

Programmēšanas valodas

Praktiskās nodarbības
Asoc. profesore Natālija Prokofjeva

Programmēšanas valodas

Ievads priekšmetā. Iepazīšanas ar
programmēšanas vidi. Vienkāršākas
programmas sastādīšana.

Vienkāršās programmas piemēra izskatīšana

C valoda	Pascal
<pre>#include <stdio.h> #include <conio.h> void main() { clrscr(); printf ("Sveiki! \n"); getch(); }</pre>	<pre>Program Prog; Uses CRT; Begin Clrscr; Writeln('Sveiki!'); Readkey; End.</pre>

C valoda

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main()
{
    int a, b;
    clrscr();
    printf ("Ievadiet a un b! \n");
    scanf ("%d%d",&a,&b);
    printf ("%d + %d = %d",a,b,a+b);
    getch();
}
```

Pascal

```
Program pr;
Uses CRT;
Var a,b: integer;
Begin
    Clrscr;
    Writeln('Ievadiet a un b! ');
    Read(a,b);
    Write(a, '+',b, '=',a+b);
    Readkey;
End.
```

Vingrinājumu piemēri (1)

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
void main(void)
{
    float x,y;
    clrscr();
    printf("Kvadrātsaknes vilkšana \n");
    x=49;
    y=sqrt(x);
    printf("Kvadrātsakne no %5.2f ir %5.2f",x,y);
    getch();
}
```

Vingrinājumu piemēri (2)

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
void main(void)
{
    float x,y;
    clrscr();
    printf("Kvadrātsaknes vilkšana \n");
    printf("Ievadiet skaitli: \n");
    scanf("%f",&x);
    y=sqrt(x);
    printf("Kvadrātsakne no %5.2f ir %5.2f",x,y);
    getche();
}
```

Funkcija getch()

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main()
{
    char ch;
    clrscr();
    printf ("Piespiediet jebkuru taustiņu! \n");
    ch=getche();
    if (ch == 'a') printf ("Jūs piespiedāt a");
    printf ("Jūs piespiedāt %c",ch);
    getche();
}
```

Simbolu izvade

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main()
{
    char ch;
    clrscr();
    ch='c';
    printf ("%c",ch);
    ch='+';
    printf ("%c%c",ch,ch);    // c++
    getch();
}
```


Uzdevums

Sastādiet programmu, kas pieprasa ievadīt 2 skaitļus; no mazākā jāatņem lielākais skaitlis un rezultāts jāparāda uz ekrāna.