**Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python**

Звіт до Теми №1

Функції та змінні

Під час виконання практичного завдання до Теми №1 було надано варіанти рішення до наступних задач:

1) Обернути рядок в зворотному порядку.

2) Виконати тестування функцій, що працюють з рядками: strip(), capitalize(), title(), upper(), lower().

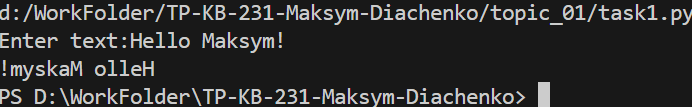
3) Написати функцію пошуку дискримінанту квадратного рівняння.

**Обернення рядка**

Необхідно рядок, наприклад "Hello Maksym!" перетворити наступним чином "!myskaM olleH".

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я використав функцію, яка обертає вміст рядка.



Текст програми:

def reverse\_string(text):

    return text[::-1]

text = input("Enter text:")

reversed\_text = reverse\_string(text)

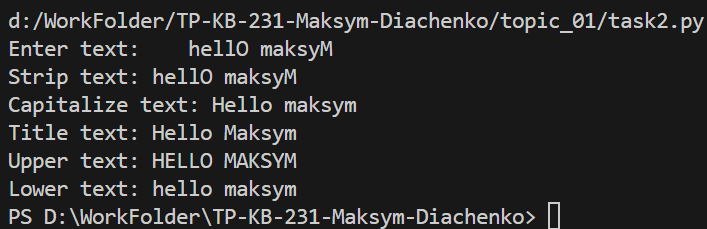
print(reversed\_text)

**Тестування функцій, що працюють з рядками**

Необхідно виконати тестування функцій, що працюють з рядками: strip(), capitalize(), title(), upper(), lower().

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я використав вище наведені функції.



Функція Strip прибирає пробіли по краям рядка.

Функція Capitalize робить першу букву першого слова в рядку велику, а всі інші маленькими.

Функція Tittle перетворює регістри перших букв усіх слів рядка великими.

Функція Upper перетворює регістри всіх букв усіх слів рядка великими.

Функція Lower перетворює регістри всіх букв усіх слів рядка маленькими.

Текст програми:

text = input("Enter text:")

text1=text.strip()

print("Strip text: " + text1)

text2=text1.capitalize()

print("Capitalize text: " + text2)

text3=text2.title()

print("Title text: " + text3)

text4=text3.upper()

print("Upper text: " + text4)

text5=text4.lower()

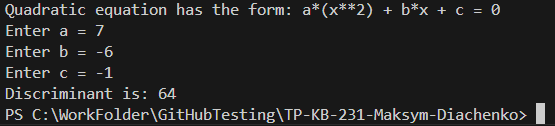
print("Lower text: " + text5)

**Написання функції пошуку дискримінанту квадратного рівняння**

Необхідно написати функцію пошуку дискримінанту квадратного рівняння.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я написав функцію пошуку дискримінанту квадратного рівняння.



Текст програми:

def discr(a, b, c):

    return b\*\*2 - 4\*a\*c

print("Quadratic equation has the form: a\*(x\*\*2) + b\*x + c = 0")

a = int(input("Enter a = "))

b = int(input("Enter b = "))

c = int(input("Enter c = "))

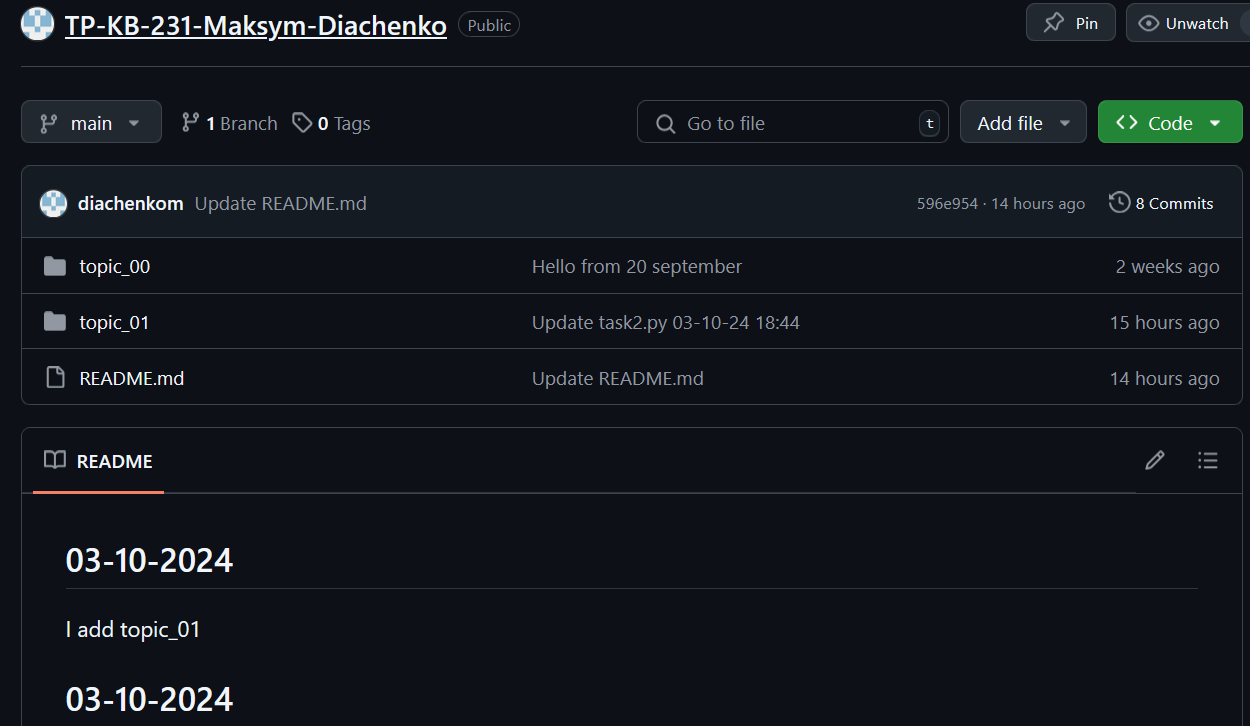
d = discr(a, b, c)

print("Discriminant is: " + str(d))

Посилання на github:

<https://github.com/diachenkom/TP-KB-231-Maksym-Diachenko>

Знімок екрану з посилання на github:



**Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python**

Звіт до Теми №2

Умовні переходи

Під час виконання практичного завдання до Теми №2 було надано варіанти рішення до наступних задач:

1) Написати функцію пошуку коренів квадратного рівняння використовуючи функцію розрахунку дискримінанту з попередньої теми та умовні переходи.

2) Написати програму калькулятор використовуючи if else конструкцію. Кожна операція має бути виконана в окремій функції.

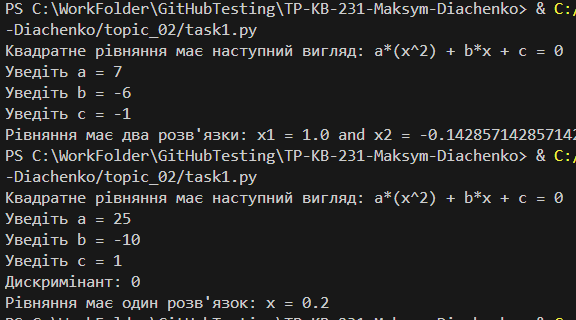
3) Написати програму калькулятор використовуючи match конструкцію. Кожна операція має бути виконана в окремій функції.

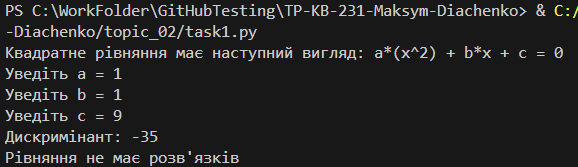
**Функція пошуку коренів квадратного рівняння**

Необхідно написати функцію пошуку коренів квадратного рівняння використовуючи функцію розрахунку дискримінанту з попередньої теми та умовні переходи.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я, використовуючи функцію розрахунку дискримінанту з попередньої теми, написав функцію пошуку коренів квадратного рівняння з використанням умовних переходів.





Текст програми:

import math

print("Квадратне рівняння має наступний вигляд: a\*(x^2) + b\*x + c = 0")

a = int(input("Уведіть a = "))

b = int(input("Уведіть b = "))

c = int(input("Уведіть c = "))

def discr(a, b, c):

    return b\*\*2 - 4\*a\*c

def equation\_solution(a, b, c):

    d = discr(a, b, c)

    print("Дискримінант: " + str(d))

    if d > 0:

        x1 = (-(b) + math.sqrt(d)) / (2\*a)

        x2 = (-(b) - math.sqrt(d)) / (2\*a)

        return f"Рівняння має два розв'язки: x1 = {x1} and x2 = {x2}"

    elif d == 0:

        x1 = (-b) / (2\*a)

        return f"Рівняння має один розв'язок: x = {x1}"

    else:

        return "Рівняння не має розв'язків"

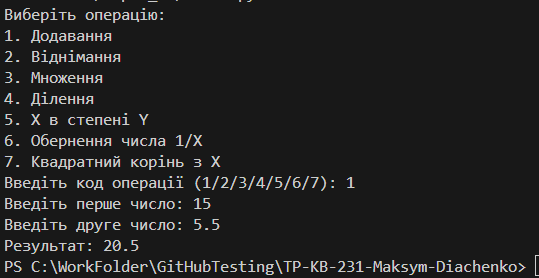
print (equation\_solution(a, b, c))

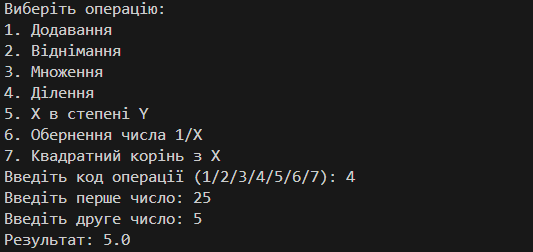
**Программа калькулятор з if else конструкцію**

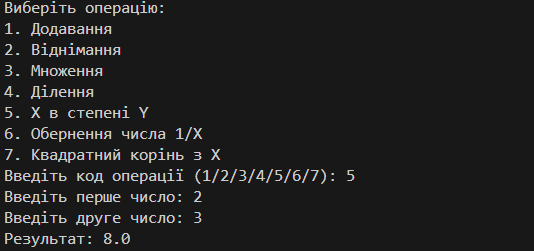
Необхідно написати програму калькулятор використовуючи if else конструкцію.

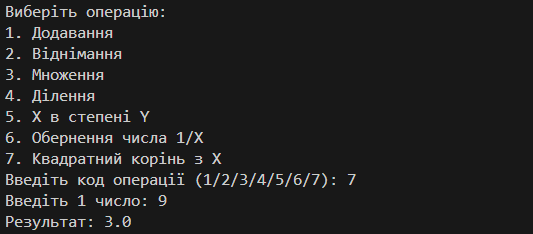
Хід виконання завдання:

У цьому завданні я написав програму калькулятор, що використовує if else конструкції, оформивши кожну операцію в окремій функції.









Текст програми:

def add(a, b):

    return a + b

def subtract(a, b):

    return a - b

def multiply(a, b):

    return a \* b

def divide(a, b):

    if b != 0:

        return a / b

    else:

        return "Помилка: Ділити на нуль не можна!"

# X в степені Y

def step(a,b):

    return a\*\*b

def calculator():

    print("Виберіть операцію:")

    print("1. Додавання")

    print("2. Віднімання")

    print("3. Множення")

    print("4. Ділення")

    print("5. X в степені Y")

    print("6. Обернення числа 1/Х")

    print("7. Квадратний корінь з Х")

    cod = input("Введіть код операції (1/2/3/4/5/6/7): ")

    if (int(cod)<1 or int(cod)>7):

        print("Неправильний ввiд Kоду операції")

        return

    elif (int(cod)>=1 and int(cod)<=5):

        num1 = float(input("Введіть перше число: "))

        num2 = float(input("Введіть друге число: "))

    elif (int(cod)>=6 and int(cod)<=7):

        num1 = float(input("Введіть 1 число: "))

    if cod == '1':

        print(f"Результат: {add(num1, num2)}")

    elif cod == '2':

        print(f"Результат: {subtract(num1, num2)}")

    elif cod == '3':

        print(f"Результат: {multiply(num1, num2)}")

    elif cod == '4':

        print(f"Результат: {divide(num1, num2)}")

    elif cod == '5':

        print(f"Результат: {step(num1, num2)}")

    elif cod == '6':

        print(f"Результат: {1/num1}")

    elif cod == '7':

        print(f"Результат: {num1\*\*0.5}")

    else:

        print("Неправильний код операції.")

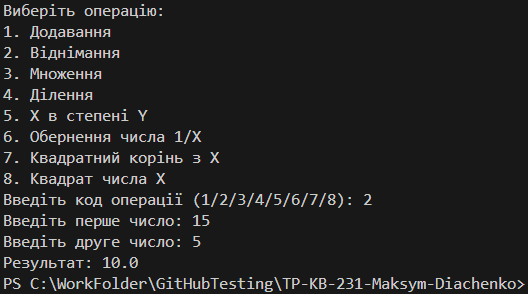
calculator()

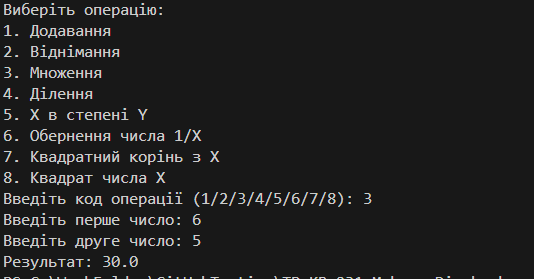
**Програма калькулятор з match конструкцією**

Необхідно написати програму калькулятор використовуючи match конструкцію. Кожна операція має бути виконана в окремій функції.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я написав програму калькулятор, аналогічно до попередньої. Але в цьому завданні вже з використанням match конструкції, оформивши кожну операцію в окремій функції.





Текст програми:

def add(a, b):

    return a + b

def subtract(a, b):

    return a - b

def multiply(a, b):

    return a \* b

def divide(a, b):

    if b != 0:

        return a / b

    else:

        return "Помилка: Ділити на нуль не можна!"

def step(a,b):

    return a\*\*b

def square(a):

    return a\*\*2

def calculator():

    print("Виберіть операцію:")

    print("1. Додавання")

    print("2. Віднімання")

    print("3. Множення")

    print("4. Ділення")

    print("5. X в степені Y")

    print("6. Обернення числа 1/Х")

    print("7. Квадратний корінь з Х")

    print("8. Квадрат числа Х")

    cod = input("Введіть код операції (1/2/3/4/5/6/7/8): ")

    if (int(cod)<1 or int(cod)>8):

        print("Неправильний ввiд Kоду операції")

        return

    elif (int(cod)>=1 and int(cod)<=5):

        num1 = float(input("Введіть перше число: "))

        num2 = float(input("Введіть друге число: "))

    elif (int(cod)>=6 and int(cod)<=8):

        num1 = float(input("Введіть 1 число: "))

    match cod:

        case '1':

            print(f"Результат: {add(num1, num2)}")

        case '2':

            print(f"Результат: {subtract(num1, num2)}")

        case '3':

            print(f"Результат: {multiply(num1, num2)}")

        case '4':

            print(f"Результат: {divide(num1, num2)}")

        case '5':

            print(f"Результат: {step(num1, num2)}")

        case '6':

            print(f"Результат: {1/num1}")

        case '7':

            print(f"Результат: {num1\*\*0.5}")

        case '8':

            print(f"Результат: {square(num1)}")

        case \_:

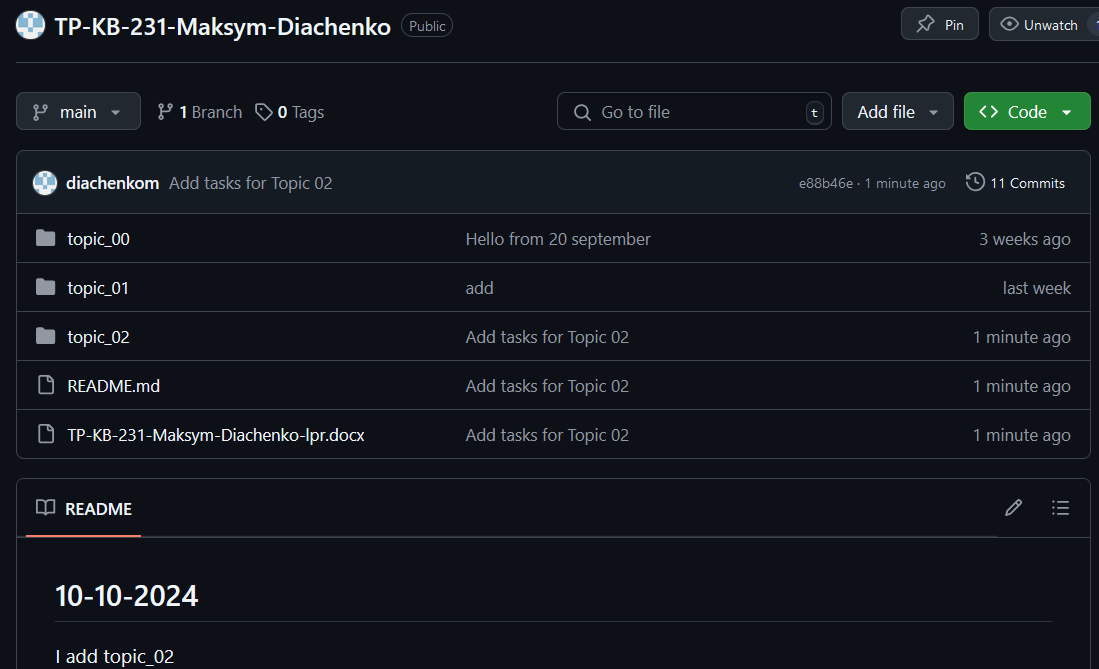
            print("Неправильний код операції.")

calculator()

Посилання на github:

<https://github.com/diachenkom/TP-KB-231-Maksym-Diachenko>

Знімок екрану з посилання на github:



**Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python**

Звіт до Теми №3

Цикли

Під час виконання практичного завдання до Теми №3 було надано варіанти рішення до наступних задач:

1) Написати програму калькулятор з постійними запитами на введення нових даних та операцій. За основу взяти програму калькулятор з попередньої теми. Реалізувати механізм завершення програми після отримання відповідної команди.

2) Написати програму тестування функцій списків таких як: extend(), append(), insert(id, val), remove(val), clear(), sort(), reverse(), copy()

3) Написати програму тестування функцій словників таких як: update(), del(), clear(), keys(), values(), items()

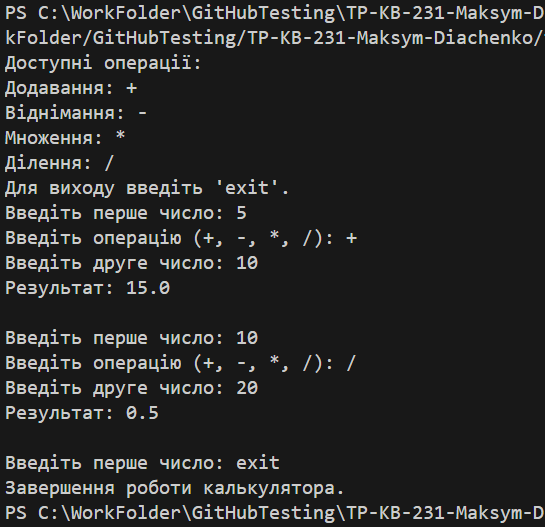
4) Маючи відсортований список, написати функцію пошуку позиції для вставки нового елементу в список.

**Програма калькулятор з постійними запитами на введення нових даних та операцій**

Необхідно написати програму калькулятор з постійними запитами на введення нових даних та операцій.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я, використовуючи цикл while, написав програму калькулятор з постійними запитами на введення нових даних та операцій.



Текст програми:

def add(x, y):

    return x + y

def subtract(x, y):

    return x - y

def multiply(x, y):

    return x \* y

def divide(x, y):

    if y == 0:

        return "Помилка: ділення на нуль не можливе"

    return x / y

def calculator():

    print("Доступні операції:")

    print("Додавання: +")

    print("Віднімання: -")

    print("Множення: \*")

    print("Ділення: /")

    print("Для виходу введіть 'exit'.")

    while True:

        # Запит першого числа

        num1 = input("Введіть перше число: ")

        if num1.lower() in ['exit']:

            print("Завершення роботи калькулятора.")

            break

        try:

            num1 = float(num1)

        except ValueError:

            print("Некоректне число. Спробуйте ще раз.")

            continue

        # Запит операції

        operation = input("Введіть операцію (+, -, \*, /): ")

        if operation.lower() in ['exit']:

            print("Завершення роботи калькулятора.")

            break

        if operation not in ['+', '-', '\*', '/']:

            print("Некоректна операція. Спробуйте ще раз.")

            continue

        # Запит другого числа

        num2 = input("Введіть друге число: ")

        if num2.lower() in ['exit']:

            print("Завершення роботи калькулятора.")

            break

        try:

            num2 = float(num2)

        except ValueError:

            print("Некоректне число. Спробуйте ще раз.")

            continue

        # Виконання обчислення

        if operation == '+':

            result = add(num1, num2)

        elif operation == '-':

            result = subtract(num1, num2)

        elif operation == '\*':

            result = multiply(num1, num2)

        elif operation == '/':

            result = divide(num1, num2)

        print(f"Результат: {result}\n")

calculator()

**Програма тестування функцій списків**

Необхідно написати програму тестування функцій списків таких як: extend(), append(), insert(id, val), remove(val), clear(), sort(), reverse(), copy()

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я написав програму тестування функцій списків extend(), append(), insert(id, val), remove(val), clear(), sort(), reverse(), copy() та з’ясував призначення кожної із цих функцій.

Функція append() виконує додавання елементу в кінець списку.

Функція extend() виконує додавання всіх елементів одного списку до другого.

Функція remove() виконує видалення заданого елементу списку.

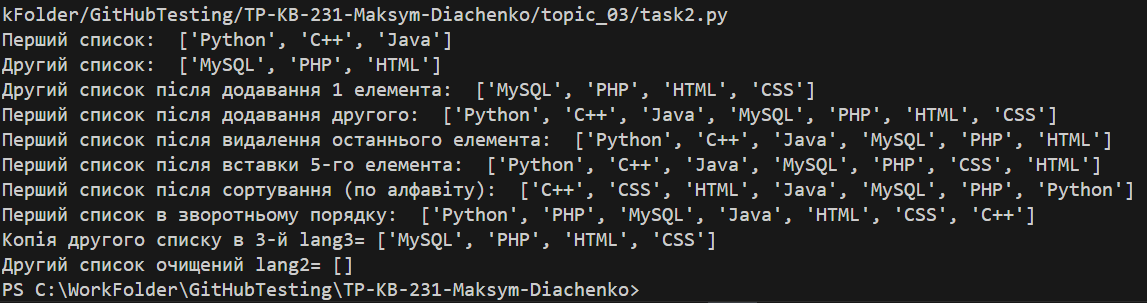
Функція insert() виконує вставку заданого елемента списку у вказану позицію.

Функція sort() виконує сортування всіх елементів списку за алфавітом.

Функція reverse() виконує сортування в зворотньому порядку всіх елементів списку.

Функція copy() робить копію списку.

Функція clear() видаляє всі елементи зі списку.



Текст програми:

lang1 = ["Python", "C++", "Java"]

lang2 = ["MySQL", "PHP", "HTML"]

print("Перший список: ", lang1)

print("Другий список: ", lang2)

# Додавання елементу в кінець списку

lang2.append("CSS")

print("Другий список після додавання 1 елемента: ", lang2)

# Додавання всіх елементів одного списку до другого

lang1.extend(lang2)

print("Перший список після додавання другого: ", lang1)

# Видалення останнього елементу списку

lang1.remove("CSS")

print("Перший список після видалення останнього елемента: ", lang1)

# Вставка передостаннього елементу списку

lang1.insert(5,"CSS")

print("Перший список після вставки 5-го елемента: ", lang1)

# Сортування всіх елементів списку

lang1.sort()

print("Перший список після сортування (по алфавіту): ", lang1)

# Реверс всіх елементів списку

lang1.reverse()

print("Перший список в зворотньому порядку: ", lang1)

# Копія 2-го списку в 3-й список

lang3 = lang2.copy()

print("Копія другого списку в 3-й lang3=", lang3)

# Очищення 2-го списку

lang2.clear()

print("Другий список очищений lang2=", lang2)

**Програма тестування функцій словників**

Необхідно написати програму тестування функцій словників таких як: update(), del(), clear(), keys(), values(), items().

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я написав програму тестування функцій словників: update(), del(), clear(), keys(), values(), items() та з’ясував призначення кожної із цих функцій.

Функція update () виконує оновлення елементу словника.

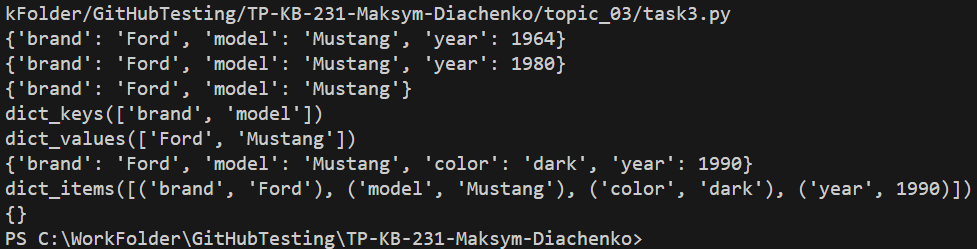
Функція del () виконує видалення елементу словника за вказаним ключем.

Функція clear () виконує очищення всіх елементів словника.

Функція keys () виконує виведення на екран списку усіх ключів словника.

Функція values () виконує виведення на екран списку усіх значень словника.

Функція items () виконує виведення на екран списку усіх елементів словника.



Текст програми:

# Словник для прикладу

my\_dict = {

  "brand": "Ford",

  "model": "Mustang",

  "year": 1964

}

print(my\_dict)

# Оновлення елемента словника

my\_dict.update({"year": 1980})

print(my\_dict)

# Видалення елемента словника по вказаному ключу

del my\_dict["year"]

print(my\_dict)

# Список усіх ключів словника

my\_keys = my\_dict.keys()

print(my\_keys)

# Список усіх значень словника

my\_values = my\_dict.values()

print(my\_values)

# Додати новi елемент до словника

my\_dict["color"] = "dark"

my\_dict["year"] = 1990

print(my\_dict)

# Отримати список усіх елементів словника

my\_items=my\_dict.items()

print(my\_items)

# Очищення усіх елементів словника

my\_dict.clear()

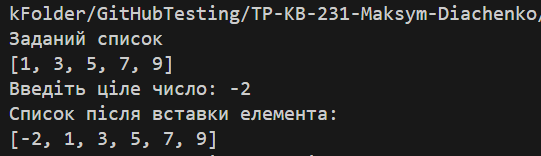
print(my\_dict)

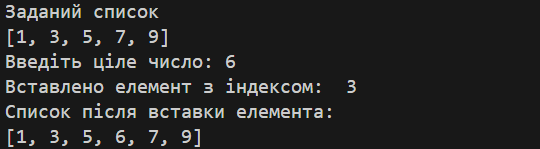
**Функція пошуку позиції для вставки нового елементу в список**

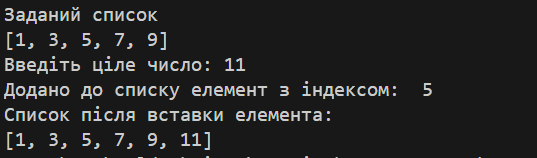
Необхідно маючи відсортований список, написати функцію пошуку позиції для вставки нового елементу в список.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я написав функцію пошуку позиції для вставки нового елементу у відсортований список.







Текст програми:

list1 = [1, 3, 5, 7, 9]

print("Заданий список")

print(list1)

num = int(input("Введіть ціле число: "))

def find\_position():

    for i in range(0, len(list1)-1):

        if num < list1[i]:

            list1.insert(0, num)

            print("Вставлено елемент з індексом: 0")

            break

        if num == list1[i]:

            list1.insert(i, num)

            print("Вставлено елемент з індексом: ",i)

            break

        if (list1[i] < num) and (num < list1[i+1]):

            list1.insert(i+1, num)

            print("Вставлено елемент з індексом: ",i+1)

            break

    else:

        list1.append(num)

        print("Додано до списку елемент з індексом: ",len(list1)-1)

    print("Cписок після вставки елемента:")

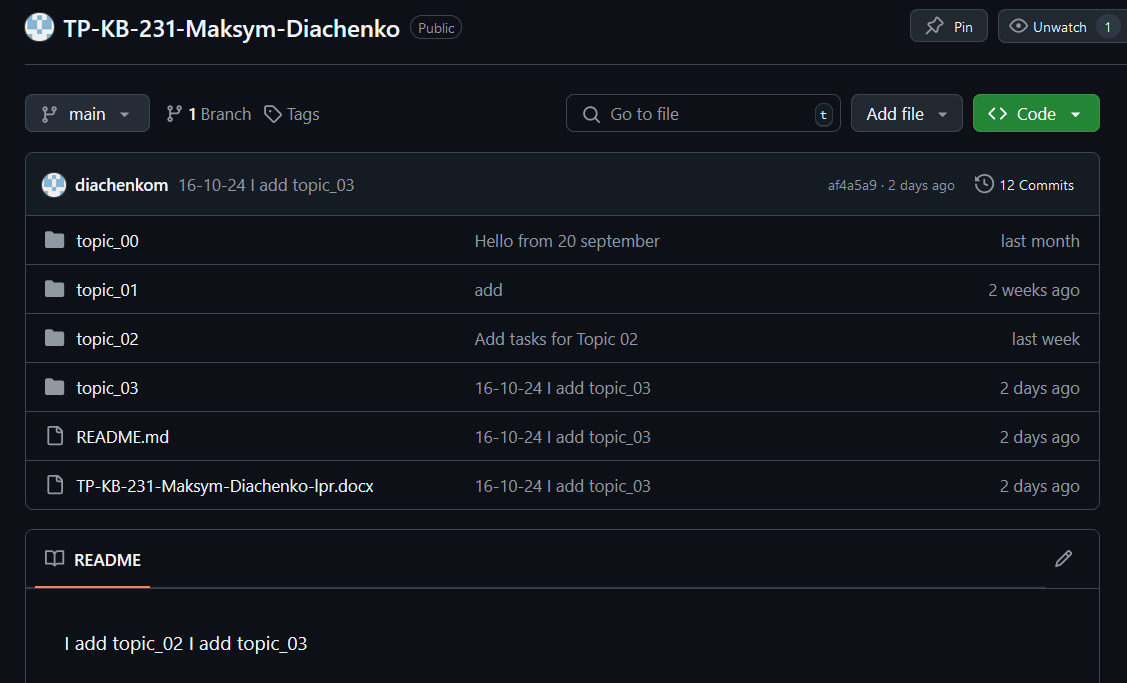
    print(list1)

find\_position()

Посилання на github:

<https://github.com/diachenkom/TP-KB-231-Maksym-Diachenko>

Знімок екрану з посилання на github:



**Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python**

Звіт до Теми №4

Виняткові ситуації

Під час виконання практичного завдання до Теми №4 було надано варіанти рішення до наступних задач:

1) Розширити програму калькулятор функцією запитів даних для виконання операцій від користувача, що обробляє виняткові ситуації.

2) Розширити функцію ділення обробкою виняткової ситуації ділення на нуль.

**Функція, що обробляє виняткові ситуації**

Необхідно розширити програму калькулятор функцією запитів даних для виконання операцій від користувача, що обробляє виняткові ситуації.

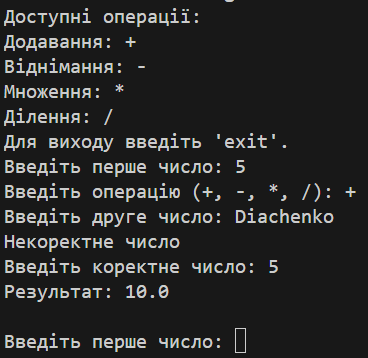
Хід виконання завдання:

У цьому завданні я створив функцію CheckValue(), яка перевіряє коректність вводу чисел користувачем. Перевірка здійснюється за допомогою конструкції Try-Exсept після спроби конвертації строки з цифрами у число з плаваючою точкою. Конструкція Try-Exсept працює в циклі.

Після частини Try здійснюється спроба конвертації строки з цифрами у число з плаваючою точкою.

Якщо конвертація успішна – то відбувається вихід із циклу та повернення сконвертованого числа в команду яка викликала цю функцію.

Якщо при конвертації виникає помилка ValueError – ти видається повідомлення про некоректне число запит повторного вводу цього числа користувачем. Після цього цикл повторюється до тих пір поки користувач не введе коректне число.



Текст функції:

def CheckValue(num):

    while True:

        try:

            num = float(num)

            break

        except ValueError:

            print("Некоректне число")

            num = input("Введіть коректне число: ")

    return num

**Функція ділення з обробкою виняткової ситуації ділення на нуль**

Необхідно розширити функцію ділення обробкою виняткової ситуації ділення на нуль.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я доповнив функцію Divide() обробкою виняткової ситуації ділення на нуль.

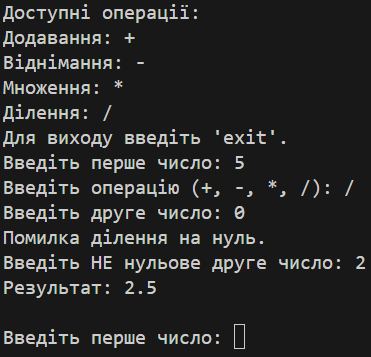
Дана функція отримує в якості параметра два числа «x» та «y», а повертає результат операції «x/y».

В циклі відбувається спроба ділення «х» на «у». Після частини Try: Якщо у=0 – то виникає помилка ділення на нуль «ZeroDivisionError».

Якщо не дорівнює – то відбувається ділення, вихід із циклу та повернення результату ділення в процедуру з якої була викликана функція.

Якщо виникає помилка ділення на нуль «ZeroDivisionError» - то видається повідомлення про помилку, виводиться запит повторного воду дільника «у», після вводу виконується перевірка коректності вводу числа «у» за допомогою функції CheckValue().

Після цього цикл продовжується.



Текст функції:

def divide(x, y):

    while True:

        try:

            a = x / y

            break

        except ZeroDivisionError:

            print("Помилка ділення на нуль.")

            y = input("Введіть НЕ нульове друге число: ")

            y = CheckValue(y)

            continue

    return a

Текст усієї програми:

def add(x, y):

    return x + y

def subtract(x, y):

    return x - y

def multiply(x, y):

    return x \* y

def divide(x, y):

    while True:

        try:

            a = x / y

            break

        except ZeroDivisionError:

            print("Помилка ділення на нуль.")

            y = input("Введіть НЕ нульове друге число: ")

            y = CheckValue(y)

            continue

    return a

def CheckValue(num):

    while True:

        try:

            num = float(num)

            break

        except ValueError:

            print("Некоректне число")

            num = input("Введіть коректне число: ")

    return num

def calculator():

    print("Доступні операції:")

    print("Додавання: +")

    print("Віднімання: -")

    print("Множення: \*")

    print("Ділення: /")

    print("Для виходу введіть 'exit'.")

    while True:

        num1 = input("Введіть перше число: ")

        if num1.lower() in ['exit']:

            print("Завершення роботи калькулятора.")

            break

        else:

            num1=CheckValue(num1)

        operation = input("Введіть операцію (+, -, \*, /): ")

        if operation.lower() in ['exit']:

            print("Завершення роботи калькулятора.")

            break

        if operation not in ['+', '-', '\*', '/']:

            print("Некоректна операція. Спробуйте ще раз.")

            continue

        num2 = input("Введіть друге число: ")

        if num2.lower() in ['exit']:

            print("Завершення роботи калькулятора.")

            break

        else:

            num2=CheckValue(num2)

        if operation == '+':

            result = add(num1, num2)

        elif operation == '-':

            result = subtract(num1, num2)

        elif operation == '\*':

            result = multiply(num1, num2)

        elif operation == '/':

            result = divide(num1, num2)

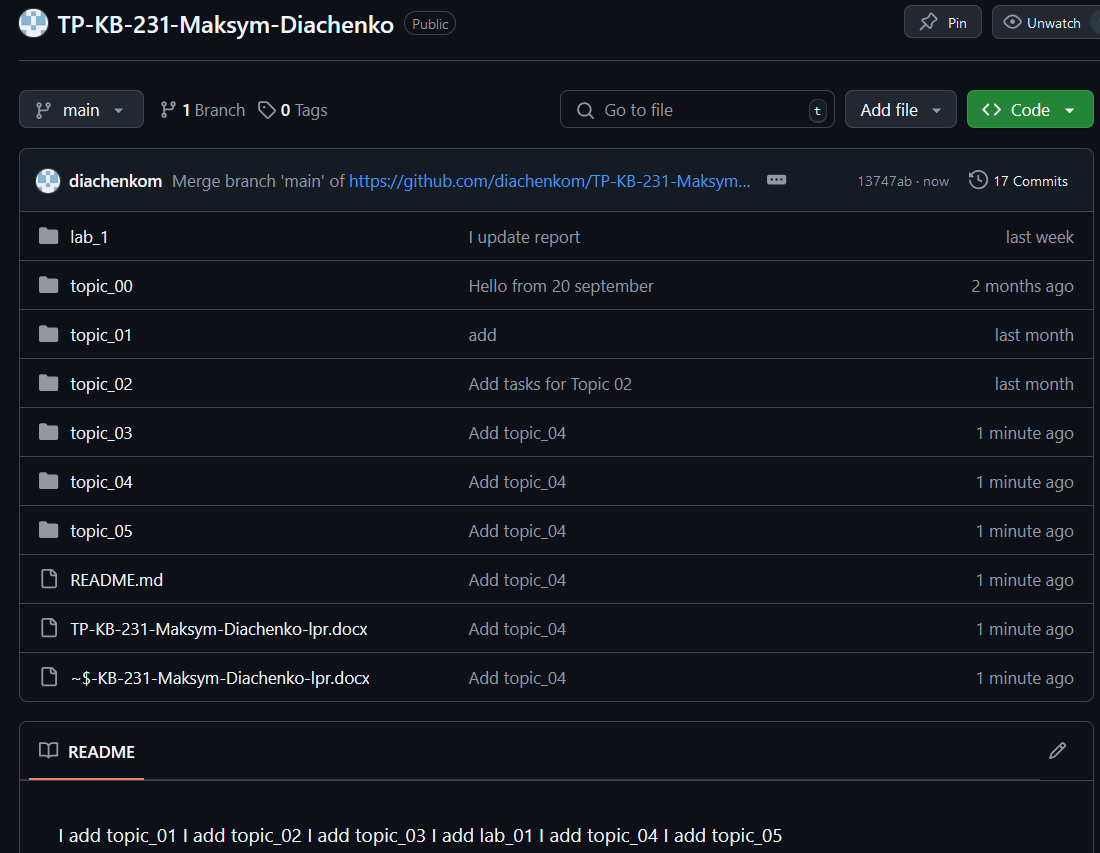
        print(f"Результат: {result}\n")

calculator()

Посилання на github:

<https://github.com/diachenkom/TP-KB-231-Maksym-Diachenko>

Знімок екрану з посилання на github:



**Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python**

Звіт до Теми №5

Бібліотеки

Під час виконання практичного завдання до Теми №5 було надано варіанти рішення до наступних задач:

1) Гра з комп’ютером: камінь, ножиці, папір.

2) Програма конвертування іноземної валюти в українську гривню.

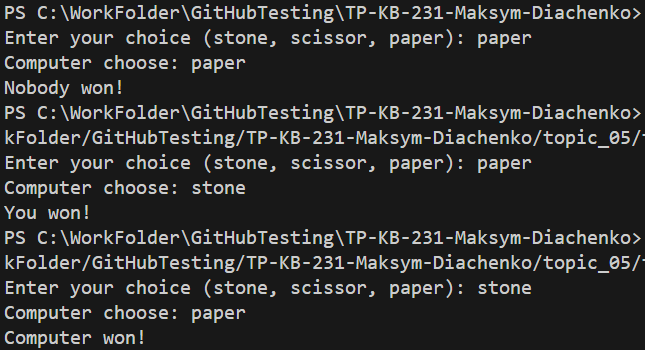
3) Використання модулів для програми калькулятор.

**Гра камінь, ножиці, папір.**

Необхідно зробити програму за допомогою якої можна грати з комп’ютером у гру: камінь, ножиці, папір. Програма виконує запит від користувача на введення одного із значень ["stone", "scissor", "paper"]. Наступним кроком, використовуючи модуль random, програма у випадковому порядку вибирає одне із значень ["stone", "scissor", "paper"]. В залежності від умови, що камінь перемагає ножиці, ножиці перемагають папір, а папір перемагає камінь визначити переможця.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я створив гру з комп’ютером: камінь, ножиці, папір.



Перша команда задає список варіантів вибору для РС та користувача.

Далі запит вводу користувача.

Якщо користувач увів некоректне слово – то друкується повідомлення про помилку та завершення роботи програми.

Якщо ввід користувача коректний – генерується випадковий вибір комп’ютера.

Якщо вибір користувача та РС співпадають – то друкується повідомлення про нічию.

Далі йде перелік комбінацій при яких користувач виграє в комп’ютера.

Якщо так – друкується повідомлення про виграш користувача.

Текст програми:

import random

options = ["stone", "scissor", "paper"]

my\_option = input("Enter your choice (stone, scissor, paper): ")

if my\_option not in options:

    print("Wrong value, try again.")

else:

    pc\_option = random.choice(options)

    print(f"Computer choose: {pc\_option}")

    if my\_option == pc\_option:

        print("Nobody won!")

    elif (my\_option == "stone" and pc\_option == "scissor") or (my\_option == "scissor" and pc\_option == "paper") or (my\_option == "paper" and pc\_option == "stone"):

        print("You won!")

    else:

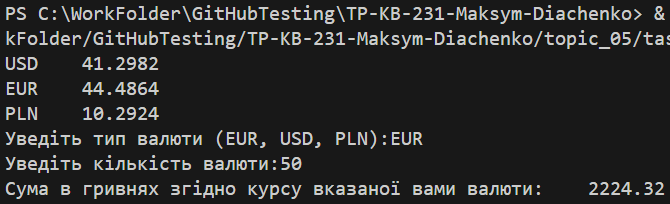
        print("Computer won!")

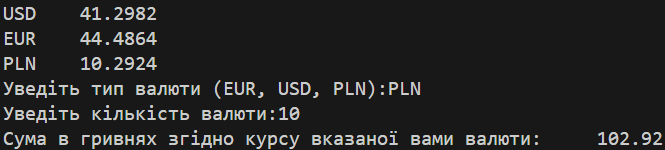
**Програма конвертування іноземної валюти в українську гривню**

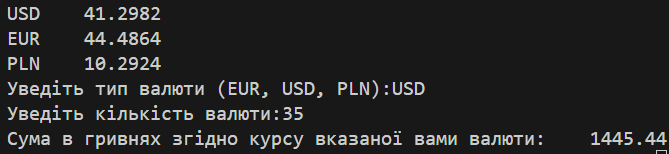
Необхідно створити програму для конвертування іноземної валюти в українську гривню. Для отримання актуальних курсів валют необхідно використовувати API НБУ та модуль, що надає можливість виконувати запити до сторонніх сервісів requests. Достатня умова роботи – можливість конвертації для трьох іноземних валют EUR, USD, PLN. Користувачу надається можливість введення кількості та типу валюти, результат роботи програми – конвертоване значення в українських гривнях.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я створив програму для конвертування іноземної валюти в українську гривню.







Спочатку імпортується бібліотека requests.

Далі змінна отримає перелік курсів валют із вказаного сайту. У списку вказані лише ті валюти які можна вводити.

Наступний цикл виводить список валют та їх курсів, які може вводити користувач.

Наступний цикл виконує введення типу валюти та перевірку правильності вводу.

Наступний цикл виконує введення та перевірку кількості обраної валюти.

Останній цикл шукає в списку всіх валют строку із типом валюти, вказаної користувачем, обраховує суму в гривнях та виводить її на екран з двома знаками після коми.

Текст програми:

import requests

response = requests.get("https://bank.gov.ua/NBUStatService/v1/statdirectory/exchangenew?json")

currency\_all = ["EUR", "USD", "PLN"]

for elem in response.json():

    if elem['cc'] in currency\_all:

        print(elem['cc'], "  ", elem['rate'])

while True:

    currency = input("Уведіть тип валюти (EUR, USD, PLN):")

    currency = currency.upper()

    if currency not in currency\_all:

        print("Неправильно введений тип валюти. Уведіть EUR, USD або PLN: ")

        continue

    else:

        break

while True:

    amount = input("Уведіть кількість валюти:")

    try:

        amount=float(amount)

        if amount <= 0:

            print("Неправильне значення. Уведіть ненульове додатне число")

            continue

        else:

            break

    except ValueError:

        print("Неправильне значення. Уведіть додатне число")

        continue

for elem in response.json():

    if elem['cc'] == currency:

        sum = elem['rate'] \* amount

        print(f"Сума в гривнях згідно курсу вказаної вами валюти: {sum:10.2f}")

**Використання модулів для програми калькулятор**

Необхідно використати модулі для програми калькулятор. Функції додавання, віднімання, множення та ділення перенести в файл functions.py. Функції запиту на введення даних для операцій та самих операцій перемістити в файл operations.py. Програму калькулятор реалізувати в файлі calc.py, до якого підключають файл functions.py та operations.py.

Хід виконання завдання:

У цьому завданні я розділив програму калькулятор з минулих завдань на модулі. Я розділив програму на три файли:

functions.py — функції додавання, віднімання, множення, ділення.

operations.py — обробляє взаємодію з користувачем, отримання введення та виконання операцій.

calc.py — головний файл, який запускає програму калькулятора і імпортує функції з інших файлів.

У файлі functions.py реалізовані чотири функції для основних операцій: додавання, віднімання, множення та ділення.

Текст програми functions.py:

def add(x, y):

    return x + y

def subtract(x, y):

    return x - y

def multiply(x, y):

    return x \* y

def divide(x, y):

    if y == 0:

        raise ValueError("На нуль ділити не можна!")

    return x / y

У файлі operations.py реалізовані функції для отримання введення користувача та вибору операції.

Спочатку імпортуються функції із файлу functions.py.

Далі йде функція get\_numbers() яка здійснює ввід двох чисел та перевірку правильності вводу. Вона повертає введені числа типу float().

Наступна функція choose\_operation(), яка друкує перелік можливих арифметичних операцій, запитує введення користувачем операції та дозволяє вийти з калькулятора.

Наступна функція perform\_operation() отримує в якості параметрів код операції та введені числа та викликає відповідну функцію арифметичної операції.

Текст програми operations.py:

from functions import add, subtract, multiply, divide

def get\_numbers():

    try:

        a = float(input("Введіть перше число: "))

        b = float(input("Введіть друге число: "))

        return a, b

    except ValueError:

        print("Будь ласка, введіть правильне число.")

        return get\_numbers()

def choose\_operation():

    print("Оберіть тип операції:")

    print("Додавання +")

    print("Віднімання -")

    print("Множення \*")

    print("Ділення /")

    choice = input("Ваш вибір (+, -, \*, /) для виходу - exit: ")

    return choice

def perform\_operation(choice, a, b):

    if choice == '+':

        return add(a, b)

    elif choice == '-':

        return subtract(a, b)

    elif choice == '\*':

        return multiply(a, b)

    elif choice == '/':

        return divide(a, b)

    else:

        print("Невірний вибір операції.")

        return None

У файлі calc.py знаходиться головна функція роботи калькулятора main().

Спочатку виконується імпорт функцій get\_numbers, choose\_operation, perform\_operation з файлу operations.py.

У циклі головної функції maіn() викликаються функції get\_numbers() та choose\_operation() які присвоюють значення змінним a, b (уведені числа) та змінній choice (тип операції).

Якщо тип операції дорівнює exit – то відбувається вихід з калькулятора.

Далі після частини Try: викликається функція perform\_operation(choice, a, b) яка аналізує числа та тип операції.

Якщо вони не коректні – то змінна result отримує значення None, друкується повідомлення про помилку і цикл повторюється.

Якщо результат дорівнює якомусь числу – то друкується цей результат роботи калькулятор та повторюється цикл запиту першого числа.

В кінці викликається головна функція main().

Текст програми calc.py:

from operations import get\_numbers, choose\_operation, perform\_operation

def main():

    print("Ласкаво просимо до калькулятора!")

    while True:

        a, b = get\_numbers()

        choice = choose\_operation()

        if choice.lower() == 'exit':

            break

        try:

            result = perform\_operation(choice, a, b)

            if result is not None:

                print("Результат:", result)

        except ValueError as e:

            print(e)

        continue

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

    main()

Посилання на github:

<https://github.com/diachenkom/TP-KB-231-Maksym-Diachenko>

Знімок екрану з посилання на github:

