# Programming Fundamental Basic C Programming

**Understand variables** 

Computer เก็บข้อมูลไว้เป็นตัวเลขฐานสอง

แล้วชุดตัวเลขที่เก็บ คือชุดตัวเลขอะไร

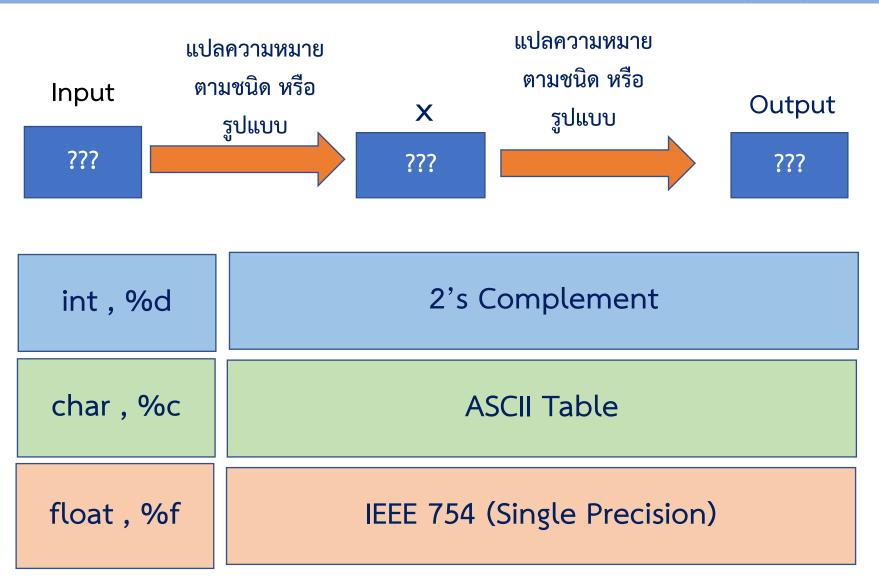
ข้อมูลที่เก็บในระบบคอมพิวเตอร์ เราจะต้องพิจารณาถึง

ชนิด และ ขนาด

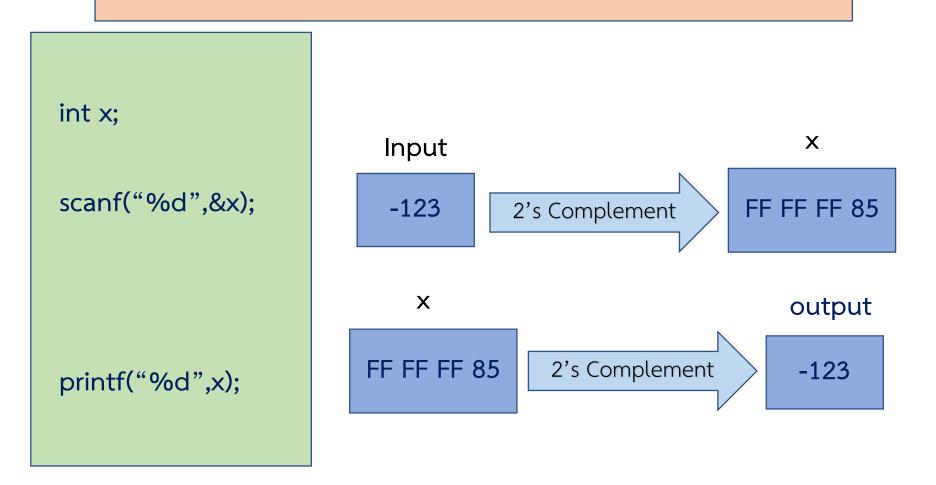
ของข้อมูล

Programming Fundamental

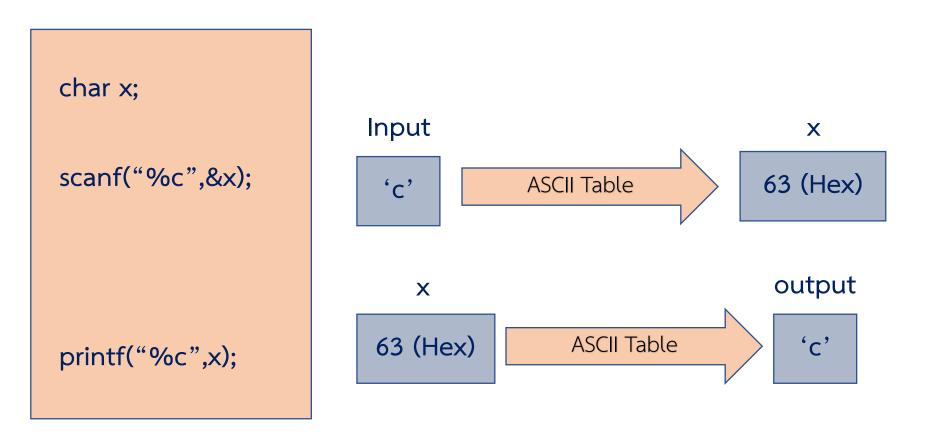
Type Name	Bytes	Other Names	Range of Values
int	4	signed	-2,147,483,648 to 2,147,483,647
unsigned int	4	unsigned	0 to 4,294,967,295
bool	1	none	false or true
char	1	none	–128 to 127 by default
signed char	1	none	-128 to 127
unsigned char	1	none	0 to 255
short	2	short int, signed short int	-32,768 to 32,767
unsigned short	2	unsigned short int	0 to 65,535
long	4	long int, signed long int	-2,147,483,648 to 2,147,483,647
unsigned long	4	unsigned long int	0 to 4,294,967,295
long long	8	none (but equivalent toint64)	-9,223,372,036,854,775,808 to 9,223,372,036,854,775,807
unsigned long long	8	none (but equivalent to unsignedint64)	0 to 18,446,744,073,709,551,615
float	4	none	3.4E +/- 38 (7 digits)
double	8	none	1.7E +/- 308 (15 digits)
wchar_t	2	wchar_t	0 to 65,535



การใช้งาน int , %d แปลงข้อมูลไป-กลับโดยระบบ 2's Complement



# การใช้งาน char , %C แปลงข้อมูลไป-กลับโดย ASCII Table



# **ASCII Table**

Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char	Dec	Hex	0ct	Char
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	0	96	60	140	
1	1	1		33	21	41		65	41	101	Ā	97	61	141	а
2	2	2		34	22	42		66	42	102	В	98	62:	142	ь
3	3	3		35	23	43	2	67	43	103	C	99	63:	143	С
4	4	4		36	24	44	5	68	44	104	D	100	64	144	d
5-	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	6	6		38	26	46	δx	70	46	106	F	102	66	146	f
7	7	7		39	27	4.7		71	47	107	G	103	67	147	9
8	8	19		40	28	50	Ç	72	48	110	H	104	68	150	h
9	9	11		41	29	51	)	73	49	111	1	105	69	151	i
10	A	12		42	2A	52		74	4A	112	J	106	6.4	152	j
11	B	13		43	28	53	+	75	48	113	IX.	107	68	153	k
12	C	14		44	20	5-4		76	4C	114	L	108	6.C	154	1
13	D	15		45	20	55	-	77	40	115	М	109	60	155	m
14	6	16		46	26	5-6	1	78	48	116	N	110	68	156	n
15	F	17		47	2F	57	/	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	10	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	p
1.7	11	21		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
1.8	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72:	162	г
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	8
2.0	14	24		52	34	64	4	84	54	124	T	116	74	164	t
2.1	15	2.5		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
2.2	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	v
2.3	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W.	119	77	167	W
2.4	18	30		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	X.
2.5	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Y	121	79	171	У
2.6	1A	32		58	3.A	72	÷.	90	5A	132	Z.	122	7.A	172	2
2.7	18	33		59	38	73	÷	91	58	133	[	123	7B	173	{
28	1.0	34		60	3.C	74	=0	92	5C	134	1.	124	7C	174	
29	1D	3:5		61	3D	75	-	93	5D	135	1	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	3=	94	SE	136	~	126	7E	176	PM:
31	1F	37		63	3F	77	7	95	SF	137	_	127	7F	177	

Activity

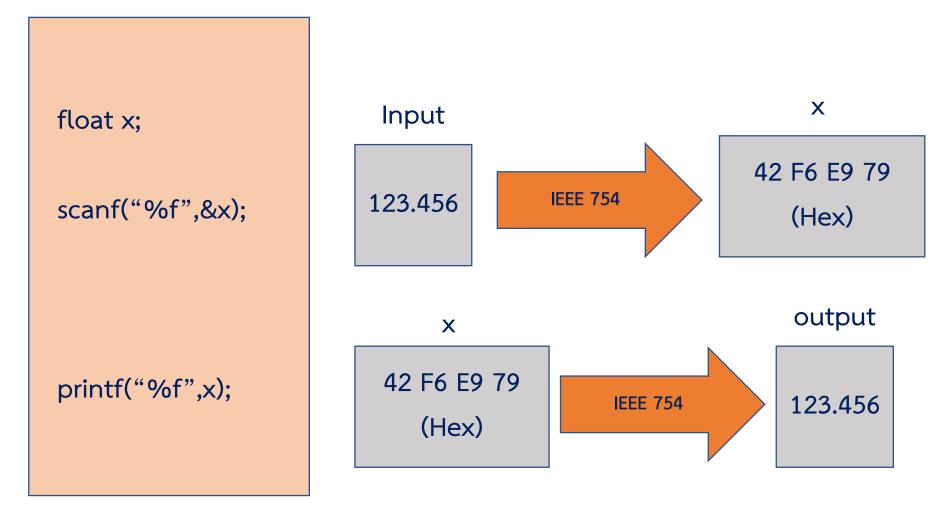
```
char x;
scanf("%c",&x);
printf("%d",x);
```

```
int x;
scanf("%d",&x);
printf("%c",x);
```

ผลลัพธ์ของการทำงานจะเป็นอย่างไร เพราะอะไรจึงให้ผลลัพธ์เช่นนั้น

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อทดสอบการทำงานของโค้ดตัวอย่าง

## การใช้งาน float , %f แปลงข้อมูลไป-กลับโดย IEEE754



#### IEEE 754 Floating Point Standard

- ใช้ในการคำนวณและเก็บข้อมูลตัวเลขทศนิยม
- มี 2 แบบ
  - Single Precision Floating Point Number (32 bits) -> float
  - Double Precision Floating Point Number (64 bits) -> double
- Single Precision

Sign	Exponent	mantissa		
1	8	23		

Double Precision

Sign	Exponent	mantissa		
1	11	52		

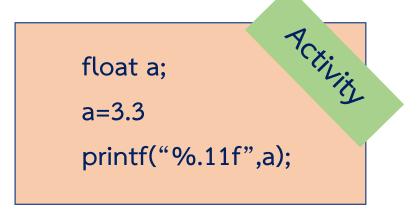
# การแปลงตัวเลขทศนิยม ตาม IEEE 754 เพื่อเก็บข้อมูล (หาค่า s,e,m)

- -5.0 เป็นตัวเลขในระบบ IEEE754 Single precision
- $\bullet$  -5.0 = -101.0 = -1.01 × 2^2
- Sign bit : เป็นค่าลบ -> s=1
- Exponent (Bias 127) : 2+127 = 129 -> e = 1000 0001

## การแปลงตัวเลขทศนิยม ตาม IEEE 754 เพื่อนำไปใช้งาน

# IEEE 754 Floating Point Standard s e=exponent m=mantissa 1 bit 8 bits 23 bits number = (-1)<sup>s</sup> \* (1.m) \* 2<sup>e-127</sup>

#### Error in Floating Point



#### IEEE 754 Converter (JavaScript), V0.21

	Sign	Exponent	Mantissa		
Value:	+1	28	1.392406225204467	8	
Encoded as:	0	135	3291742		
Binary:					
	Y	ou entered	356.456		
	V	alue actually stored in float: $igl[$	356.45599365234375	] [_+1_]	
	Е	rror due to conversion:	-0.00000634765625		
	В	inary Representation	01000011101100100011101001011110		
	F	lexadecimal Representation	0x43b23a5e		

https://www.h-schmidt.net/FloatConverter/IEEE754.html

```
float x,y,z;
    x=3.3;
    y=4.4;
    z=5.5;
(x*x + y*y) == z*z ให้ผลลัพธ์เป็นจริงหรือเท็จ
```