Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Фізико-технічний інститут

ЗАХИСТ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ Лабораторна робота №1 Розробка програми розмежування повноважень користувачів на основі парольної аутентифікації Варіант 13

Виконала: студентка 3 курсу гр. ФБ-92 Шатковська Діана **Мета роботи:** реалізувати алгоритм розмежування користувачів за допомогою парольної аутентифікації.

Завдання:

Необхідно розробити додаток, який відповідає наступним вимогам:

- **1.** Програма повинна забезпечувати роботу в двох режимах: адміністратора (користувача з фіксованим ім'ям ADMIN) і звичайного користувача.
- **2.** У режимі адміністратора програма повинна підтримувати наступні функції (при правильному введенні пароля):
- зміна пароля адміністратора (при правильному введенні старого пароля);
- перегляд списку імен зареєстрованих користувачів і встановлених для них параметрів (блокування облікового запису, включення обмежень на вибрані паролі) всього списку цілком в одному вікні або по одному елементу списку з можливістю переміщення до його початку або кінця;
- додавання унікального імені нового користувача до списку з порожнім паролем (рядком нульової довжини);
 - блокування можливості роботи користувача із заданим ім'ям;
- включення або відключення обмежень при вибирані користувачем паролю (відповідно до індивідуального завдання, визначеного номера варіанту);
 - завершення роботи з програмою.
- **3.** У режимі звичайного користувача програма повинна підтримувати лише функції зміни пароля користувача (при правильному введенні старого пароля) і завершення роботи, а всі останні функції мають бути заблоковані.
- **4.** За відсутності введеного у вікні входу імені користувача в списку зареєстрованих адміністратором користувачів програма повинна видавати відповідне повідомлення і надавати користувачеві можливість повторного введення імені або завершення роботи з програмою.
- **5.** При неправильному введенні пароля програма повинна видавати відповідне повідомлення і надавати користувачеві можливість повторного введення. При трикратному введенні невірного пароля робота програми повинна завершуватися.
- **6.** При заміні пароля програма повинна просити користувача підтвердити введений пароль шляхом його повторного введення.
- **7.** Якщо вибраний користувачем пароль не відповідає необхідним обмеженням (при установці відповідного параметра облікового запису користувача), то програма повинна видавати відповідне повідомлення і надавати користувачеві

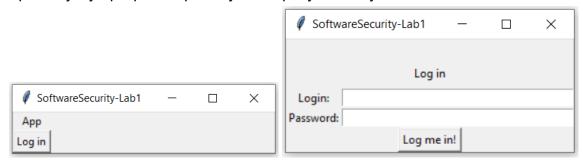
можливість введення іншого пароля, завершення роботи з програмою (при першому вході даного користувача) або відмови від зміни пароля.

- 8. Інформація про зареєстрованих користувачів, їх паролі, відсутність блокування їх роботи з програмою, а також включенні або відключенні обмежень на обрані паролі повинна зберігатися в спеціальному файлі. При першому запуску програми цей файл повинен створюватися автоматично і містити інформацію лише про адміністратора, що має порожній пароль.
- 9. Інтерфейс з програмою має бути організований на основі меню, обов'язковою частиною якого має бути підменю «Довідка» з командою «Про програму». При виборі цієї команди повинна видаватися інформація про автора програми і видане індивідуальне завдання. Інтерфейс користувача програми може також включати панель управління з дублюючими командами меню графічними кнопками і рядок стану.
- **10.** Для реалізації вказаних в пунктах 2-3 функцій в програмі повинні використовуватися спеціальні діалогові форми, що дозволяють користувачеві (адміністраторові) вводити необхідну інформацію.

Хід роботи

Код програми на GitHub: https://github.com/diShat/SoftwareSecLab1 (для тестування програми до бази даних з самого початку додаються три користувачі: a(admin), u1, u2(заблокований).

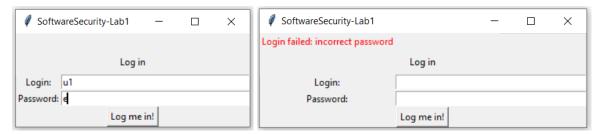
При запуску програма пропонує авторизуватись у системі:



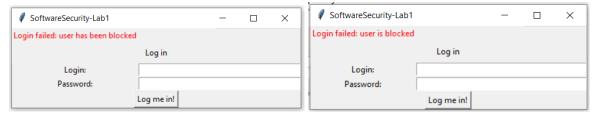
Спробуємо авторизуватись як заблокований користувач:



Спробуємо авторизуватись як u1, неправильно ввівши пароль три рази:



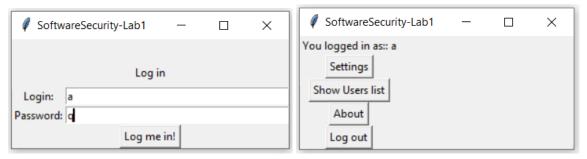
Після третьої невдалої спроби користувача заблоковано:



Також спробуємо авторизуватись як неіснуючий користувач:

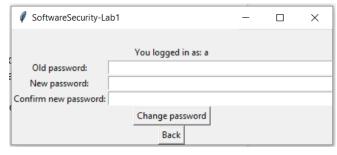


Тепер авторизуємось як адмін:



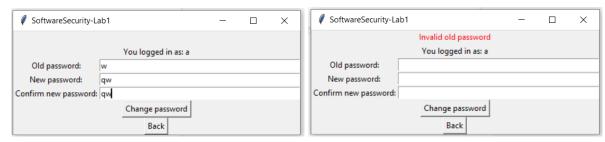
Нам тепер доступне меню:

Settings - тут можна змінити пароль

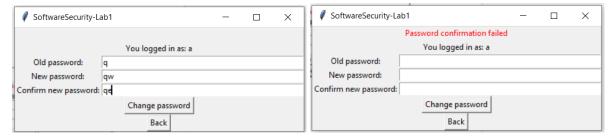


Спробуємо змінити пароль:

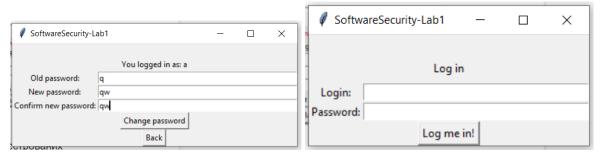
якщо неправильно введений поточний пароль:



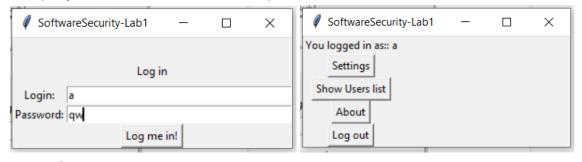
якщо підтвердження нового паролю не співпадає:



нарешті введемо все правильно:



при зміні паролю програма припиняє поточну сесію і пропонує авторизуватись заново із новим паролем:

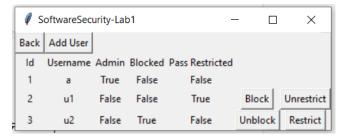


Show Users list - тут можна переглянути список зареєстрованих користувачів та змінювати їх параметри, а також реєструвати нових користувачів

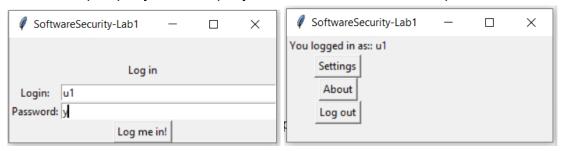


як бачимо, обидва наші звичайні користувачі заблоковані(u2 - з самого початку, u1 - при невдалих спробах авторизуватись)

розблокуємо u1 та поставимо йому обмеження на пароль за допомогою кнопок навпроти:

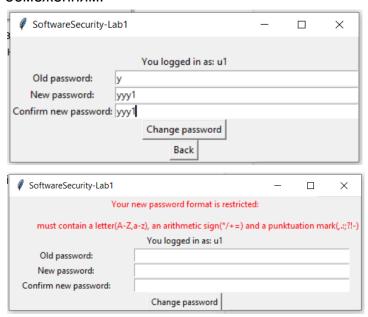


тепер спробуємо авторизуватись як u1 та змінити пароль:

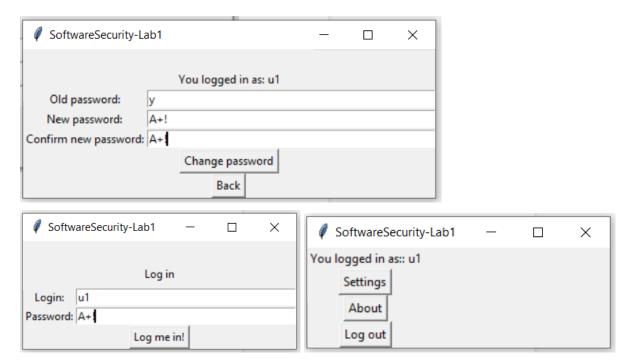


як бачимо ми змогли авторизуватись, у меню звичайного користувача відсутня опція Show User table, тому що цей функціонал доступний лише адміну.

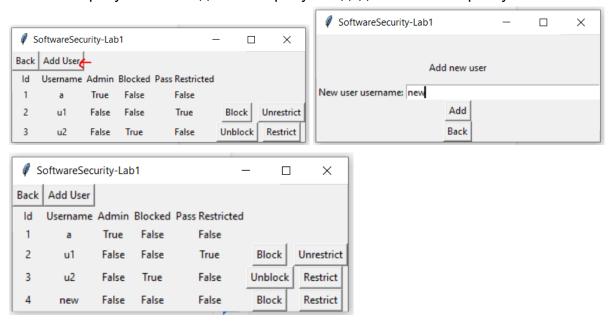
спробуємо змінити пароль на такий, що не підійде встановленим обмеженням:



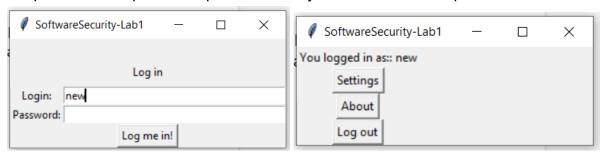
тепер введемо правильний новий пароль:

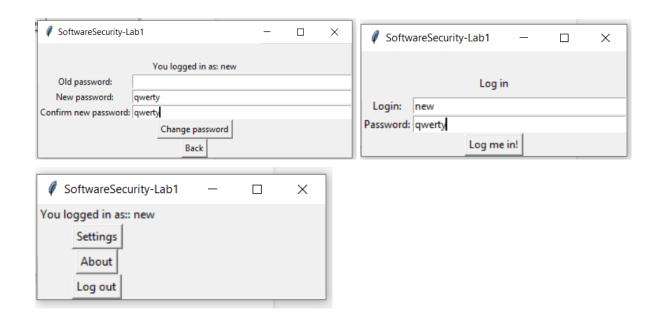


Також авторизуємось як адмін та спробуємо додати нового користувача:

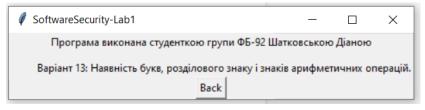


як бачимо новий користувач тепер з'явився у списку. Нові користувачі створюються з порожнім паролем - залогуємось і змінимо пароль:





- About - сторінка із даними про виконавця програми



- Log Out - розавторизуватись

Висновки: При виконанні цієї лабораторної роботи було реалізовано алгоритм розмежування користувачів за допомогою парольної аутентифікації. Також вдалось застосувати у розробці додатку паттерн MVC(Model-Control-View), що значно спростив додавання нового функціоналу додатку та допоміг організувати та прискорити саму розробку додатку.