

### กิจกรรมที่ 5 : การสร้างความสัมพันธ์

1. ให้อ่าน class diagram โดยใช้ <https://app.diagrams.net/>
2. ให้เขียนความสัมพันธ์ของ Class ให้ครบทุก Class
3. ให้กำหนด multiplicity ของคลาสให้ครบ
4. ให้แก้ code ที่เก็บข้อมูลที่สอดคล้องกับ Class Diagram โดยให้พิจารณาจากการอ้างอิงว่าจำเป็นต้องมีการอ้างอิงใน Class นั้นๆ หรือไม่
5. ตรวจสอบชนิดของข้อมูลใน Code ให้สอดคล้องกับ Multiplicity ที่กำหนด

### **เกณฑ์คะแนน**

- ไม่มีการใช้ Dictionary ใน Attribute ของ Class
- Attribute ของ Class เป็นของ Class อย่างแท้จริง ให้คิดว่า Instance ของ Class เมื่อสร้างขึ้นมาแล้ว ไม่ควรมีการเปลี่ยนแปลงภายหลัง ยกตัวอย่าง มนุษย์ ต้องเหมือนเดิม ถ้าเป็นการตกแต่ง เช่น เสื้อผ้า ให้แยกออกเป็นอีกคลาส
- ในคลาส ควรเป็นไปตามหลัก Single Responsibility คือ รับผิดชอบข้อมูลเพียงอย่างเดียว ถ้ามีหลายอย่าง ให้ใช้ Inheritance
- การออกแบบเป็นไปตามหลัก Open-Closed Principle และ Dependency Inversion Principle
- ข้อมูลที่ต้องใช้ในการพัฒนา App อยู่ใน Class Diagram อย่างครบถ้วน
- ข้อมูลใน Code กับ Class Diagram ต้องสอดคล้องกัน
- การตั้งชื่อ Code ของโปรแกรม ต้องเป็นไปตามที่บอกใน Lecture

### **การส่งงาน**

ให้ส่งเป็นไฟล์ 2 ไฟล์ คือ 1) ไฟล์ PDF รูปของ Class Diagram 2) ไฟล์ PDF Code ของโปรแกรม