Struktūras

Struktūra ir dažādu tipu datu kopa. Nosaka struktūras elementu tipus un nosaukumus, bet vieta operatīvajā atmiņā tiem netiek iedalīta

Struct student { char name[30]; int kurs; char group[3]; int stip; }; ← Definēšanas beigās ir obligāti semikols!

Struktūras (turpinājums)

Piemērs:

```
struct student stud1,stud2; - struktūrai tiek iedalīta vieta atmiņā
vai
struct student {
    char name[30]; strcpy(stud1•name,"Ozols Jānis");
    int kurs; prinft("%s",stud2•group);
    char group[3];
    int stip;
} stud1,stud2;
```

Struktūras (turpinājums)

```
struct student {
    char name[30];
    int kurs;
    char group[3];
    int stip;
    };
struct student stud1kurs[200];
```

Masīvs struktūru

| name | kurs | group | | stip |
|------------|------|-------|--|------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| → / | | | | |
| | | | | |

stud1kurs[5].name

for (int i=0; i<200; i++) s+=stud1kurs[i].stip;

Struktūras (turpinājums)

```
sruct date {
                           struct man {
int day;
                           char name[20], fam[20];
int month;
                           struct date bd;
int year;
                           int age;
 };
       struct man mans[100];
       (definēts masīvs mans, katrs elements ir struktūra man)
      mans[i].age = 19;
      mans[j].bd.day = 22;
      mans[j].bd.year = 1988;
```

Piemērs

```
/* strukturētā tipa apraksts*/
struct student
   { char uzvards [15];
    int atzime [5];
    float vid_atzime; };
main ()
  { struct student stud; /* struktūras stud apraksts*/
    int i, sum=0;
    scanf ("%15s", stud.uzvards);
    for (i = 0; i < 5; ++i)
      { scanf ("%d", &stud.atzime[i]);
           sum += stud.atzime[i]; }
    stud.vid_atzime = (float) sum / 5;
    printf ("%17s %f\n", stud.uzvards, stud.vid_atzime);
```

Sastādīt programmu, kas lietotājam prasa ievadīt informāciju par cilvēkiem un izvadīt šo informāciju uz ekrānā sakārtotā veidā (1)

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <conio.h>
struct mon {
 char name[15];
                 /* uzvārds*/
          /* dzimums*/
char sc;
           /* vecums*/
int cnt;
float sq; }; /* svars*/
int main(void) {
  struct mon mm[10],x;
                    /* elementu skaits masīvā*/
  int n;
  int i, j; float sqx;
                    /* minimālā elementa indekss*/
  int m;
 for (n=0; n<10; n++)
  printf("%d. Ievadiet: uzvārds, dzimums, vecums, svars >", n+1);
  scanf("%s",mm[n].name);
  if (!strcmp(mm[n].name,"***")) break;
  scanf("%s",&mm[n].sc);
  scanf("%d",&mm[n].cnt);
  scanf("%f",&sqx); mm[n].sq=sqx; }
```

Sastādīt programmu, kas lietotājam prasa ievadīt informāciju par cilvēkiem un izvadīt šo informāciju uz ekrānā sakārtotā veidā (2)

```
printf("-----\n");
printf("| Anketa |\n");
printf("|-----|\n");
printf("
                        Anketa
printf("| Uzvārds | Dzimums | Vecums | Svars |\n");
printf("|-----|\n");
 for (i=0; i<n; i++)
 printf("| %9s | %c | %3d | %-5.1f |\n",
  mm[i].name,mm[i].sc,mm[i].cnt,mm[i].sq);
printf("-----\n");
/* masīva kārtošana */
 for (i=0; i< n-1; i++) { m=i;
 for (j=i+1; j<n; j++)
 if (strcmp(mm[m].name,mm[j].name)>0) m=j;
 if (m>i) {
  strcpy(x.name,mm[i].name); x.sc=mm[i].sc;
  x.cnt=mm[i].cnt; x.sq=mm[i].sq;
  strcpy(mm[i].name,mm[m].name); mm[i].sc=mm[m].sc;
  mm[i].cnt=mm[m].cnt; mm[i].sq=mm[m].sq;
  strcpy(mm[m].name,x.name); mm[m].sc=x.sc;
  mm[m].cnt=x.cnt; mm[m].sq=x.sq;
```

Sastādīt programmu, kas lietotājam prasa ievadīt informāciju par cilvēkiem un izvadīt šo informāciju uz ekrānā sakārtotā veidā (3)

Rezultāts

