1. Pourquoi, en cas d’erreur dans un constructeur, faut-il désallouer la mémoire allouée alors qu’elle est déjà désallouée dans le destructeur?

On cas d’erreur dans un constructeur, il faudra désallouer manuellement la mémoire allouée puisque le destructeur ne sera pas appelé, car il n’existe pas encore. Ainsi, la création de l’objet doit être finie pour que le destructeur soit existant.

2. Expliquer sommairement le modèle MVC. En quoi les logiciels construits avec Qt sont différents du modèle MVC?

Le modèle MVC, soit Modèle-Vue-Contrôleur, fonctionne de sorte que la Vue est ce qui est affiché à l’utilisateur, le Modèle est ce qui contient les donnés et la logique du programme, et le Contrôleur interprète les actions sur la Vue est appelle les fonctions du Modèle. Dans le cas des logiciels construits avec Qt, ils utilisent le modèle MV, soit Modèle-Vue, où le Contrôleur est intégré à la Vue, ce qui diminue la complexité du modèle.