

TABLA RAPIDA DE CONJUROS PARA EL JUEGO AVENTURAS EN LA MARCA DEL ESTE

CONJUROS	NIVEL	ESCUELA	PAGINAS			
			MB	Bolsillo	ED	ACC
Ablandar Tierra	1	Alteración				1
Afiladura	1	Alteración				1
Agrandar	1	Alteración			29	
Agrandar Persona	1	Alteración				1
Alarma	1	Abjuración, Evocación			29	
Alterar el Propio Aspecto	1	Alteración				1
Animar las plantas (menor)	1	Alteración				1
Cantrip	1	Todas			29	
Cerrar Portal	1	Alteración	52	85		
Detectar Magia	1	Adivinación	52	85		
Disco Flotante de Nébula	1	Evocación	52	85		
Dormir	1	Encantamiento/hechizo	52	85		
Encontrar Familiar	1	Conjuración/llamada			30	
Grasa	1	Conjuración			31	
Escudo	1	Evocación	52	86		
Hechizar Persona	1	Encantamiento/hechizo	52	86		
Leer Lenguas	1	Adivinación	53	86		
Leer Magia	1	Adivinación	53	86		
Luces Danzantes	1	Alteración			31	
Luz	1	Alteración	53	87		
Toque Helado	1	Necromancia			31	
Maldición del Rey Tuerto	1	Ilusión/Fantasma				1
Protección Contra el Mal	1	Abjuración	53	87		
Proyectil Mágico	1	Evocación	53	87		
Ventriloquia	1	Ilusión/Fantasma	53	87		
Abrir	2	Encantamiento/hechizo	53	88		
Aire Limpio	2	Alteración				2
Atar	2	Encantamiento/hechizo			31	
Cerradura arcana	2	Encantamiento/hechizo	53	88		
Congelar el agua	2	Alteración				2
Convocar niebla	2	Alteración				2
Detectar el Mal	2	Adivinación	54	88		
Detectar lo Invisible	2	Adivinación	54	88		
Esquema Hipnótico	2	Ilusión/Fantasma			32	

Fuerza Fantasmal	2	Ilusión/Fantasma	54	88		
Flecha Acida de Raicrates	2	Conjuración			32	
Fuerza	2	Alteración			32	
Incontrolable risa horrible de Alexandra	2	Encantamiento/hechizo			32	
Imagen Reflejada	2	Ilusión/Fantasma	54	88		
Invisibilidad	2	Ilusión/Fantasma	54	89		
Levitar	2	Alteración	54	89		
Localizar Objeto	2	Adivinación	54	89		
Luz Permanente	2	Alteración	54	89		
Nube de niebla	2	Alteración			32	
Maldición del Rey Sordo	2	Ilusión/Fantasma				2
Percepción extrasensorial	2	Adivinación	54	89		
Telaraña	2	Evocación	54	90		
Acelerar	3	Alteración	55	90		
Bola de Fuego	3	Invocación/Evocación	55	90		
Clarividencia	3	Adivinación	55	90		
Disipar Magia	3	Abjuración	55	91		
Diminuta cabaña de Raicrates	3	Alteración			32	
Forma Espectral	3	Alteración, Ilusión			33	
Crisálida de Roca	3	Alteración				3
Infravisión	3	Alteración	56	91		
Inmovilizar persona	3	Encantamiento/hechizo	56	91		
Invisibilidad de grupo	3	Ilusión/Fantasma	56	91		
Lentitud	3	Alteración			33	
Pagina Secreta	3	Alteración			33	
Protección Contra el Mal en Grupo	3	Abjuración	56	91		
Protección Contra proyectiles	3	Abjuración	56	91		
Rayo Eléctrico	3	Invocación/Evocación	56	92		
Respirar Bajo el Agua	3	Alteración	56	92		
Soplo de Viento	3	Alteración			33	
Toque Vampirico	3	Necromancia			33	
Volar	3	Alteración	56	92		
Visión del Futuro	3	Adivinación				3
Bolsa de Mago	4	Alteración, Encantamiento				4
Caminar sobre el agua	4	Alteración				3
Convocar serpiente	4	Conjuración/llamada				4
Confusión	4	Encantamiento/hechizo	56	92		
Crecimiento Vegetal	4	Alteración	56	92		

Espejo Mágico	4	Encantamiento, Adivinación			34	
Extensión I	4	Alteración			34	
Hechizar Monstruo	4	Encantamiento/hechizo	56	92		
Maestría Climática	4	Adivinación				3
Mana	4	Alteración, Encantamiento				3
Maldición del Rey Mudo	4	Encantamiento/hechizo				4
Muro de Fuego	4	Evocación	57	93		
Muro de Hielo	4	Evocación	57	93		
Negar	4	Encantamiento/hechizo				4
Ojo Arcano	4	Alteración	57	93		
Pauta	4	Encantamiento/hechizo				3
Piel de Piedra	4	Evocación			34	
Polimorfar	4	Alteración	57	94		
Puerta Dimensional	4	Alteración	57	94		
Quitar Maldición	4	Abjuración	57	94		
Refugio seguro de Raicrates	4	Alteración, Encantamiento			34	
Sonrisa del Arlequín	4	Encantamiento/hechizo				3
Terreno Ilusorio	4	Ilusión/Fantasma	57	94		
Tentáculos negros de Alexandra	4	Conjuración/llamada			35	
Tormenta de Hielo	4	Evocación			35	
Zona Glaciar	4	Alteración				4
Apariencia	5	Ilusión/Fantasma			35	
Atontar	5	Encantamiento, Adivinación	58	95		
Cofre secreto de Raicrates	5	Alteración, Conjuración			36	
Cono de Frío	5	Evocación			36	
Contactar con otro Plano	5	Adivinación	58	95		
Dominación	5	Encantamiento/hechizo			36	
Extensión II	5	Alteración			36	
Invocar Elemental	5	Conjuración/llamada	58	95		
Muro de Piedra	5	Evocación	58	95		
Nube Aniquiladora	5	Evocación	58	95		
Paralizar Monstruo	5	Encantamiento/hechizo	58	96		
Pasadizo Arcano	5	Alteración	58	96		
Perro Fiel de Raicrates	5	Conjuración/llamada			37	
Revivir a los Muertos	5	Necromancia	58	96		
Teleportar	5	Alteración	59	97		
Telequinesis	5	Alteración	59	97		
Abrir las aguas	6	Alteración	59	97		

Animar las plantas (Mayor)	6	Alteración				4
Atrapamiento	6	Conjuración/llamada			37	
Bajar las aguas	6	Alteración	59	97		
Controlar los elementos	6	Alteración	59	97		
Conjuro de muerte	6	Necromancia	59	98		
Corromper el Metal	6	Alteración				5
Contingencia	6	Evocación			37	
De la Piedra a la Carne	6	Alteración	60	98		
Desintegrar	6	Alteración	60	98		
Erudición en Leyendas	6	Adivinación			37	
Escudo Protector Contra la Magia	6	Abjuración	60	98		
Extensión III	6	Alteración			38	
Geas	6	Encantamiento/hechizo	60	99		
Ilusión Permanente	6	Ilusión/Fantasma			38	
Maldición del Rey Leproso	6	Encantamiento/hechizo				5
Merodeador Invisible	6	Ilusión/Fantasma	60	99		
Mover la Tierra	6	Alteración	60	99		
Proyectar Imagen	6	Ilusión/Fantasma	60	99		
Regeneración Menor	6	Alteración				4
Runa de los perdidos	6	Alteración				5
Ver Realmente	6	Adivinación			38	
Bola de Fuego de Explosión Retardada	7	Evocación	61	99		
Caminar por las Sombras	7	Ilusión, Encantamiento			38	
Deseo Limitado	7	Conjuración, Invocación	61	100		
Destierro	7	Abjuración			39	
Desaparecer	7	Alteración			39	
Dedo de Muerte	7	Necromancia			39	
Esfera Helada	7	Evocación				5
Espada Mágica de Talandar	7	Evocación	61	100		
Estatua	7	Alteración	61	100		
Hervir la Sangre	7	Alteración				5
Invertir Gravedad	7	Alteración			39	
Mano apresadora de Fistan	7	Evocación	61	100		
Palabra Poderosa Atontar	7	Conjuración/llamada	61	101		
Piel Pétreo	7	Alteración				5
Puerta de Fase	7	Alteración	61	101		
Señor de la Mente	7	Adivinación				5
Simulacro	7	Ilusión, Encantamiento	61	101		

Visión	7	Adivinación			40	
Aura de Llamas	8	Evocación				6
Aliento de Dragón	8	Evocación				6
Atrapar el Alma	8	Conjuración/llamada	61	102		
Clonar	8	Necromancia	62	102		
Cristal de Hierro	8	Alteración	62	102		
Conjuro de Inmunidad de Alexandra	8	Abjuración			40	
Hechizar a las masas	8	Encantamiento/hechizo	62	103		
Hundir	8	Encantamiento, Alteración			40	
Laberinto	8	Conjuración/llamada	62	103		6
Maldición del Rey Muerto	8	Necromancia				
Mente en Blanco	8	Abjuración	62	103		
Nube Incendiaria	8	Alteración, Evocación	62	103		
Palabra Poderosa Cegar	8	Conjuración/llamada			40	
Pantalla	8	Adivinación/Ilusión			40	
Polimorfar Objeto	8	Alteración	62	103		
Pedir	8	Conjuración/llamada			41	
Puño Golpeador de Fistan	8	Evocación	63	103		
Símbolo	8	Conjuración/llamada	63	104		
Sujetar	8	Encantamiento, Evocación			41	
Aprisionar	9	Abjuración	63	105		
Auxilio	9	Alteración, Encantamiento			42	
Cambiar de Forma	9	Alteración			43	
Cambiar el Cuerpo	9	Alteración				6
Detener el Tiempo	9	Alteración	63	105		
Deseo Limitado	9	Conjuración/llamada	63	105		
Drenaje de Energía	9	Evocación, Necromancia			43	
Esfera Prismática	9	Abjuración, Conjuración	64	105		
Intuición Mágica	9	Adivinación			44	
Éxtasis Temporal	9	Alteración	64	106		
Lluvia de Meteoritos	9	Evocación	64	106		
Maldición del Rey Primigenio	9	Conjuración/llamada				6
Mano Aplastante de Fistan	9	Evocación	64	106		
Palabra Poderosa Matar	9	Conjuración/llamada	64	107		
Puerta	9	Conjuración/llamada			44	

MB: Manual Básico - **BOLSILLO:** Manual de Bolsillo – **ED:** Enigmas Desenterrados – **ACC:** Ampliación de Conjuros El-Contemplador (Víctor Velazquez).

Escuelas o disciplinas mágicas: Los conjuros se pueden dividir habitualmente en 8 categorías o escuelas distintas, según los tipos de energía mágica que utilizan. Me tome la licencia de clasificar los conjuros de AelMdE (al estilo de Ad&d), espero les sea de utilidad.

- Alteración.
- Abjuración
- Conjuración/llamada
- Encantamiento/Hechizo
- Adivinación
- Ilusión
- Invocación/Evocación
- Necromancia