Tēlu atpazīšana (klasifikācija vai klasterizācija)

Etalona metode

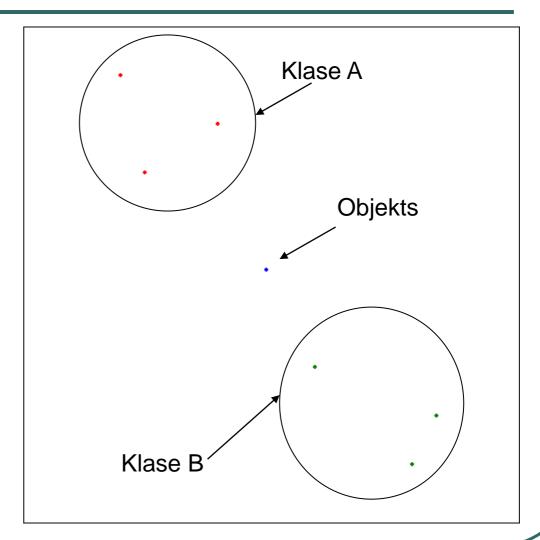
&

Fiks-Hodžesa metode

Aleksandrs.Sisojevs@rtu.lv

Tēlu atpazīšanas piemērs

Jāatpazīt vai
Objekts (zīls
punkts) piedēr
A klasei vai B
klasei.



Objekta reprezentācija ar pazīmju vektoru.

Objektu salīdzināšanu var veikt balstoties uz to reprezentāciju ar pazīmju vektoriem. Pieņemsim, ka katrs objekts tiek reprezentēts precīzi ar d mērījumu rezultatiem. Katram objektam klasē A, i-tai koordinātei tādam raksturojumu vektoram būs vienāda nozīme. Piemēram, pirmā koordināte var būt objekta X koordināte, otrā — objekta Y koordināte.

100 pixels 20 pixels

Tēlu atpazīšanas metodes

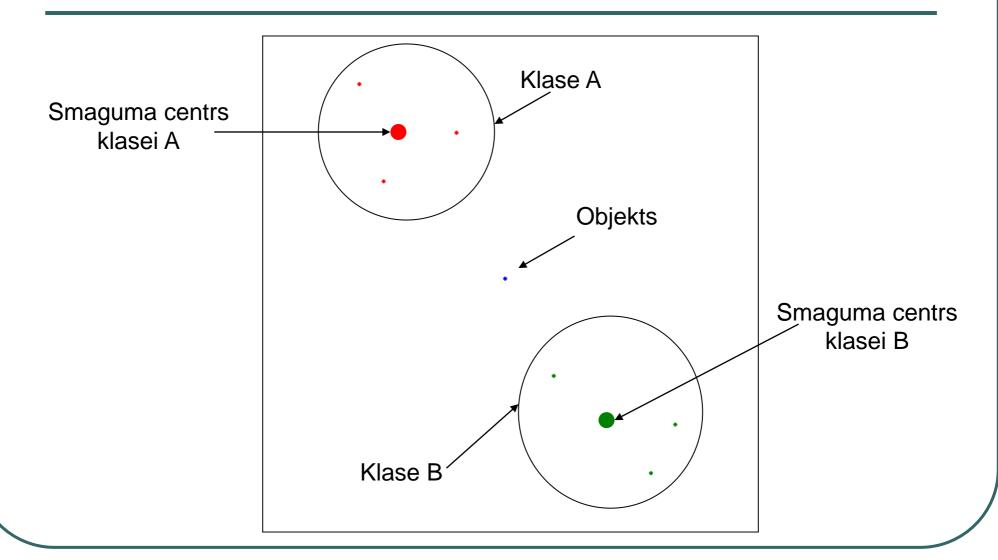
Darbā izmantosim 2 metodes

- Salīdzināšana ar etalonu
- Fiksa-Hodžesa metode ("tuvāko kaimiņu metode".)

 Uz apmācošās izlases bāzes tiek uzstādīti etaloni – katrās klases objektu "smaguma centri"; pie tam i-tā koordināte t-tās klases etalonam tiek noteikta kā:

$$x_i^{\;t_{et}} = rac{\displaystyle\sum_{j_t}^{L_t} x_i^{\;j_t}}{L_t}$$

- Kur Lt objektu skaits t-tajā klasē apmācošā izlasē
- $x_i^{j_t} t$ -tās klases apmācošās izlases j-tā objekta i-tās koordinātes vērtība



 Lēmums par konkrētā objekta X piederību kādai klasei tiek pieņemts balstoties uz minimālo attālumu līdz etalonam, t.i. objekts pieder klasei r, ja attālums būs minimāls:

$$\left|X-X^{r_{et}}\right|=\min_{t}\left|X-X^{t_{et}}\right|,$$

kur $|X - X^{t_{et}}|$ ir attālums starp objektu X un t-tās klases etālona objektu.

 Atkarībā no metrikas uzdošanas, attālumu var kalkulēt dažādi. Piemēram, kā Eiklīda attālumu:

$$|X - X^{r_{et}}| = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - x_i^{t_{et}})^2},$$