1.Quel est l’utilité de l’opérateur = et du constructeur par copie ?

L’opérateur = nous permet d’écraser les attributs de l’objet de gauche. Aussi, cela nous permet de changer la manière dont l’opérateur = agis.

Le constructeur par copie permet de créer une copie d’un objet mais avec des pointeurs différents.

2.Qu’est-ce qui différencie l’opérateur = du constructeur par copie ?

La différence est que pour l’opérateur =, les attributs de l’objet seront exactement les mêmes que ceux de l’objet dont ils ont été copier.

Si nous utilisons l’opérateur = pour un objet, les pointeurs de cet objet pointeront vers les mêmes références que l’objet dont ils ont été copiés. Tandis qu’avec le constructeur par copie, les pointeurs seront différents.