

เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 3

รายละเอียดการทำงานตามแผนดำเนินงาน

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	สร้างแถบเมนู	✓	
2	สร้างอาวุธ		✓
3	พัฒนาแผนที่ภายในเกม	✓	
4	สร้างระบบบอกสถานะภายในเกม	✓	
5	สร้างไอเทม	✓	

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. ตอนแรกระบบการชนใช้ได้แค่กับสิ่งของในฉาก ถ้าชนกับศัตรูแล้วจะทะลุ เลยเปลี่ยนให้ถ้าชนกับศัตรูและไอเทมจะหายไปเลยทันที โดยใช้ `sprite.spritecollide`
2. มีปัญหากับระบบ leaderboard ที่ต้องเรียงลำดับคะแนน เนื่องจากผมใช้ 2 array คือ array name กับ score เลยไปศึกษาการรวม 2 array ให้เป็น 1 list แบบ dictionary โดยการใช้ `dict(zip(name,score))` และ sort dictionary ให้เรียงลำดับจากมากไปน้อย
3. คิดไม่ออกว่าจะทำให้เกมมีหลายๆโหมดยังไง เช่น main menu, main game, leaderboard เลยทำ while ซ้อน while แล้วปรับอันไหนจริงให้ทำโหมดนั้น