



1 Ideias

- Usar um "pedaço" da memória de instruções reservado para guardar os retornos da função.
- A pilha conterá somente os retornos das funções.
- Construir uma memória separada para retornos de função.
- Para finalizar a execução de um programa, terá que utilizar a instrução HALT.
- Utilizar os estágios funcionais como uma classe.
- Utilizar um contador para fazer o gerenciamento da pilha onde o contador será o valor do próximo retorno.

2 Fatos

3 Questões

- Como funcionarão os parâmetros de funções ? (Foi respondida na sessão)

4 Metas

- Refatorar o diagrama de classe da ULA. (Retirar procedimentos) (Victor Figueiredo).
- Refatorar o documento de especificação de requisitos. (Jadson Firmo).
- Criar casos de uso para a instrução JPC. (Diego Leite).
- Fazer casos de uso do CALL (Lucas Moraes).
- Colocar os datapath's no repositório.
- Fazer diagrama de classes dos 5 estágios funcionais e o da Unidade de controle.

1° Busca da Instrução - Diego

2° Decodificação da Instrução - Lucas Moraes

3° Execução - (Vitor)

4° Acesso à Memória (Odivio)

5° Escrita de retorno (Wagner)

Kelvin e Mateus (Controlador)

- Descrever o documento da arquitetura (Vitor, Jadson e Kelvin)