

MilkClicker

Réalisé par Arthur VADROT, Steven QUIOT, Justine BELLAIS, Mehdi SABER

Sommaire :

1. Description du site
2. Exemples d'exécution

1. Description du site

Le site réalisé est un site internet qui possède un jeu intégré. Ce jeu est simple : c'est un clicker, un jeu où il faut cliquer pour augmenter son score et où on peut acheter des améliorations pour gagner encore plus. En plus de ce jeu, le site propose un chat online avec les personnes qui sont sur le site de leur côté afin de pouvoir communiquer avec des joueurs du monde entier. Enfin, le site offre la possibilité de créer un compte ou de se connecter afin de garder la progression de sa partie.

Ce site a été réalisé en php pour pouvoir communiquer avec une base de données MySQL. En plus de ce langage, nous avons utilisé du bootstrap pour la mise en page de ce qui a été codé. Pour avoir une charge de travail réduite, nous avons décidé d'utiliser un template disponible gratuitement sur internet. Bootstrap nous a donc servi surtout pour mettre en page ce que nous avons codé nous-même, c'est-à-dire le site.

Le code PHP respecte l'architecture MVC (modèle vue contrôleur), et ce pour pouvoir avoir une meilleure organisation du code.

Le jeu a été codé avec Processing5.js, qui est une librairie JavaScript qui permet de faciliter l'ajout de javascript dynamique dans la page, surtout au niveau graphismes.

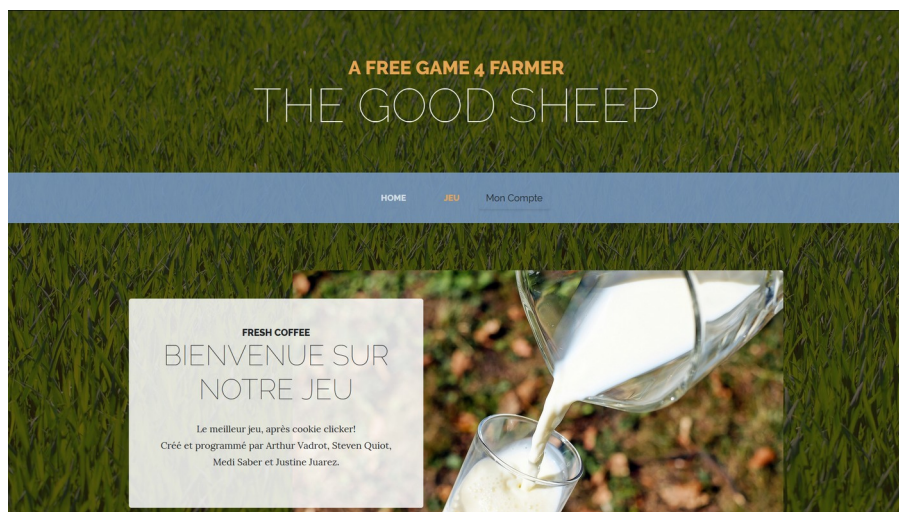


Illustration 1 Page d'accueil du site

2. Exemples d'utilisation

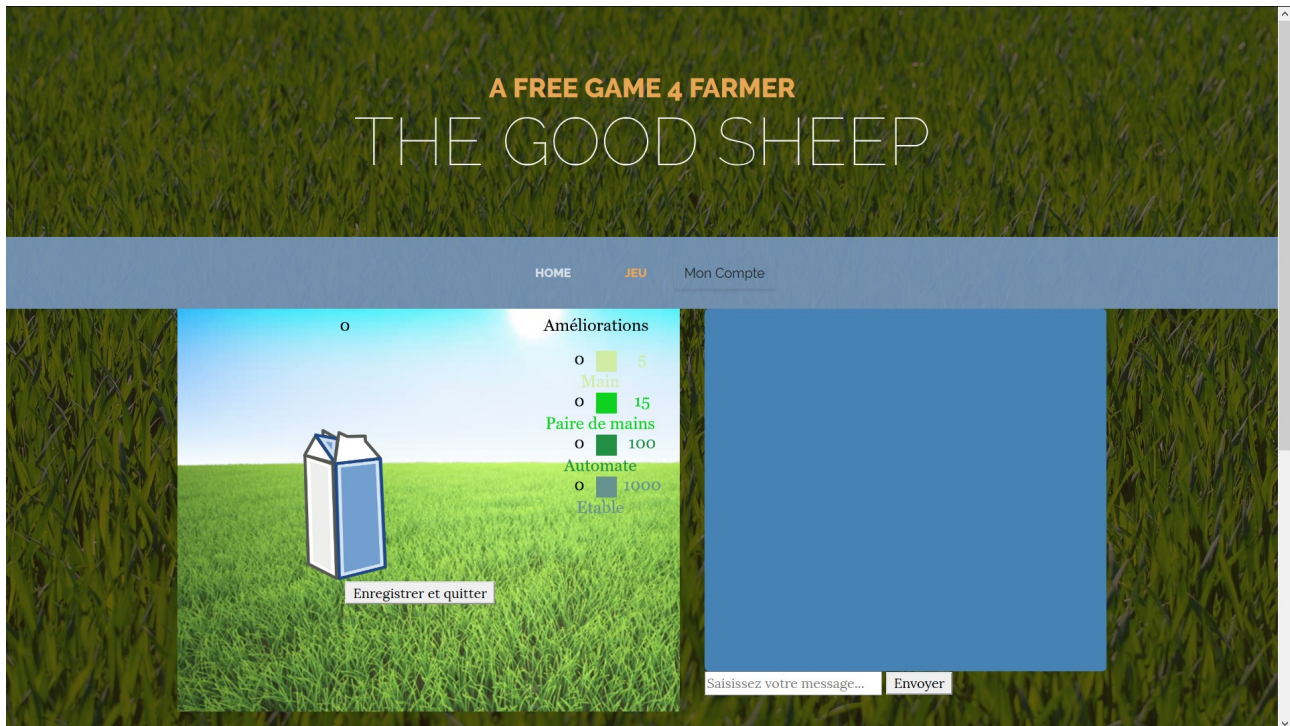


Illustration 2 Page sur laquelle l'utilisateur pourra jouer et converser avec d'autres gens connectés



Illustration 3 Page sur laquelle l'utilisateur pourra se connecter ou alors créer son compte

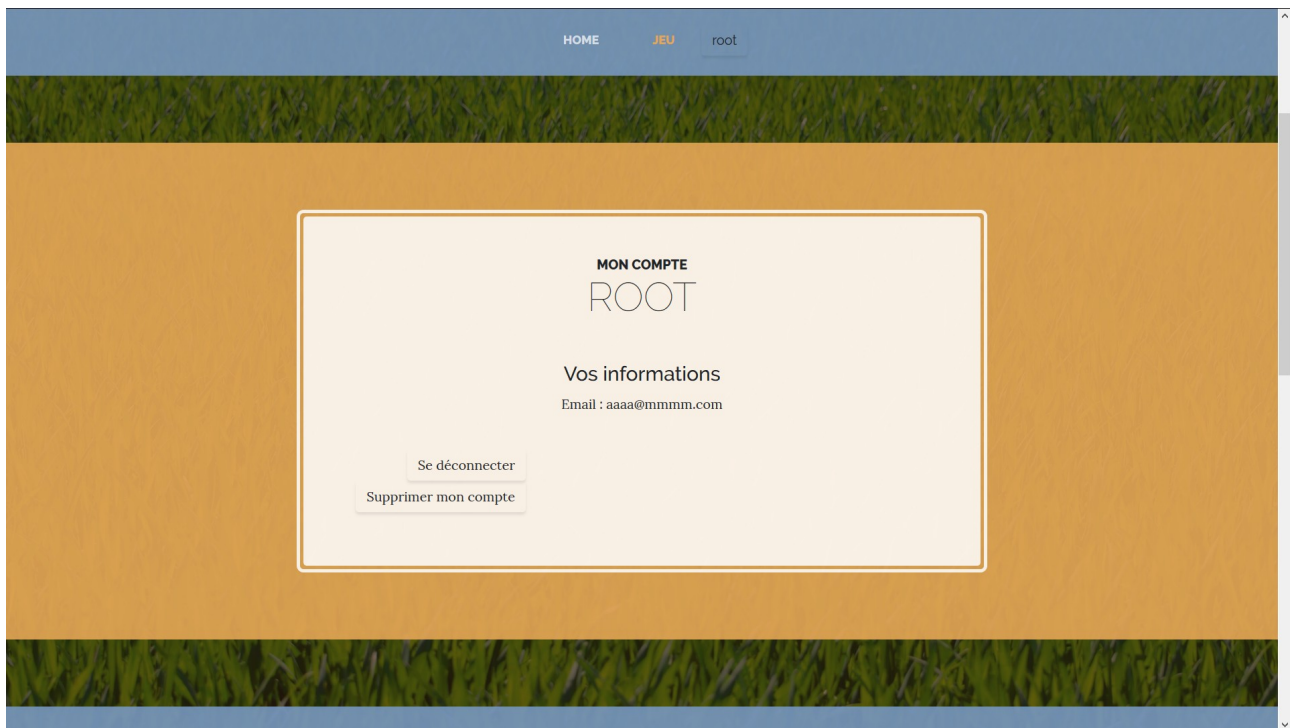


Illustration 4 Page du profil ou l'utilisateur pourra se déconnecter et supprimer son compte si il le désire



Illustration 5 Page ou l'administrateur pourra gérer les utilisateurs

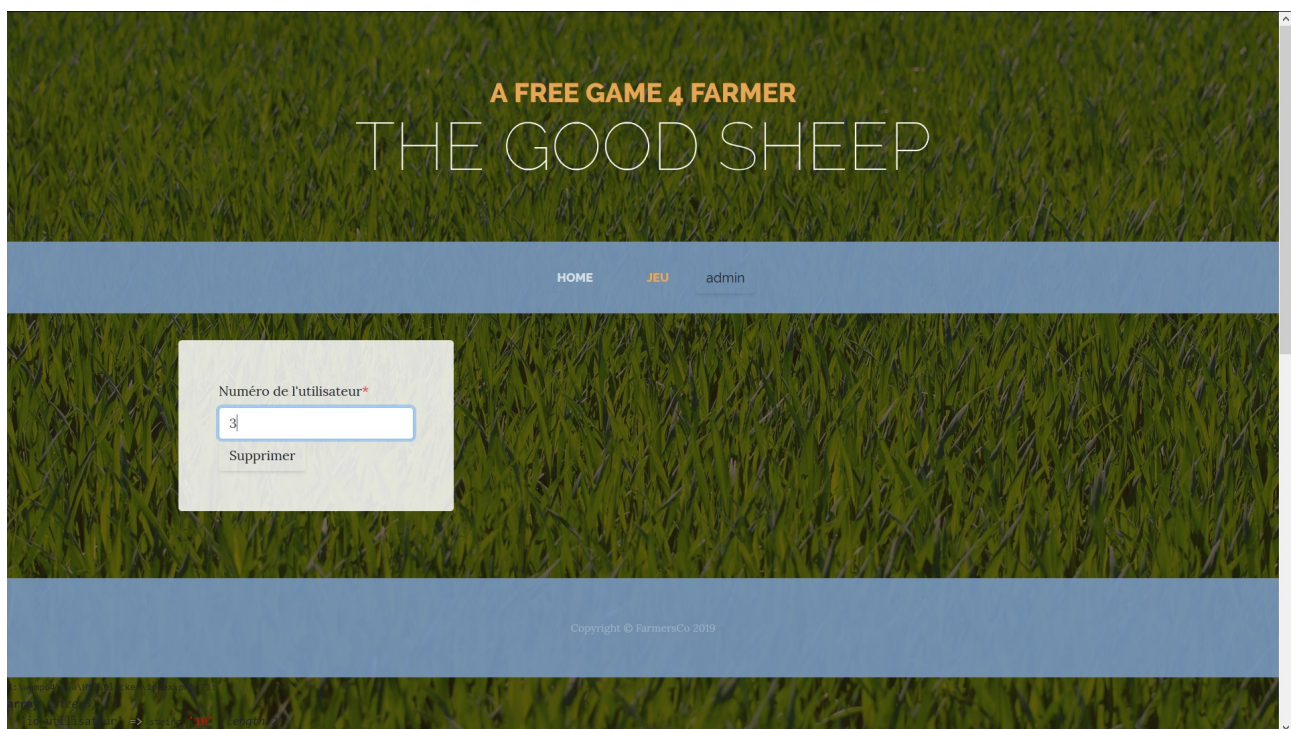


Illustration 6 Page ou l'administrateur entre l'id de l'utilisateur à supprimer

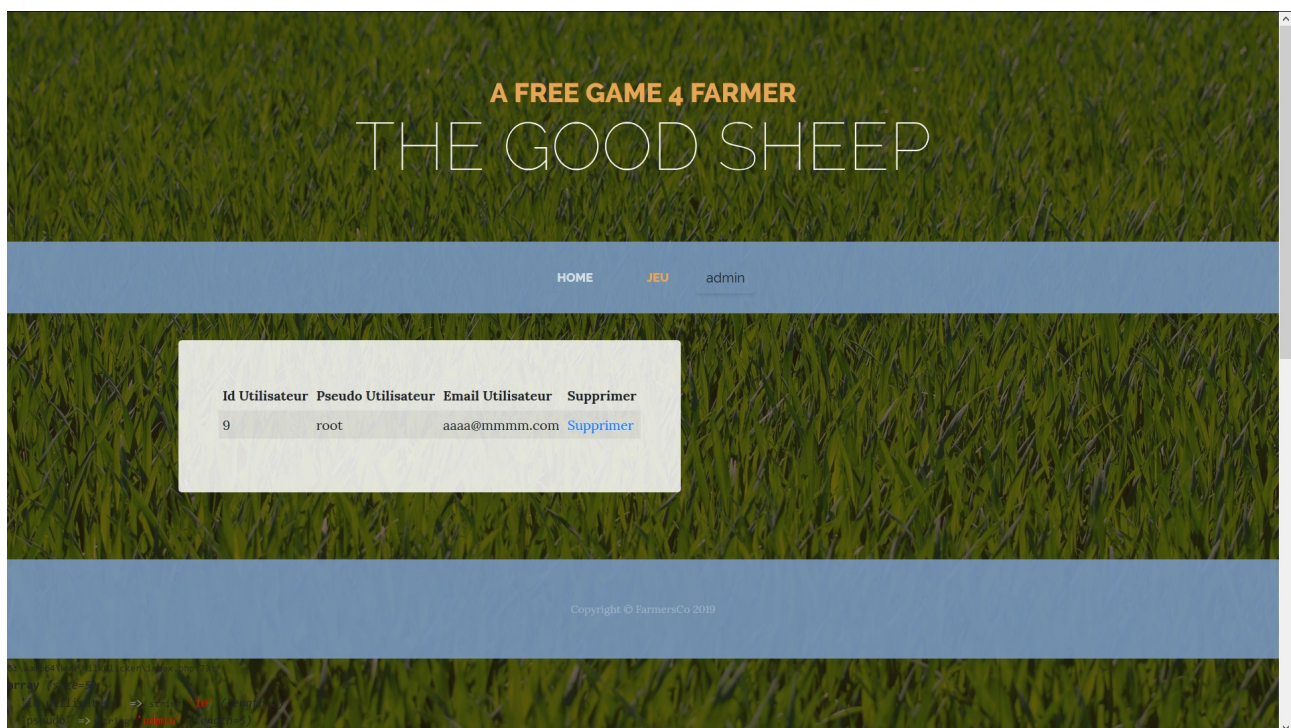


Illustration 7 Informations retenues de l'utilisateur qu'on pourra supprimer

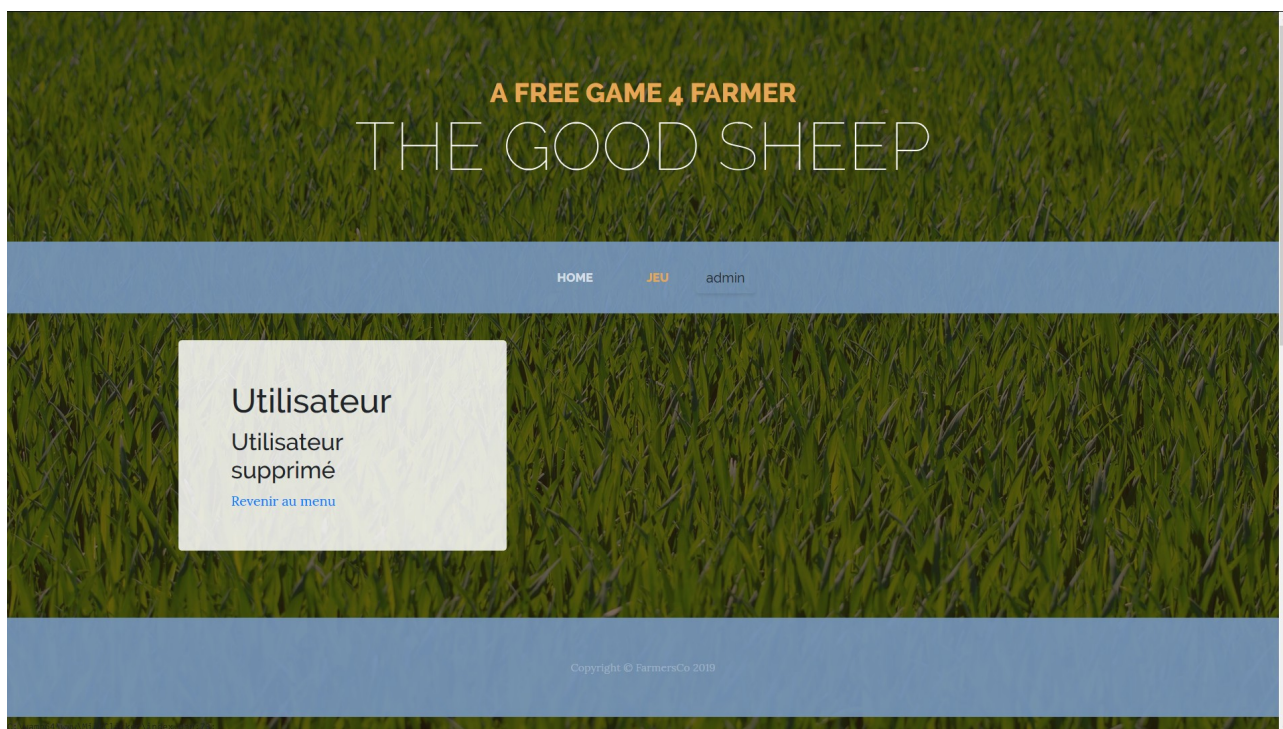


Illustration 8 Page informant la suppression effective de l'utilisateur