

INSTITUT TEKNOLOGI DEL

Pengembangan Aplikasi Web .Net MVC dan WCF (Aplikasi Tracking Vaksin)

DOKUMEN PROYEK MATA KULIAH PEMROGAMAN TEKNOLOGI .NET

11319016	Yedija Epipanya M S
11319023	Rahul Stepen Sinaga
11319028	Vicktor Lambok Desrony
11319034	Nursista Naiggolan
11319053	Dian Sitanggang

FAKULTAS INFORMATIKA DAN TEKNIK ELEKTRO DIII TEKNOLOGI INFORMASI

LAGUBOTI

APRIL, 2021

DAFTAR ISI

DAFT	AR ISI	2
DAFTA	AR GAMBAR	3
BAB I		5
Penda	huluan	5
1.1	Latar Belakang	5
1.2	Perumusan Masalah	5
1.3	Tujuan Penelitian	6
1.4	Manfaat Penelitian	6
1.5	Batasan Penelitian	6
BAB II		7
Tinjaua	an Pustaka	7
2.1 k	Konteks Penelitian	7
BAB II	l	8
Metode	e Penelitian	8
BAB I\	/	9
Hasil d	dan Pembahasan	9
4.1 E	Business Process	12
4.	1.2Business Process Cek Informasi Vaksin	12
4.	1.3Business Process Pemberian Nomor Registrasi	13
4.	1.4Business Process Pengecekan NIK	14
4.	1.5Business Process Laporan Penggunaan Vaksin	15
4.	1.6Business Process Laporan Vaksin Diterima atau Dibeli	16
4.	1.7Business Process Pemesanan Vaksin	17
4.	1.8Business Process Memantau Peredaran Vaksin	18
4.	1.9Business Process Mendaftar untuk mendapat Vaksin	19
4.21	Jse Case Scenario	20
4.2	2.1Login	20
	2.2Cek Informasi Vaksin	

4.2.4Pengecekan NIK	22
4.2.5Laporan Penggunaan Vaksin	
4.2.6Melaporkan vaksin yang diterima/dibeli	23
4.2.7Pemesanan vaksin	24
4.2.8Pemantauan pendistribusian vaksin	25
4.2.9Proses mendaftar untuk mendapatkan vaksin	25
BAB V	27
KESIMPULAN	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Use Case Diagram	9
Gambar 2. Class Diagram	11
Gambar 3. ER-Diagram	11
Gambar 4. BPMN Login	12
Gambar 5. BPMN Cek Informasi Vaksin	13
Gambar 6. BPMN Lapor Nomor Registrasi	14
Gambar 7. BPMN Pengecekan NIK	15
Gambar 8. BPMN Laporan Penggunaan Vaksin	16
Gambar 9. BPMN Laporan Vaksin yang diterima/dibeli	17
Gambar 10. BPMN Pemesanan Vaksin	18
Gambar 11. BPMN memantau peredaran vaksin	19
Gambar 12. BPMN mendaftar untuk mendapatkan vaksin	19

BABI

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Wabah Covid-19 menjadi pandemi global saat ini setelah diumumkan oleh WHO atau Badan Kesehatan Dunia dengan penyebarannya yang begitu cepat membuat Covid-19 menjadi topik utama di penjuru dunia. Tidak terkecuali di Indonesia karena jumlah masyarakat yang terinfeksi virus Covid-19 atau Corona mengalami peningkatan hari demi hari. Pemerintah selalu memperbarui data Covid-19 di Indonesia setiap harinya. Dan dari penambahan kasus tersebut membuat jumlah pasien Covid-19 semakin meningkat. Berbagai upaya telah dilakukan pemerintah untuk menangani penyebaran virus Covid-19, salah satunya yaitu Pembatasan Sosial Berkala Besar (PSBB). Namun PSBB tidak mengurangi penyebaran Covid-19 di Indonesia. Oleh karena itu Indonesia telah berupaya secara maksimal mengatasi tantangan-tantangan yang ada salah satunya dengan pembentukan Vaksin Covid-19. Presiden Republik Indonesia (RI) telah membentuk tim nasional percepatan pengembangan vaksin Covid-19. Pada tanggal 6 Oktober 2020, Presiden menandatangani dan mengeluarkan Peraturan Presiden (Perpres) tentang pengadaan vaksin dan pelaksanaan program vaksinasi untuk menanggulangi pandemi Covid-19. Terdapat isu mengenai produksi vaksin palsu dan efek dari peredaran vaksin palsu ini di Indonesia selain merugikan pihak pasien, juga memberi dampak pada dokter yang memberikan vaksin.

Oleh karena itu, mahasiswa dalam hal ini sebagai peserta didik merupakan cikal bakal calon intelektual atau cendikiawan muda yang turut berperan dalam pengembangan aplikasi teknologi yang bisa diimplementasikan untuk pemecahan masalah vaksin covid-19. Oleh karena itu, mahasiswa sebagai *agent of change* sehingga kami membangun sebuah Aplikasi Tracking Vaksin yang berguna untuk mengawasi pendistribusian vaksin, pengecekan vaksin palsu atau tidak, dan memantau peredaran vaksin.

1.2 Perumusan Masalah

- Bagaimana proses pendistribusian vaksin dari produsen sampai ke masyarakat?
- Bagaimana sebuah vaksin diketahui asli atau palsu?

1.3 Tujuan Penelitian

- Meningkatkan efisiensi dalam pendistribusian vaksin
- Mengurangi jumlah masyarakat yang terkena virus Covid-19
- Menghindari penyebaran vaksin palsu

1.4 Manfaat Penelitian

- Produsen
 - a. Memudahkan proses distribusi vaksin
 - b. Memudahkan pelaporan setiap vaksin yang diproduksi
- BPOM
 - a. Memudahkan pemantauan peredaran vaksin mulai dari produsen sampai konsumen
 - b. Memudahkan penerimaan laporan distribusi terkait vaksin
- Rumah Sakit
 - a. Memudahkan proses pengecekan keaslian vaksin
 - b. Memudahkan proses pendataan pasien dan vaksin
 - c. Memudahkan proses pemesanan vaksin
- Pemerintah
 - a. Memudahkan proses pemeriksaan NIK penduduk
- Masyarakat
 - c. Memudahkan proses pemeriksaan vaksin yang akan digunakan

1.5 Batasan Penelitian

Pengembangan Aplikasi Tracking Vaksin diharuskan untuk memiliki minimal 7 fitur dalam proses *tracking* vaksin yang melibatkan para aktor seperti rumah sakit, produsen, pemerintah, BPOM dan masyarakat. Pengembangan aplikasi dibuat agar proses pendistribusian vaksin yang dimulai dari produsen sampai ke konsumen dapat berjalan dengan baik yang dapat pantau dengan baik oleh BPOM.

BAB II

Tinjauan Pustaka

2.1 Konteks Penelitian

Covid-19 merupakan penyakit menular yang disebabkan oleh sindrom pernapasan akut coronavirus 2 (severe acute respiratory syndrome coronavirus 2 atau Sars-CoV-2). Covid-19 sendiri merupakan coronavirus jenis baru yang ditemukan di Wuhan, Hubei, China pada tahun 2019. 1 Karena itu, Coronavirus jenis baru ini diberi nama Coronavirus disease-2019 yang disingkat menjadi Covid-19. Covid-19 sejak ditemukan menyebar secara luas hingga mengakibatkan pandemi global yang berlangsung sampai saat ini. Tidak terkecuali di Indonesia karena jumlah masyarakat yang terinfeksi virus Covid-19 atau Corona mengalami peningkatan hari demi hari. Pemerintah selalu memperbarui data Covid-19 di Indonesia setiap harinya. Dan dari penambahan kasus tersebut membuat jumlah pasien Covid-19 semakin meningkat. Berbagai upaya telah dilakukan pemerintah untuk menangani penyebaran virus Covid-19, salah satunya yaitu dengan pembentukan Vaksin Covid-19.

Presiden Republik Indonesia (RI) telah membentuk tim nasional percepatan pengembangan vaksin Covid-19. Pada tanggal 6 Oktober 2020, Presiden menandatangani dan mengeluarkan Peraturan Presiden (Perpres) tentang pengadaan vaksin dan pelaksanaan program vaksinasi untuk menanggulangi pandemi Covid-19. Terdapat isu mengenai produksi vaksin palsu dan efek dari peredaran vaksin palsu ini di Indonesia selain merugikan pihak pasien, juga memberi dampak pada dokter yang memberikan vaksin.

Pengembangan aplikasi teknologi yang bisa diimplementasikan untuk pemecahan masalah vaksin covid-19 yaitu mahasiswa dapat bertindak sebagai agent of change sehingga kami membangun sebuah Aplikasi Tracking Vaksin yang berguna untuk mengawasi pendistribusian vaksin, pengecekan vaksin palsu atau tidak, dan memantau peredaran vaksin.

BAB III

Metode Penelitian

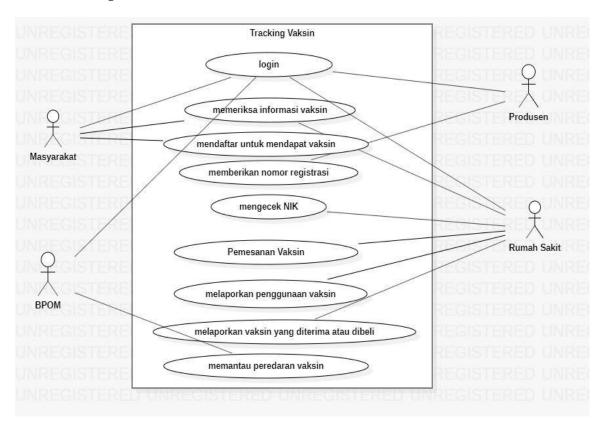
Penelitian ini menggunakan metode kualitatif yang artinya penelitian ini tidak didasarkan pada angka-angka yang menjadi indikator pengukuran. Namun, lebih berfokus meneliti mengenai halhal yang akan diteliti yaitu mempermudah proses pendistribusian vaksin secara lebih mendalam dari pihak-pihak yang bersangkutan.

BAB IV

Hasil dan Pembahasan

Dalam pengembangan Aplikasi *Tracking Vaksin*, dibuat desain dari penggunaan aplikasi terkait entitas atau actor dan aksi apa saja yang dapat dilakukan terkait penggunaan aplikasi. Desain penggunaan dari aksi yang dilakukan meliputi alur dari setiap fungsi di aplikasi. Dalam kegiatan distribusian vaksin, setiap aktor dengan tugas yang berbeda seperti pada gambar *use case diagram*, *class diagram*, *ER- Diagram* berikut:

1. Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

Fungsi atau fitur yang ada pada aplikasi juga dilakukan oleh aktor-aktor yang bersangkutan dengan alur yang ada pada gambar, dengan penjelasan sebagai berikut :

1. Masyarakat

- Dapat *login* ke aplikasi
- Memeriksa informasi terkait vaksin, apakah valid atau tidak
- Melakukan pendaftaran untuk mendapatkan vaksin

2. Produsen

- Dapat *login* ke aplikasi
- Memberikan nomor registrasi untuk setiap vaksin yang telah diproduksi

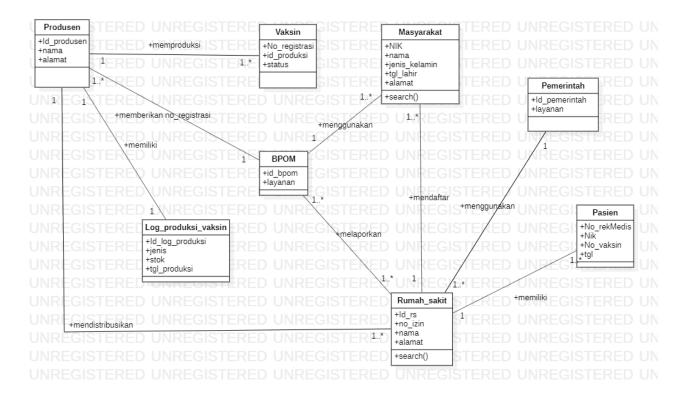
3. Badan Pengawas Obat dan Makanan (BPOM)

- Dapat *login* ke aplikasi
- Dapat memantau peredaran vaksin

4. Rumah Sakit

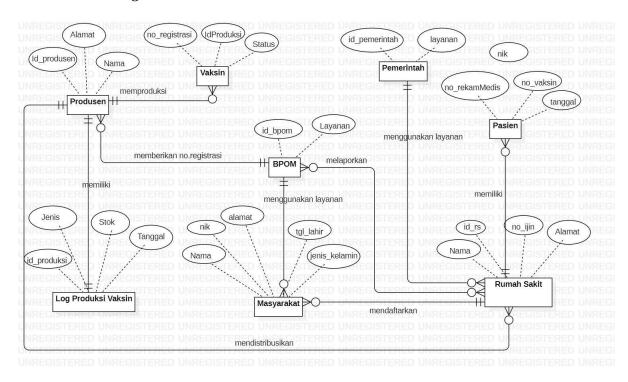
- Dapat *login* ke aplikasi
- Memeriksa informasi terkait vaksin, apakah valid atau tidak
- Melakukan pengecekan NIK
- Melakukan pemesanan vaksin
- Melaporkan penggunaan vaksin
- Melaporkan vaksin yang diterima atau dibeli

2. Class Diagram



Gambar 2. Class Diagram

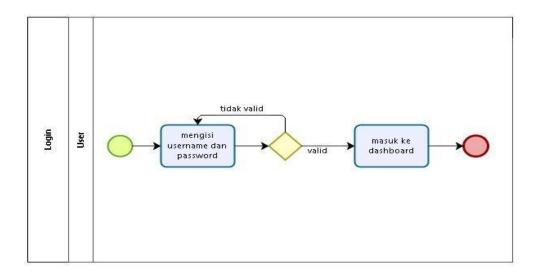
3. ER-Diagram



Gambar 3. ER-Diagram

4.1 Business Process

4.1.1 Business Process Login

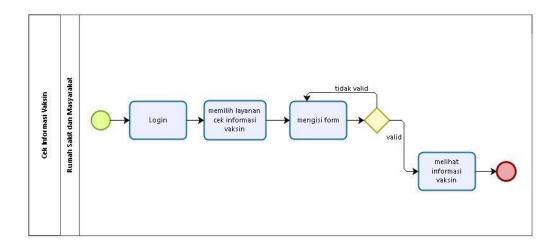




Gambar 4. BPMN Login

Fungsi atau fitur *Login* yang ada pada aplikasi dapat dilakukan semua aktor dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana ketika *User* (masyarakat, rumah sakit, BPOM, produsen) ingin *login* ke aplikasi dimana *pre-condition*—nya *user* sudah mengakses web, setelah itu mengisi form *login* yaitu *username* dan *password*. Setelah itu dihadapkan pada sebuah kondisi apabila *username* dan *password* valid, maka *user* berhasil *login* dan masuk ke halaman *dashboard* atau halaman utama. Sebaliknya, apabila *username* dan *password* salah, maka akan menampilkan sebuah alert dan kembali ke form *login*.

4.1.2 Business Process Cek Informasi Vaksin

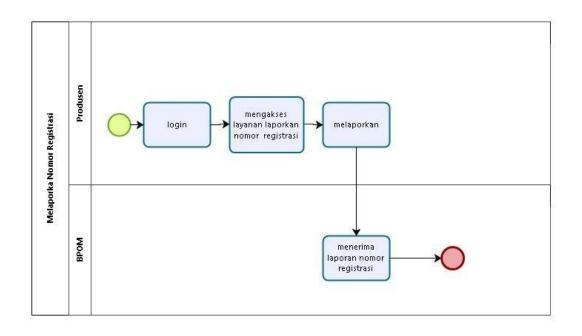




Gambar 5. BPMN Cek Informasi Vaksin

Fungsi atau fitur Cek Informasi Vaksin yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh rumah sakit dan masyarakat dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak rumah sakit dan masyarakat dapat melakukan pengecekan terhadap informasi sebuah vaksin yang diterima atau digunakan. Tahap awal yang dilakukan adalah *login* terlebih dahulu, lalu memilih layanan cek informasi vaksin dan setelah itu mengisi form yaitu nomor *registrasi* dari vaksin yang diinginkan, maka akan dihadapkan pada sebuah kondisi dimana apabila vaksin tersebut valid maka dapat melihat informasi terkait vaksin tersebut. Sebaliknya, apabila vaksin tersebut tidak valid maka akan muncul alert dan kembali ke halaman pengisian form.

4.1.3 Business Process Pemberian Nomor Registrasi

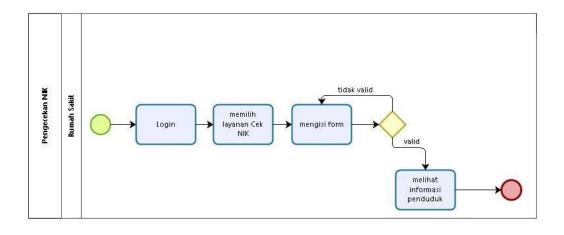




Gambar 6. BPMN Lapor Nomor Registrasi

Fungsi atau fitur Laporan Nomor *Registrasi* yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh produsen dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana produsen harus login terlebih dahulu, lalu mengakses layanan lapor nomor *registrasi*. Maka akan menampilkan data vaksin lalu memilih laporkan yang nanti otomatis akan terkirim ke BPOM, BPOM akan menerima laporan nomor *registrasi*.

4.1.4 Business Process Pengecekan NIK

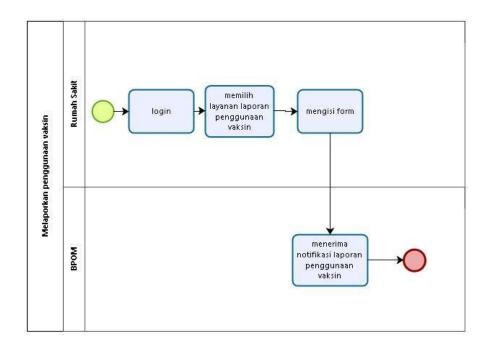




Gambar 7. BPMN Pengecekan NIK

Fungsi atau fitur Cek NIK yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh rumah sakit dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak rumah sakit harus login terlebih dahulu, lalu memilih layanan Cek NIK, setelah itu mengisi form yang berisi *field* untuk NIK, lalu akan dihadapkan pada sebuah kondisi yang apabila NIK terdapat dalam database atau valid maka rumah sakit dapat melihat informasi terkait mengenai masyarakat atau pasien dan sebaliknya, apabila NIK tidak terdapat pada database maka akan memunculkan alert dan tetap pada halaman pengisian form.

4.1.5 Business Process Laporan Penggunaan Vaksin

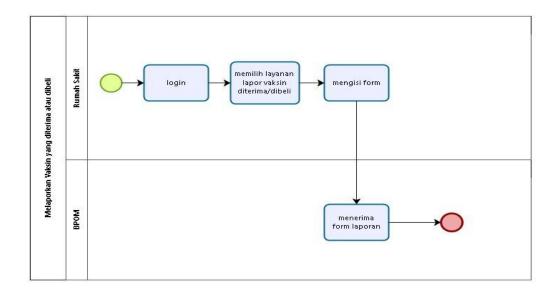




Gambar 8. BPMN Laporan Penggunaan Vaksin

Fungsi atau fitur Laporan Penggunaan Vaksin yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh rumah sakit dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak rumah sakit harus login terlebih dahulu, lalu memilih layanan lapor penggunaan vaksin, setelah itu mengisi form laporan dan setelah form semua diisi makan laporan berhasil dikirim ke BPOM dan BPOM menerima notifikasi penggunaan vaksin.

4.1.6 Business Process Laporan Vaksin Diterima atau Dibeli

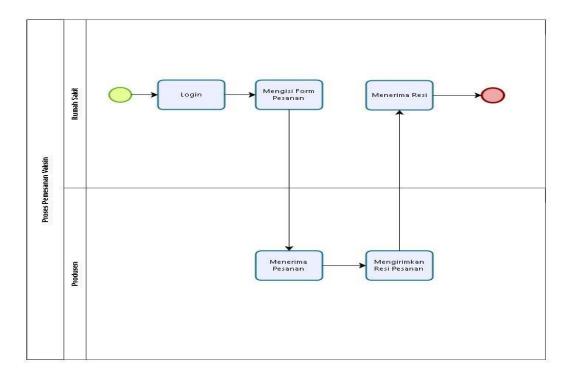




Gambar 9. BPMN Laporan Vaksin yang diterima/dibeli

Fungsi atau fitur Melaporkan Vaksin yang diterima atau dibeli yang ada pada aplikasi dilakukan oleh rumah sakit dan BPOM dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak rumah sakit harus login terlebih dahulu,dan memilih layanan lapor vaksin yang diterima atau dibeli lalu melakukan pengisian form dan BPOM akan menerima form laporan tersebut.

4.1.7 Business Process Pemesanan Vaksin

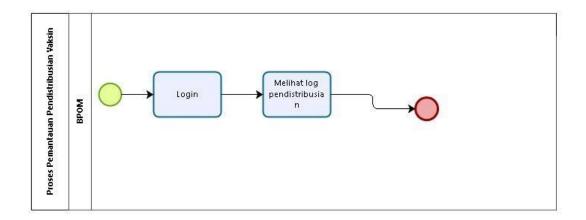




Gambar 10. BPMN Pemesanan Vaksin

Fungsi atau fitur Pemesanan Vaksin yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh rumah sakit dan produsen dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak rumah sakit harus login terlebih dahulu, lalu melakukan pengisian form dan produsen akan menerima pesanan dan mengirimkan resi pesanan, setelah itu pihak rumah sakit menerima resi tersebut.

4.1.8 Business Process Memantau Peredaran Vaksin

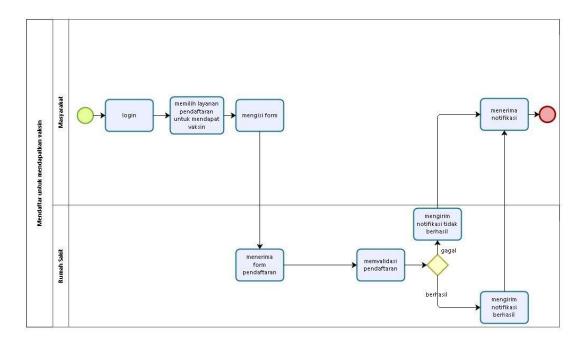




Gambar 11. BPMN memantau peredaran vaksin

Fungsi atau fitur Pemantauan Peredaran Vaksin yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh BPOM dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak BPOM harus login terlebih dahulu, lalu melihat log pendistribusian.

4.1.9 Business Process Mendaftar untuk mendapat Vaksin





Gambar 12. BPMN mendaftar untuk mendapatkan vaksin

Fungsi atau fitur Pendaftaran untuk mendapat vaksin yang ada pada aplikasi dapat dilakukan oleh rumah sakit dan masyarakat dengan alur yang ada pada gambar diatas, dimana pihak masyarakat harus login terlebih dahulu, lalu memilih layanan melakukan pendaftaran untuk mendapatkan vaksin, setelah itu mengisi form pendaftaran lalu rumah sakit akan menerima form pendaftaran tersebut dan memvalidasi nya, apabila berhasil maka akan mengirim notifikasi berhasil dan sebaliknya kepada masyarakat.

4.2 Use Case Scenario

4.2.1 Login

Use Case ID	UC-01	
Use Case Name	Login	
Use Case Description	Use Case ini digunakan untuk semua user untuk login supaya dapat mengakses aplikasi.	
Actor	User	
Pre-Condition	1. <i>User</i> memiliki akun	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil login	
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. <i>User</i> membuka aplikasi tracking vaksin	
		Sistem menampilkan halaman login
	3. <i>User</i> login dengan memasukkan akun	
		4. Sistem menampilkan halaman utama aplikasi
Alternative Flow of Events	3a. Jika <i>User</i> memasukkan akun yang tidak valid, maka sistem akan menampilkan <i>alert</i> dan tidak akan menampilkan halaman utama dari aplikasi	

4.2.2 Cek Informasi Vaksin

Use Case ID	UC-02		
Use Case Name	Cek Informasi Vaksin		
Use Case Description	Use Case ini digunakan masyarakat untuk cek informasi vaksin yang		
	digunakan masyarakat valid atau t	digunakan masyarakat valid atau tidak serta digunakan oleh Rumah	
	sakit untuk ek keaslian dari vaksin	yang digunakan	
Actor	Masyarakat dan Rumah Sakit		
Pre-Condition	1. User memiliki informasi singl	kat mengenai vaksin yang ingin dicek	
	informasi atau keasliannya ny	a	
	2. <i>User</i> sudah memiliki akun		
Post-Condition	1. User berhasil cek informasi vak	csin	
Basic Flow of Event	User Action	System Response	
	1. <i>User</i> membuka aplikasi		

	login memilih layanan informasi vaksin	Sistem menampilkan halaman login Sistem menampilkan halaman utama aplikasi
5. User	memilih layanan	4. Sistem menampilkan
5. User	memilih layanan	•
		•
		halaman utama aplikasi
cek	informasi vaksin	
		6. Sistem menampilkan
		layanan
7. User	mengisi form	
nom	nor registrasi vaksin	
		8. Sistem menampilkan
		informasi vaksin sesuai
		dengan nomor registrasi
		yang telah di input <i>user</i>
9. User	melihat informasi	
vaks	sin	
Alternative Flow of 3a. Jika user	memasukkan akun y	yang tidak <i>valid</i> maka sistem akan
<i>Events</i> menampilka		
	_	kosong maka sistem akan
1	n "please fill out this	v .
	er mengirimkan form rmasi vaksin	tidak valid maka <i>user</i> tidak berhasil

4.2.3 Melaporkan No Registrasi

Use Case ID	UC-03	
Use Case Name	Pemberian No Registrasi	
Use Case Description	<u> </u>	untuk memberikan nomor registrasi
	vaksin ke BPOM untuk vaksin ya	ng telah di produksi
Primary Actor	Produsen	
Pre-Condition	1. <i>User</i> memiliki informasi vaksin serta no registrasi vaksin yang	
	telah diproduksi	
	2. <i>User</i> sudah memiliki akun	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil melaporkan No F	Registrasi
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. <i>User</i> membuka aplikasi	
	tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan
		halaman login
	3. User login	
		4. Sistem menampilkan
		halaman utama aplikasi
	5. <i>User</i> memilih layanan	
	laporkan No Registrasi	
		6. Sistem menampilkan

		layanan
	7. <i>User</i> melaporkan nomor	
	registrasi vaksin	
		8. Sistem mengirimkan laporan
		ke BPOM
	9. <i>User</i> telah melaporkan	
	No Registrasi vaksin ke	
	BPOM	
Alternative Flow of	3a. Jika user memasukkan akun ya	ang tidak <i>valid</i> maka sistem akan
Events	menampilkan <i>alert</i>	

4.2.4 Pengecekan NIK

Use Case ID	UC-04	
Use Case Name	Pengecekan NIK	
Use Case Description	Use Case ini digunakan rumah sakit untuk pengecekan NIK penduduk pasien valid atau tidak ke Pemerintah	
Actor	Rumah Sakit	
Pre-Condition	 User memiliki informasi NIK penduduk pasien User sudah memiliki akun 	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil cek keaslian NIK	X penduduk dari pasien
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. <i>User</i> membuka aplikasi tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan
		halaman <i>logiin</i>
	3. User login	
		4. Sistem menampilkan
		halaman utama aplikasi
	5. <i>User</i> memilih layanan cek NIK	
		6. Sistem menampilkan
		layanan
	7. <i>User</i> mengisi form NIK penduduk	
		8. Sistem menampilkan informasi NIK penduduk yang telah di input rumah sakit
	9. <i>User</i> melihat informasi	
	NIK penduduk	
Alternative Flow of Events	3a. Jika user memasukkan akun y menampilkan <i>alert</i>	rang tidak <i>valid</i> maka sistem akan
	5a. Jika <i>User</i> mengirimkan form	kosong maka sistem akan
	menampilkan "please fill out this	field"
	5b. Jika <i>User</i> mengirimkan form tidak valid maka <i>user</i> tidak berhasil	
	melihat informasi penduduk	

4.2.5 Laporan Penggunaan Vaksin

Use Case ID	UC-05	
Use Case Name	Laporan Penggunaan vaksin	
Use Case Description	Use Case ini digunakan rumah sakit untuk melaporkan penggunaan vaksin ke BPOM	
Primary Actor	Rumah Sakit	
Pre-Condition	 User memiliki informasi vaksin yang digunakan User memiliki informasi No Rekam Medis Pasien User memiliki informasi NIK pasien User sudah memiliki akun 	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil melaporkan peng	gunaan vaksin kepada pasien
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. User membuka aplikasi tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan halaman <i>login</i>
	3. User login	
		4. Sistem menampilkan halaman utama aplikasi
	5. User memilih layanan laporan penggunaan vaksin	
		6. Sistem menampilkan layanan
	7. User mengisi form	
		8. Sistem mengirmikan form ke BPOM
	9. User berhasil melaporkan penggunaan vaksin ke BPOM	
Alternative Flow of Events	3a. Jika user memasukkan akun ya menampilkan <i>alert</i> 5a. Jika <i>User</i> mengirimkan form k menampilkan " <i>please fill out this</i> "	cosong maka sistem akan

4.2.6 Melaporkan vaksin yang diterima/dibeli

Use Case ID	UC-06	
Use Case Name	Melaporkan vaksin yang diterima/dibeli	
Use Case Description	Use Case ini digunakan rumah sakit untuk melaporkan vaksin yang diteriam/ dibeli rumah sakit ke BPOM	
Primary Actor	Rumah sakit	
Pre-Condition	 User memiliki informasi vaksin yang diterima/dibeli User sudah memiliki akun 	

Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil melaporkan vaksin yang diterima/dibeli	
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. <i>User</i> membuka aplikasi	
	tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan
		halaman <i>login</i>
	3. User login	
		4. Sistem menampilkan
		halaman utama aplikasi
	5. <i>User</i> memilih layanan	
	lapor vaksin yang	
	diterima/dibeli	
		6. Sistem menampilkan
		layanan
	7. <i>User</i> mengisi form	
		8. Sistem mengirimkan form ke BPOM
	9. <i>User</i> berhasil	
	melaporkan informasi	
	vaksin yang	
	dibeli/diterima	
Alternative Flow of	3a. Jika user memasukkan akun yang tidak <i>valid</i> maka sistem akan	
Events	menampilkan alert	
	5a. Jika <i>User</i> mengirimkan form	•
	menampilkan "please fill out this	field"

4.2.7 Pemesanan vaksin

Use Case ID	UC-07	
Use Case Name	Ppemesanan vaksin	
Use Case Description	Use Case ini digunakan rumah sakit untuk memesan vaksin ke produsen	
	2	
Primary Actor	Rumah sakit	
Pre-Condition	1. <i>User</i> memiliki informasi vaksin yang akan dipesan	
	2. <i>User</i> memiliki akun	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil memesan vaksin	
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. <i>User</i> membuka aplikasi	
	tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan halaman
		login
	3. <i>User</i> login	
		4. Sistem menampilkan halaman
		utama aplikasi
	5. <i>User</i> mengisi form pesanan	· ·
		6. Sistem mengirimkan form ke
		produsen
		7. Sistem mengirim hasil resi
		pesanan dari produsen ke rumah

		sakit
	8. User menerima Resi	
	9. <i>User</i> berhasil memesan	
	vaksin	
Alternative Flow of	3a. Jika User memasukkan akun yang tidak valid, maka user tidak	
Events	berhasil mengakses aplikasi	
	5a. Jika <i>User</i> mengirimkan form kosong maka sistem akan menampilkan	
	"please fill out this field"	

4.2.8 Pemantauan pendistribusian vaksin

Use Case ID	UC08	
Use Case Name	Pemantauan pendistribusian vaksin	
Use Case Description	Use Case ini digunakan BPOM untuk mengawasi pendistribusian	
	vaksin	-
Actor	BPOM	
Pre-Condition	1. <i>User</i> memiliki akun	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil mengawasi pendistribusian vaksin	
Basic Flow of Event	User Action System Response	
	1. <i>User</i> membuka aplikasi	
	tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan
		halaman login
	3. <i>User</i> login	
		4. Sistem menampilkan
		halaman utama aplikasi
	5. <i>User</i> memilih log	-
	pendistribusian	
		6. <i>System</i> menampilkan log
		pendistribusian
	7. <i>User</i> melihat informasi	
	dari log pendistribusian	
	vaksin	
	8. <i>User</i> berhasil mengawasi	
	pendistribusian vaksin	
Alternative Flow of	3a. Jika User memasukkan akun yang tidak valid, maka user tidak	
Events	berhasil mengakses aplikasi	

4.2.9 Proses mendaftar untuk mendapatkan vaksin

Use Case ID	UC-09	
Use Case Name	Proses mendaftar untuk mendapatkan vaksin	
Use Case Description	Use Case ini digunakan masyarakat untuk mendaftarkan diri ke	
	rumah sakit untuk mendapatkan vaksinasi	

Primary Actor	Masyarakat	
Pre-Condition	1. <i>User</i> memiliki akun	
Post-Condition	1. <i>User</i> berhasil mendaftar untuk mendapatkan vaksin	
Basic Flow of Event	User Action	System Response
	1. <i>User</i> membuka aplikasi tracking vaksin	
		2. Sistem menampilkan halaman login
	3. User login	
		4. Sistem menampilkan halaman utama aplikasi
	5. <i>User</i> memilih layanan	•
		6. Sistem menampilkan layanan
	7. <i>User</i> mengisi form pesanan	
		8. Sistem mengirimkan form ke rumah sakit
		9. Sistem mengirimkan notivikasi validasi dari rumah sakit ke masyarakat
	10. <i>User</i> menerima	
	notifikasi	
	11. <i>User</i> berhasil mendaftar	
Alternative Flow of Events	3a. Jika User memasukkan akun yang tidak valid, maka user tidak berhasil mengakses aplikasi	
	10a. Jika <i>user</i> menerima notifikasi tidak berhasil maka form user ditolak saat validasi oleh rumah sakit	

BAB V KESIMPULAN

Dengan dibuat nya Sistem Informasi WEB Tracking Vaksin ini akan memudahkan aktivitas masyarakat, rumah sakit, produsen, BPOM, dan pemerintah seperti aktivitas pendistribusian vaksin mulai dari produsen sampai ke penggunaan ke setiap masyarakat dengan pendataan yang efisien dan memudahkan pemantauan pendisbribusian oleh pemerintah, pengecekan informasi seperti pengecekan informasi vaksin dan NIK penduduk, dan aktivitas lainnya.