

Documento de Casos de Uso Core-MUSA

Universidade Estadual de Feira de Santana

Build 1



Histórico de Revisões

Date	Descrição	Autor(s)
		• bezourokq;
08/10/2014	Concepção do documento	• wsbittencourt;
		• fmbboaventura;



SUMÁRIO

I	Introdução		3	
	1.1	Objetivo	3	
	1.2	Visão Geral do Documento	3	
	1.3	Representação Simbólica	3	
	1.4	Definições, Acrônimos e Abreviações	4	
2	Ato	Atores do Sistema 4		
3	Cas	os de Usos	4	
	3.1	[UC 001] Título do Caso de Uso	4	
		3.1.1 Fluxo Principal de Eventos	5	
		3.1.2 Fluxo Secundário: Alternativo	5	



1. Introdução

1.1. Objetivo

1.2. Visão Geral do Documento

- Sessão 2: lista todos os possíveis atores do sistema.
- Sessão 3: relata a lista dos casos de uso do projeto.

1.3. Representação Simbólica

A Figura 1 ilustra a simbologia utilizada para representar operações que devem ser realizadas pelo sistema. A Figura 2 ilustra as duas simbologias utilizadas para representar os Atores do sistema. Um ator, dentro do escopo desta descrição, pode ser identificado como um módulo *top level*, ou como um elemento de entrada e saída (botões, sensores, displays, etc).

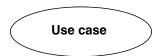


Figura 1: Exemplo de Caso de Uso.

A simbologia usual para representação de um Ator é apresentada na Figura 2a, no entanto, para representar módulos incorporados que outrora deveriam utilizar a mesma simbologia, utiliza-se a representação ilustrada nas Figuras 2b e 2c, definida por convenção. Este elemento, em geral, está associado aos módulos do sistema, ou IP-cores que de terceiros incorporados ao mesmo. Esta simbologia ainda foi divida, tendo em vista representar instâncias únicas (Figura 2c), ou múltiplas (Figura 2b) de um determinado componente.



Figura 2: Simbologia utilizada na implementação dos Casos de Uso.

O projetista responsável por interpretar os diagramas não deve confundir-se no momento de interpretar as simbologias de atores. A representação alternativa, não implica que o módulo será instanciado no subsistema em questão, mas sim que os recursos providos por este *core* são necessários para garantir o seu funcionamento.



1.4. Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Descrição
UC	Caso de Uso
SB	Sub-fluxo
FS	Fluxo Secundário
NFR	Requisito Não Funcional
FR	Requisito Funcional
ВТ	Botão Direcional

2. Atores do Sistema

3. Casos de Usos

Esta sessão apresenta o conjunto de UC realizados para a implementação do projeto *Grand Prix* (desenvolvimento de um jogo de corrida de carros em FPGA). As sessões a seguir foram divididas e nomeada utilizando a nomenclatura abreviada [UC (NÚMERO DO UC)] seguido de uma breve descrição em forma de título.

3.1. [UC 001] Título do Caso de Uso

Apresentar aqui a descrição geral para o caso de uso.

Atores

Nome do Ator: descrição do ator.

Pré-condições

- Ex.: Atender aos requisito funcional [RF04];
- Mais uma Pré-condição;

Pós-condições

• Definir aqui as pós-condições



Diagrama de Caso de Uso

Use case

- 3.1.1. Fluxo Principal de Eventos
 - P1. Descrição da etapa 1;
 - P2. Descrição da etapa 2;
 - P3. Descrição da etapa 3;
 - P4. Descrição da etapa final;
- 3.1.2. Fluxo SecundÃgrio: Alternativo

[SF1] Título do Fluxo Secundário

1. Liste aqui as etapas do fluxo secundário;

[SF2] Título do Fluxo Secundário

1. Liste aqui as etapas do fluxo secundário;