

กิจกรรมที่ 6 : Use Case Diagram

1. ให้เปิด application ที่ตัวเองเลือก และให้วาด use case diagram โดยใช้ <https://app.diagrams.net/>
2. โดยทั่วไป 1 หน้าจอของ application คือ 1 use case โดยแต่ละ use case คือ กิจกรรมหนึ่งที่เบ็ดเสร็จในเรื่องนั้น เช่น view product เป็น use case ที่แสดงรายละเอียดของ product
3. use case ใดที่เข้าถึงโดยตรงโดยไม่ผ่านหน้าอื่นไม่ได้ ไม่ต้องใส่ connection ระหว่าง actor กับ use case
4. use case ใดที่ทำโดยต้องผ่านกิจกรรมอื่นมาก่อน ให้ใส่ความสัมพันธ์แบบ include
5. use case ใดที่เป็นกิจกรรมที่สามารถทำต่อจาก use case อื่นได้ให้ใส่ extend
6. ให้เขียน use case diagram ที่สมบูรณ์ของระบบ โดยให้ดูจากหน้าจอของ application
7. ให้เขียน use case description ของทุก use case โดยเขียนส่วน normal course ให้ละเอียดที่สุด เนื่องจากต้องนำขั้นตอนใน use case description ไปใช้ในขั้นตอนต่อไป คือ นำไปเขียนใน sequence diagram ในกิจกรรมครั้งต่อไป

เกณฑ์คะแนน

- actor ต้องครบทุก actor (ถ้า actor ใดมีความสัมพันธ์กัน ให้แสดงเส้นความสัมพันธ์ให้ถูกต้อง)
- use case ต้องครบทุก use case (use case name ต้องเป็นคำกริยา และกิจกรรมควรเบ็ดเสร็จในตัวเอง)
- การใช้ include และ extend ถูกต้องตามการทำงานของ application
- รายละเอียดใน use case description ที่ครบถ้วน

การส่งงาน

แยกส่งเป็น 2 ไฟล์ คือ

- 1) ไฟล์ PDF ของ use case diagram
- 2) ไฟล์ PDF ของ use case description