Uzrakstiet komandas (programmas fragmentu), kas saskaita, cik dotajā tekstā string ir atverošo apaļo iekavu un cik ir aizverošo. Atverošo iekavu skaits jāieraksta atmiņas baitā ar adresi p1, aizverošo – p2.

Rezultāts nav jāizvada uz ekrāna. Ciklu veidojiet ar komandu loop, indeksēšanai lietojiet reģistru SI.

Nav jāraksta visa programma, bet tikai komandas, kas veic prasīto!

```
'a+((c*2+1)-x)*2'
string db
       db
p1
       db
            0
p2
       . . .
                        ; simbolu skaits tekstā string
       mov cx, 15
                           ; atverošo iekavu skaitītājs
           ax, 0
       mov
       mov bx, 0
                           ; aizverošo iekavu skaitītājs
                            ; indekss = 0
       mov si, 0
       cmp string[si], '(' ; salīdzina kārtējo elementu ar atverošo iekavu
atv:
       jne aizv
                            ; ja nav atverošā, tad iet uz nākamo pārbaudi
                            ; palielina atverošo iekavu skaitītāju
       inc ax
                            ; uz indeksa palielināšanu, lai turpinātu ciklu
       jmp next
       cmp string[si], ')' ; salīdzina kārtējo elementu ar aizverošo iekavu
aizv:
       jne next
                             ; ja nav aizverošā, tad iet uz indeksa palielināšanu
       inc bx
                            ; palielina aizverošo iekavu skaitītāju
next:
       inc si
                            ; palielina indeksa reģistru par 1,
                            ; jo katrs elements aizņem atmiņā 1 baitu
                           ; turpina ciklu
       loop atv
                           ; jaunāko reģistra baitu iesūta atmiņas baitā p1
       mov p1, al
                          ; jaunāko reģistra baitu iesūta atmiņas baitā p2
       mov p2, bl
```