Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт информационных технологий и прикладной математики

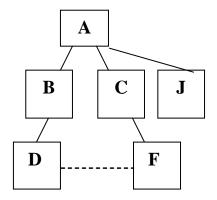
Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу ООП: Агрегация по ссылке на С#

Работу выполі	нила:			
М80-209Б-19	Офицеров	а Т.И		
Группа	ФИО	Подпись	Вариант	
Руководитель	: Подпись:	_/Кузнецова С.В	3./	

Дата:19 сентября 2020

Вариант графа



граф 10.

Текст программы

```
using Microsoft.VisualBasic;
using System;
namespace lab1
{
    class A
    {
        private B b = null;
        private C c = null;
        private J j = null;
        public A(B b, C c, J j)//констуктор A с 3мя аргументами
            this.b = b;
            this.c = c;
            this.j = j;
            this.b.id = 100;
        }
        public void mA() //тест метод A
        {
            Console.WriteLine("method of A");
        }
        public B bA //свойство для связи с объектом класса В
            set
            {
                Console.WriteLine("set b");
                b = value;
            }
            get
                Console.Write("get b ->");
                return b;
        public C сА //свойство для связи с объектом класса С
            set
            {
                Console.WriteLine("set c");
                c = value;
            }
```

```
get
            Console.Write("get c ->");
            return c;
    }
    public J jA //свойство для связи с объектом класса J
        set
        {
            Console.WriteLine("set j");
            j = value;
        }
        get
            Console.Write("get j ->");
            return j;
        }
    }
class B
    private D d = null;
    public B(D d) //конструктор В с 1 аргументом
        this.d = d;
    public void mB()//тест метод В
        Console.WriteLine("method of B");
    public int id;
    public D dA //свойство для связи с объектом класса D
        set
        {
            Console.WriteLine("set d");
            d = value;
        }
        get
            Console.Write("get d ->");
            return d;
        }
    }
}
class C
{
    private F f = null;
    public C(F f) //конструктор C с 1 аргументом
    {
        this.f = f;
    public void mC()//тест метод С
    {
        Console.WriteLine("method of C");
    public F fA //свойство для связи с объектом класса А
    {
        set
        {
            Console.WriteLine("set f");
            f = value;
        }
```

```
get
            {
                Console.Write("get f ->");
                return f;
            }
        }
    }
   class D
        public D() { }//пустой конструктор D
        public void mD()//тест метод D
            Console.WriteLine(" method of D");
    }
    class J
        public J() { }//пустой конструктор J
        public void mJ()//тест метод J
            Console.WriteLine(" method of J");
    class F
        public F() { }//пустой конструктор F
        public void mF()//тест метод F
            Console.WriteLine(" method of F");
        }
    class Program
        static void Main(string[] args)
        {
            //создание объектов без подчиненных
            D d = new D();
            F f = new F();
            J j = new J();
            //создание объекта класса В
            B b = new B(d);
            b.dA = d;
            b.id = 10;
            //Создание объекта класса С
            C c = new C(f);
            // Создание объекта класса А
            A = new A(b, c, j);
            //тест передачи b в а и изменения id
            Console.WriteLine("b.id = {0}", b.id);
            Console.WriteLine("a.b.id = {0}", a.bA.id);
            //вызов метода класса А
            a.mA();
            //обход вершин
            a.bA.mB();
            a.cA.mC();
            a.jA.mJ();
            a.bA.dA.mD();
            a.cA.fA.mF();
        }
    }
}
```

Результат работы

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio — 
set d
b.id = 100
get b ->a.b.id = 100
method of A
get b ->method of B
get c ->method of C
get j -> method of J
get b ->get d -> method of D
get c ->get f -> method of F
```

Пример

Сумка и тетради в сумке, ручка и стержень, лук и тетива, гитара и струны

Вывод

Агрегация по ссылке устанавливает самую слабую связь между объектами среди всех типов агрегации. При агрегации по ссылке объекты не являются единым целым в том смысле, что подчиненный объект можно создать или уничтожить независимо от того объекта, с которым он связан.

Это удобно в случае, если программа разделена на несколько несвязанных или слабо связанных логически частей, каждая из которых выполняет свою функцию, но в то же время все части должны взаимодействовать друг с другом.