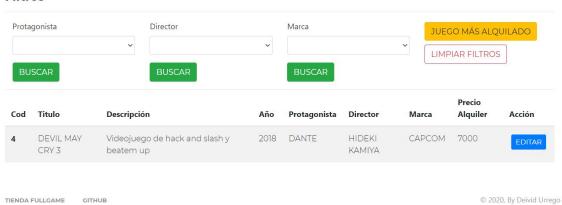
#### Marca

## Filtros



## Juego más rentado

#### **Filtros**



### **Alquileres**

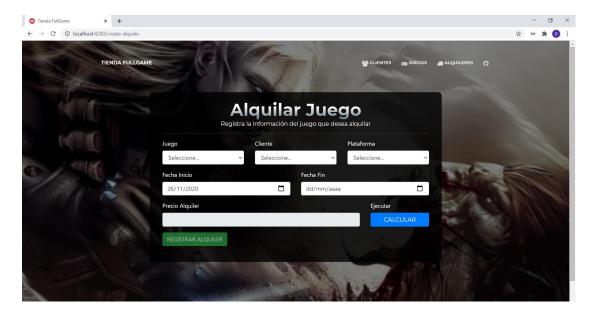
En el modulo de alquileres se podrá registrar el alquiler de un videojuego, asi como tambien visualizar toda la información de los alquileres ya realizados.

## Reporte de Alquileres



## **Crear Alquiler**

Al momento de hacer click sobre el botón de CREAR ALQUILER, se desplegará la siguiente ventana o formulario:



En este paso el usuario deberá seleccionar el Juego que desea alquilar y la plataforma en la cual se desea (Playstation, PC, etc). Tambien se deberá indicar el cliente que va a realizar el alquiler.

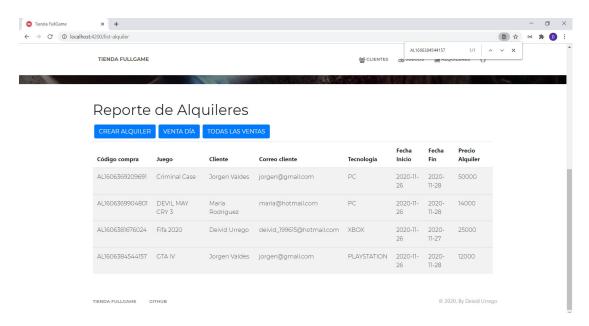
Seguido de esto se deberá seleccionar las fechas extremas del alquiler. Por ultimo se deberá presionar el botón de CALCULAR, para visualizar el Precio del Alquiler, el cual se calcula de la siguiente forma: Precio del alquiler por día del juego multiplicado por la cantidad de días que se va a rentar.



Finalizado este proceso y si todo la información se ha diligenciado de manera correcta, el sistema le mostrará el siguiente mensaje, en donde se indica el código de la compra asignado.



Si se desea visualizar las ventas realizadas durante el día, se deberá presionar el botón de VENTA DÍA.



Tambien se informa que de acuerdo a lo solicitado, se crea un servicio WEB, para consultar la información que juegos ha alquilado un determinado cliente, para esto se deberá acceder a la URL

http://localhost:4444/alquileres/cliente/deivid 199615@hotmail.com

En donde la ultima parte del enlace corresponde al correo electronico del usuario que se desea consultar:

```
← → C ① localhost:4444/alquileres/cliente/deivid_199615@hotmail.com
1 // 20201126045912
2
    // http://localhost:4444/alquileres/cliente/deivid_199615@hotmail.com
4 🔻 [
5 *
         "ideAlquiler": "AL1606369183570",
6
         "fechaInicio": "2020-11-24",
7
8
         "fechaFin": "2020-11-27",
         "precioAlquiler": 10500,
9
         "juego": {
10 -
11
           "ideJuego": 4,
          "titulo": "DEVIL MAY CRY 3",
12
           "descripcion": "Videojuego de hack and slash y beatem up",
13
14
           "annio": 2018,
           "precioAlquiler": 7000,
15
16 🔻
          "protagonista": {
17
            "ideProtagonista": 1,
            "nombre": "DANTE"
18
19
           "ideProtagonista": 1,
20
21 🔻
           "director": {
22
            "ideDirector": 1,
             "nombre": "HIDEKI KAMIYA•"
23
24
25
           "ideDirector": 1,
26 ▼
           "marca": {
27
             "ideMarca": 1,
            "nombre": "CAPCOM"
28
29
30
           "ideMarca": 1
31
```