

RĪGAS TEHNISKĀ UNIVERSITĀTE

Datorzinātnes un informācijas tehnoloģijas fakultāte

Datorvadības, automātikas un datortehnikas institūts



ATSKAITE PAR PRAKTISKO DARBU

priekšmeta "Krāsu attēlu apstrāde"

Izstrādāja: Igors Šemels

Pārbaudīja: A. Sisojevs

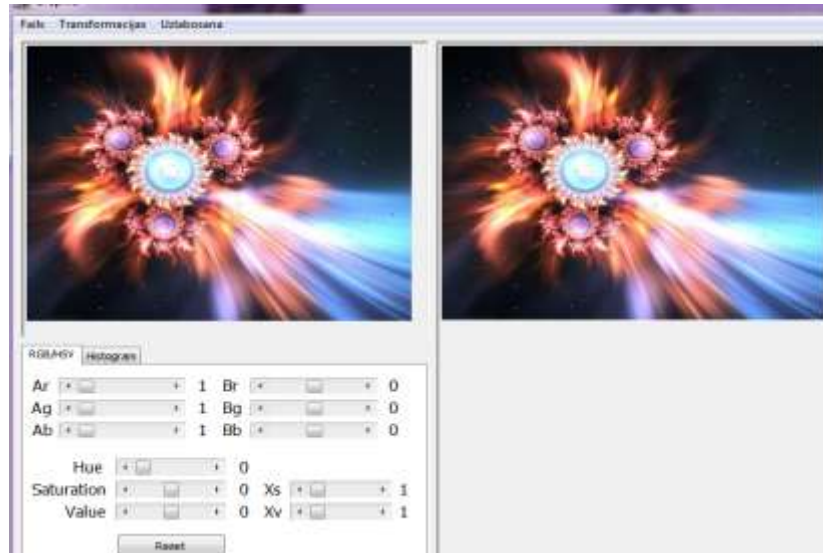
2012./2013.m.g.

Darba uzdevums:

Teorijas apraksts:

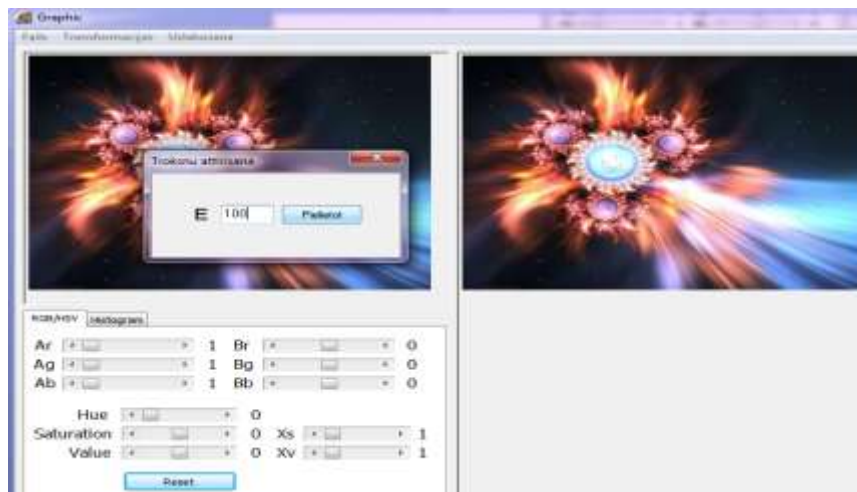
Programmas apraksts(manual):

trokšņi izlīdzināt



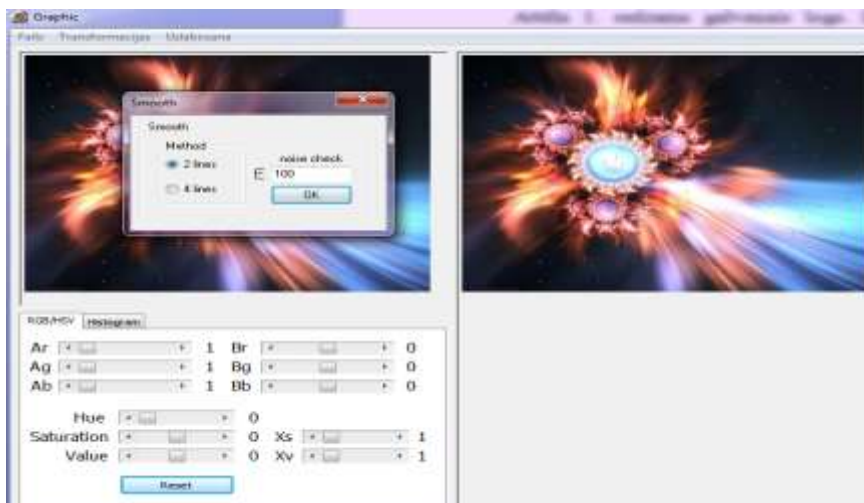
Attēls 1

Attēla 1. redzams galvenais logs. Lai saktu darbu vajag atvērt zīmējumu. Lai zīmējumu atvērt vajag iet File->Open un tur atrast zīmējumu.



Attēls 2

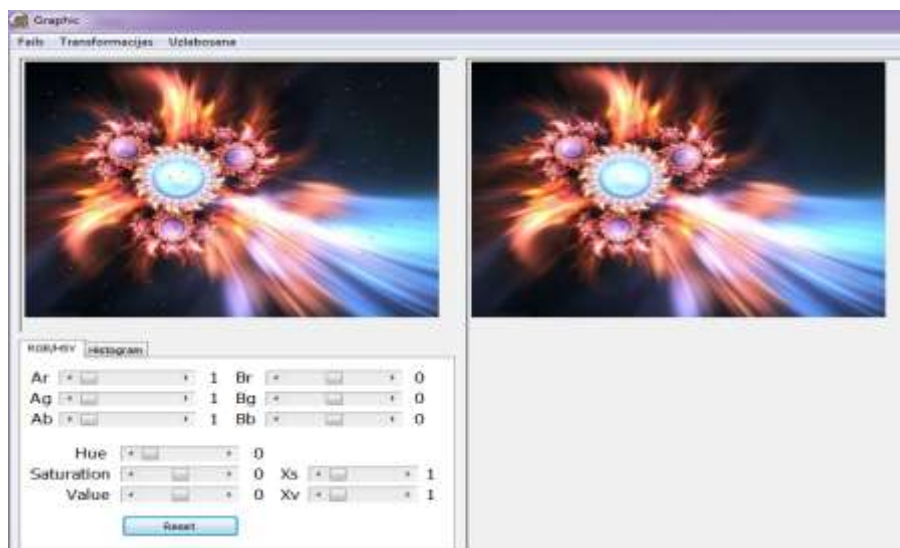
Lai iztīrītu trokšņus vajag izvelieties **Uzlabošana ->Troksni** un ievadīt skaitli no 100 līdz 150, būs labākais rezultāts, bet var ievadīt jebkurus skaitļus.



Attēls 3

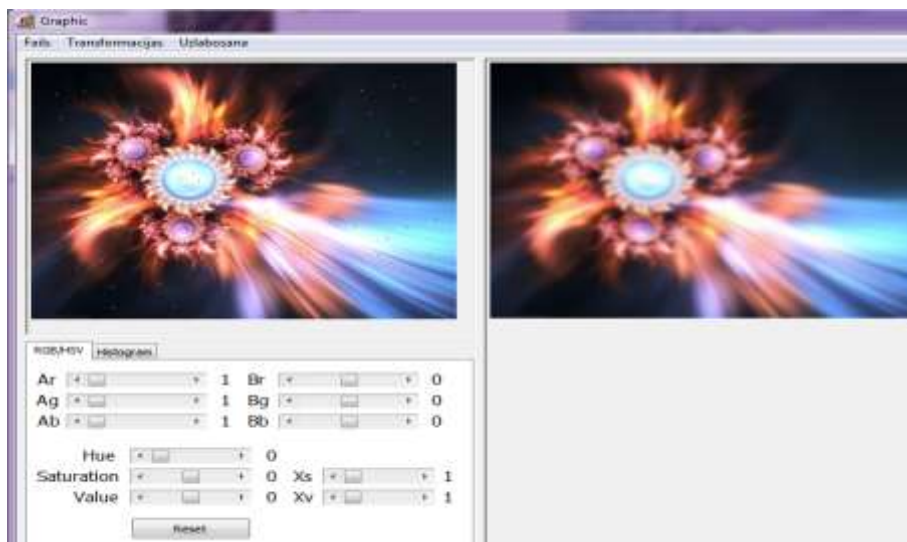
Pēc trokšņu iztīrīšanas vajag izmantot izlīdzināšanu(smooth). Lai to izdarītu vajag izvēlēties **Uzlabošana->Smooth**. Šajā loga var izvēlēties izlīdzināšanu pa 2 vai 4 līnijām. Pa 2 tā nozīmē, ka 5 ir vertikāli un horizontāli, un pa vidu ir centrs. Tiek ņemts vidējais no pirmiem 5 un otriem, pēc tam vidējais no šiem diviem vidējam. Pa 4 ir līdzīga shēma, tikai vel tik izmantotas diagonāles.

Rezultats:



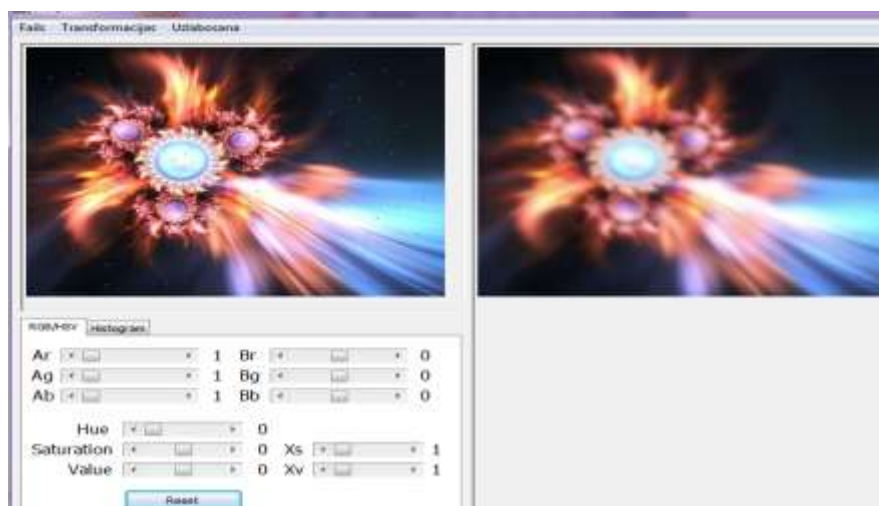
Attēls 4

Pēc pogas pielietot uzspiešanas var redzēt, ka trokšņi pazūd.



Attēls 5

Redzama izlīdzināšana ar 2 līnijām.



Attēls 6

Redzama izlīdzināšana ar 4 līnijām.

Secinājums:

Tika izstrādāts laboratorijas darbs saistīts ar trokšņiem un to izlīdzināšanu. Viss sekmīgi tika izpildīts un strādā pareizi.