



RTU studiju priekšmets "Datorgrafikas praktiskie lietojumi"

12212 Attēlu apstrādes un datorgrafikas profesoru grupa

Vispārīgā informācija

Kods	DAA310
Nosaukums	Datorgrafikas praktiskie lietojumi
Studiju priekšmeta statuss programmā	Obligātais/Obligātais izvēles
Studiju priekšmeta līmenis	Pamatstudiju
Studiju priekšmeta tips	Akadēmiskais
Tematiskā joma	Datorika
Atbildīgais mācībspēks	Glazs Aleksandrs - Habilitētais doktors, Institūta direktora vietnieks
Mācībspēks	Boločko Katrina - Doktors, Lektors
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 3.0 kredītpunkti, 4.5 EKPS kredītpunkti
Studiju priekšmeta īstenošanas valodas	LV
Anotācija	Kurss "Datorgrafikas praktiskie lietojumi" ietver sevī galveno datorgrafikas pakešu tādu kā "Adobe Photoshop", "Corel Photopaint", "Cinema 4D" un "Solidthinking" apmācību. Kursa laikā tiek sniegts ieskats iepriekšminēto datorgrafikas programmu piedāvātajās iespējās, grafiskajā saskarnē, attēlu koriģēšanā, dažādu filtru un efektu izmantošanā, kā arī tiek aplūkoti 3D vides modelēšanas pamati.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Sniegt akadēmisko izglītību datorgrafikā. Iegūt prasmi izmantot teorētiskās zināšanas konkrētu uzdevumu nostādnes formulēšanai un risināšanai.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Patstāvīgs darbs ir integrēts ar teorētiskā materiāla apguvi un praktiskajiem darbiem.
Literatūra	1. "Adobe Photoshop CS Classroom in a Book", Adobe Systems Incorporated, 2004 2. "Sams Teach Yourself Adobe Photoshop CS in 24 Hours", Carla Rose, 2004 3. "CorelDRAW Graphics Suite X3 Essential Training", Mark Abelnou, 2006 4. "Cinema 4D 9/9.1 Handbook (Graphics Series)", Adam Watkins and Anson Call, 2005 5. "Digital 3D Design: The Use of 3D Applications in Digital Graphic Design", Simon Danaher, 2001
Nepieciešamās priekšzināšanas	DAA300 .Datorgrafikas un attēlu apstrādes pamati

Tematu izklāsts

Tēma	Stundu skaits
"Photoshop" vides izpēte.	8
Darbs ar attēlu laukumiem. Darbs ar slāņiem. Attēlu uzlabošana.	8
Aktīvu pārvalde ar AdobeBridge.	10
"Corel Photopaint" vides izpēte.	10
"Cinema 4D" vides izpēte.	8
"Solidthinking" vides izpēte.	4

Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Spēj izmantot teorētiskās zināšanas attēlu veidošanai un labošanai dažādās grafiskās paketēs.	Eksāmens, kas ietver sevī gan teorētiskus jautājumus, gan praktiskos uzdevumus.
Prot strādāt ar grafisko paketi Photoshop.	Patstāvīgi izpildītie laboratorijas darbi
Prot strādāt ar grafisko paketi Corel Photopaint.	Patstāvīgi izpildītie laboratorijas darbi
Prot strādāt ar grafisko paketi Cinema 4D.	Patstāvīgi izpildītie laboratorijas darbi
Prot strādāt ar grafisko paketi Solidthinking.	Patstāvīgi izpildītie laboratorijas darbi

Priekšmeta struktūra

Daļa	KP	Stundas nedēļā			Pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	3.0	1.0	0.0	2.0		*	