Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение

высшего образования

«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий

Информатика и вычислительная техника

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 8**

Технологии и методы программирования

наименование дисциплины

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_ Матковский И.В.

подпись, дата фамилия, инициалы

Студент КИ16-02 №031619681 \_\_\_\_\_\_\_\_ Мичиков В.В,

номер группы, зачетной книжки подпись, дата фамилия, инициалы

Красноярск 2019

Анализ чужого программного кода

**Цель:** научиться основам командной работы

**Ход работы:**

Список изменений, которые, на мой взгляд, могут улучшить программу:

* Разделить объекты в выходном файле, переносом на новую строку или другим разделителем – для удобства восприятия информации пользователем и для понимания, в какой моменты происходит выполнение какой функции.
* Привести код к стандарту кодирования – для удобства восприятия кода. Так, к примеру, в файле “struct.h” название класса List – начинается с большой буквы, а названия остальных классов – с маленькой. Также названия переменных и функций начинаются то с большой буквы, то с маленькой, примером могут послужить переменные – Next и data в классе container::List, или поля Top и count в классе container.
* Разделить код по смысловым файлам – для удобства восприятия кода. К примеру – все классы переместить в отдельный “\*.cpp” файл, все функции определенного транспорта в другой файл и т.п.
* Разделить код разделителями, по смысловым частям - для удобства восприятия кода. Так как функции и классы в коде пишутся один за другим, без разделителей, это может вызвать проблемы с восприятием кода.
* Заменить бессмысленные переменные на осмысленные (некоторые функции в качестве входных переменных принимают переменные “b”)
* Реализовать однотипное расставление операторных скобок.

**Ссылка на репозиторий:**

https://github.com/diablo9750/Lab1.1