

Uzdevumi

n Ko izvadīs šī programma? (Izvēlēties vienu no dotajām atbildēm)

```
void main() {  
    int x = 0, y = 1, z = 2;  
    x += z + 1;  
    y -= --x;  
    z = y % x;  
    cout << x << y << z << endl;  
}
```

A) 3 -2 0 **B) 2 -1 -1** C) 3 -2 -2 D) 3 -1 1 E) 2 -1 0

Uzdevumi

n Ko izvadīs šī programma? (Izvēlēties vienu no dotajām atbildēm)

```
void main() {  
    int x = 3, y = 5, z = 2;  
    z = y ^ x;  
    y = ++x | (y == 5);  
    x = y << 4;  
    cout << x << y << z << endl;  
}
```

A) 80 5 6 B) 50 5 125 C) 64 4 7 D) 80 5 1 E) 0 5 6

Uzdevumi

n Dots programmas fragments, kurā aprēķina x, y un z vērtības:

```
unsigned k, x, y, z;  
// ...  
switch (k) {  
case 0: x = 1; y++;  
case 1: z = 2; break;  
default: x = 3; y = 0;  
}
```

n Kurš no zemāk dotajiem x, y un z aprēķināšanas algoritmiem dod to pašu rezultātu?

I)

```
if (k == 0) { x = 1; y++; }  
else if (k == 1) z = 2;  
else { x = 3; y = 0; }
```

II)

```
if (k > 1) { x = 3; y = 0; }  
else if (k) z = 2;  
else { x = 1; y++; }
```

III)

```
if (k > 1) { x = 3; y = 0; }  
else { z = 2; if (!k) { x = 1; y++; } }
```

A) tikai I B) tikai II **C) tikai III** D) I un II E) neviens

Uzdevumi

- n Uzrakstiet deklarāciju klasei **Student**, paredzot, ka studentam ir vārds (līdz 25 simboliem), uzvārds (līdz 25 simboliem), studenta apliecības numurs (līdz 9 simboliem) un dzimšanas gads. Klasē jābūt funkcijai **clear()**, kas vārdam, uzvārdam un studenta apliecības numuram piešķir tukšas simbolu virknes vērtību un dzimšanas gadam – nulles vērtību. Uzrakstīt šīs funkcijas definīciju.

Uzdevumi

Finanšu aprēķinu programmā nepieciešams aprēķināt bankas depozīta konta atlikumu pēc norādītā mēnešu skaita.

Izveidot klasi DepKonts kurā ir mainīgie: konta numurs (simbolu virkne), sākotnējā noguldījuma summa latos, depozīta procentu likme gadā procentos, gadu skaits.

Klasei jābūt konstruktoram, kas ļauj izveidot konta objektu, piešķirot visiem mainīgajiem vērtības.

Klasē jābūt funkcijai, kas aprēķina depozīta atlikuma vērtību pēc dotā mēnešu skaita.

Konta atlikumam pieskaita procentus katra mēneša beigās.

Uzdevumi

n Dota klase MyString:

```
class MyString {
    char *ps;
    int size, len;
public:
    MyString();
    MyString(int maxLength);
    ~MyString() { delete ps; }
    int length() { return len; }
    void print() { cout << ps << endl; }
};
```

```
MyString::MyString() {
    ps = new char[256];
    size = 256; len = 0; ps[0] = 0;
}
```

```
MyString::MyString(int maxLength) {
    ps = new char[maxLength + 1];
    size = maxLength + 1; len = 0; ps[0] = 0;
}
```

n Papildiniet šo klasi, lai varētu izmantot operāciju "==" divu MyString objektu salīdzināšanai, piemēram, savā programmā varētu rakstīt tā:

```
void main(){
    MyString input(20), MyString pwd(10);
    // ...
    if (input == pwd) { // ... }
    else { // ... }
    // ...
}
```

Uzdevumi

n Dota klase MyString:

```
class MyString {
    char *ps;
    int size, len;
public:
    MyString();
    MyString(int maxLength);
    ~MyString() { delete ps; }
    int length() { return len; }
    void print() { cout << ps << endl; }
};
```

```
MyString::MyString(int maxLength) {
    ps = new char[maxLength + 1];
    size = maxLength + 1;
    len = 0;
    ps[0] = 0;
}
```

- n Pārveidojiet konstruktoru MyString(int maxLength), paredzot izņēmuma situācijas apstrādi, izmantojot operatoru *throw* gadījumā, ja ir saņemta nekorekta parametra vērtība.
- n Parādiet šā izņēmuma apstrādi. Atbildē jābūt jaunajam konstruktoram un funkcijai main(), kurā demonstrēta izņēmuma apstrāde, lietojot *try* un *catch*.

Uzdevumi

n Ko izvadīs šī programma?

```
#include <iostream.h>
```

```
int a = 1;
```

```
long b = 1;
```

```
class X {
```

```
    int a;
```

```
    long b;
```

```
public:
```

```
    void set() { a = b = 0; }
```

```
    void set(int a) { this->a = a; }
```

```
    void set(int a, long b) { this->a = a; this->b = b; }
```

```
    long sum() { return (a++ + ++b); }
```

```
};
```

```
void main() {
```

```
    int a = 1;
```

```
    long b = 2;
```

```
    X x, y;
```

```
    x.set();
```

```
    y.set(3, 4);
```

```
    cout << a << ", " << b << ", " << x.sum() << ", " << y.sum() << endl;
```

```
}
```

A) 1,2,1,8 B) 3,4,7,7 C) 1,2,2,9 D) 1,2,4,6 E) programmā ir kļūda