**Plantilla de proyecto de Inteligencia Artificial Desconecta (OFF)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del proyecto:** | Resolución de problemas de probabilidad con ayuda de la Inteligencia Artificial, de manera desconectada. |
| **Código:** | PIAO10 |
| **Descripción del proyecto:** | Desarrollar una IA, para aprender a resolver problemas: La probabilidad de que gane el equipo A es 0,5; la probabilidad de que gane el equipo B es 0,4; y la de que gane el equipo A y el equipo B es 0,6. ¿Cuál es la probabilidad de que gane el equipo A o el equipo B? |
| **Subnivel:** | 4 |
| **Bloque:** | Estadística y probabilidad. |
| **Currículo de matemática:** | Leyes del álgebra de conjuntos. Problemas |
| **Duración estimada** | 30 minutos |
| **Edad:** | 14 años |
| **Objetivos:** | Al finalizar este proyecto, se estará en capacidad de:   * Identificar el proceso de aprendizaje de una IA. * Comprender que la IA es un programa de computador. * Desarrollar problemas de probabilidad. |
| **Estándares:** | * Matemática para la IA: Probabilidad y estadística. * Currículo de informática: 2-AP-12, Desarrollar y usar abstracciones. * Currículo AI4K12: Probabilidad y estadística. |
| **Recursos:** | * Ejercicios de probabilidad   <https://www.youtube.com/watch?v=xYco67hkECs>  <https://www.youtube.com/watch?v=0lxZMaoeUno> |
| **Proceso:** | * Realizar una breve explicación acerca de probabilidades. * Por parte del Maestro realizar ejercicios con probabilidad. * Organizar una dinámica como concurso para poder resolver problemas de probabilidades para observar que estudiantes lo realizan el menor tiempo posible. |
|  | Conversatorio:   * Generar problemas que el estudiante podrá resolver aplicando técnicas de probabilidad. |