



Laboratório 2 - Manipulação de tabelas e listas

Semana de 9 a 13 de Outubro de 2017 Duração: 2 horas

1 Manipulação de tabelas

Considere um programa com a seguinte especificação:

UNIQPAL é um problema computacional em que se pretende ler de um ficheiro de texto e escrever num ficheiro resultado uma lista das palavras distintas encontradas, bem como o número de ocorrências de cada palavra. Cada palavra deve aparecer uma única vez no ficheiro de saída. O ficheiro de entrada é especificado na linha de comando; o nome do ficheiro de saída deve ser igual ao de entrada acrescentando `<.palavras>` no final do ficheiro de entrada (por exemplo, se o ficheiro de entrada for `xpto.txt`, o ficheiro de saída será `xpto.txt.palavras`).

O ficheiro `palTab.c`, que se encontra na sua área de trabalho, contém uma solução para o problema descrito acima.

1. Examine o código e o fluxograma correspondente (figuras no fim do enunciado). Repare na forma como o código se encontra estruturado em várias funções e que as palavras distintas lidas do ficheiro de entrada são guardadas numa tabela.
2. O programa proposto, no ficheiro `palTab.c`, para concretizar o problema UNIQPAL faz uma gestão muito ineficiente de memória. Identifique as razões para essa gestão ineficiente e proponha uma solução que reduza a memória utilizada. Modifique o fluxograma fornecido em conformidade.
3. Altere o ficheiro `palTab.c` de acordo com a solução que propôs.

2 Manipulação de listas

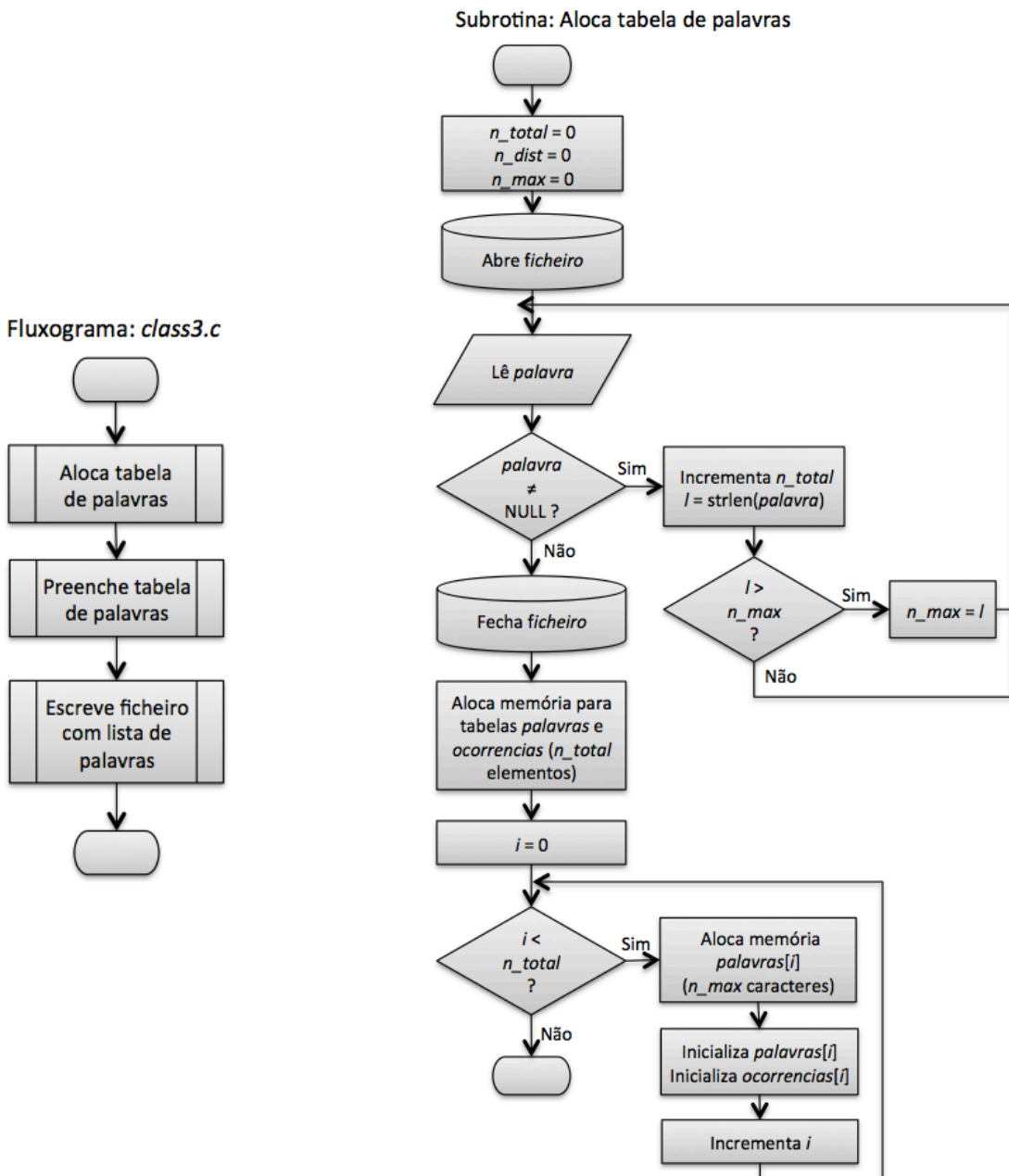
A versão desenvolvida para a primeira parte do laboratório ainda é algo ineficiente do ponto de vista dos recursos utilizados, dado que utiliza mais memória do que a realmente necessária. Uma forma de ultrapassar tal utilização excessiva de memória consiste em guardar as palavras, não numa tabela, mas numa lista. Considere então o seguinte algoritmo:

```
Abrir Ficheiro_de_Entrada
Ler Ficheiro_de_Entrada
  Enquanto houver palavras:
    Ler palavra
    Testar se palavra é nova na lista
      Se for, guardar na lista e inicializar o número de ocorrências da palavra a 1
      Se não for, incrementar o número de ocorrências da palavra
  Fechar Ficheiro_de_Entrada
Abrir Ficheiro_de_Saída
Para cada palavra da lista
  Escrever no Ficheiro_de_Saída o número de ocorrências, a frequência e a palavra
Fechar Ficheiro_de_Saída
Escrever no écran o número de palavras lidas e o número de palavras distintas
```

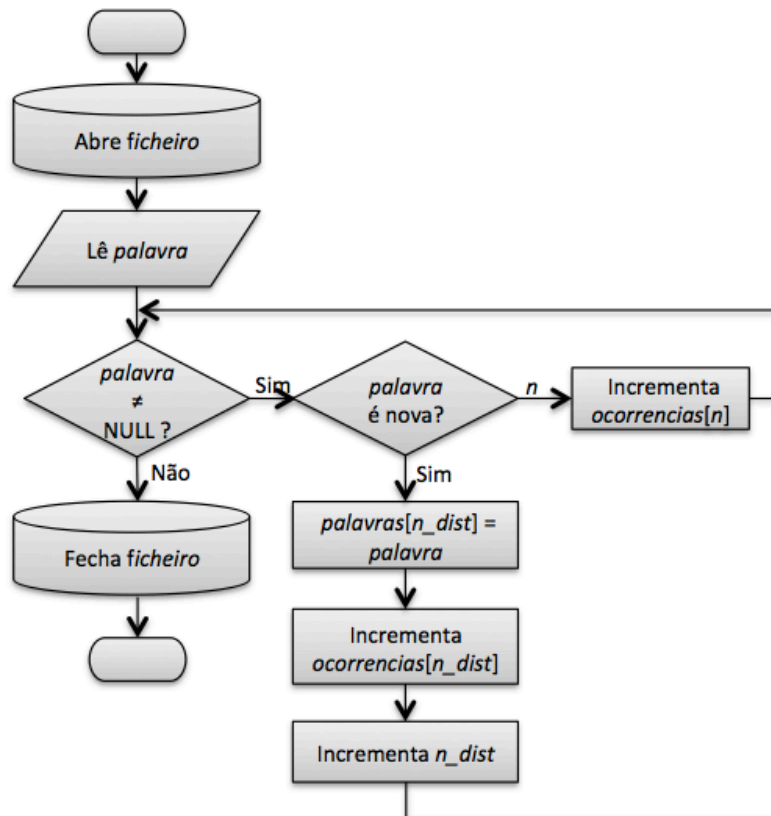
Nos ficheiros `main.c`, `list.c`, `words.c` e `utils.c` é fornecido um código, incompleto, que implementa o algoritmo indicado.

1. Examine o código e faça um fluxograma do programa.
2. Complete o programa fornecido nos ficheiros indicados em que as palavras lidas dum ficheiro são armazenadas numa lista, cuja definição se encontra nos ficheiros `list.h` e `words.h`. No final do programa escreve-se para ficheiro a listagem das palavras, o número de ocorrências e a frequência de ocorrências correspondentes ($\text{<frequência>} = \text{<número de ocorrências da palavra>} / \text{<número total de palavras>}$). A escrita é feita percorrendo a lista do início para o fim. Assegure também a correcta libertação da memória alocada.
3. Para finalizar, pretende-se que a listagem das palavras possa ser feita percorrendo a lista do início para o fim, ou do fim para o início, consoante um parâmetro adicional na linha de comandos tenha o valor `INICIO` ou `FIM`, respectivamente. Faça as modificações necessárias no código para verificar esta especificação adicional. (Sugestão: Para a opção da listagem dos dados do fim para o início, pense numa implementação recursiva da função).

Fluxograma: *class3.c*



Subrotina: Preenche tabela de palavras



Subrotina: Escreve ficheiro

