



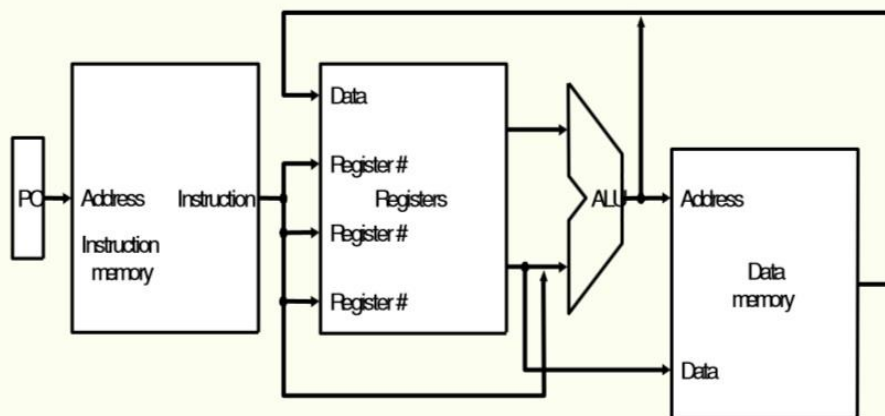
1 IDEIAS

-

2 FATOS

- Utilizaremos uma arquitetura RISC para o nosso projeto.
- A arquitetura MIPS utiliza um *FLAG* na ULA para indicar que uma operação teve resultado 0.
- Um processador monocíclico é baseado em um único ciclo de instrução, todas instruções gastam o mesmo tempo de para serem executadas. O tempo do ciclo de instrução é determinado pelo tempo da instrução mais demorada para ser executada.
- Diferente de um processador multiciclo, que cada passo da instrução gasta um período de clock diferente. São determinadas classes de instruções nesse tipo de processador. Essa característica ajuda a reduzir a quantidade do hardware, já que ela permite que uma unidade funcional seja utilizada mais de uma vez por instrução.
- Nossa arquitetura será baseada no MIPS, seguindo esse diagrama de alto nível:

Implementação do MIPS – visão em alto nível



- O padrão MIPS utiliza 32 e 64 bits.

3 QUESTÕES

- Quais as características de uma arquitetura RISC e CISC ? Quais suas diferenças?
- O que é pipeline?



4 METAS

- Escrever os operadores de cada instrução do nosso processador.
- Verificar no conjunto de instruções do processador MIPS se é necessário adicionar alguma para o nosso processador.
- Estruturar o documento de especificação de requisitos

MI
Problema/Sessão
Tutor
Coordenador

TEC4
2º/2ª
Anfranserai Moraes
Diego Leite

Página
Data
Sec. Mesa
Sec. Quadro

3/2
22/09/2014
Kelvin Carmo
Victor Figueiredo

