



Aventuras
en...

LA MARCA DEL ESTE



Nivel Personaje: Jugador:
Clase: Origen: Alineamiento:
Altura: Peso: Sexo: Edad:
Cabello: Ojos: Marcas:
Religión: Conducta:
Aparencia Personal:

CARACTERÍSTICAS

Puntuación	Modificador	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Fuerza <input type="text"/> Al impacto, daño y abrir puertas
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Destreza <input type="text"/> CA y ataque con proyectiles
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Constitución <input type="text"/> A la tirada de Puntos de Golpe
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Inteligencia <input type="text"/> Para escribir y leer idiomas
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sabiduría <input type="text"/> A las TS contra ataques mágicos
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Carisma <input type="text"/> A la reacción y moral de los seguidores

TIRADAS DE SALVACIÓN

D20, superar	Modificadores
<input type="text"/>	Veneno o muerte <input type="text"/>
<input type="text"/>	Varitas mágicas <input type="text"/>
<input type="text"/>	Petrificación o parálisis <input type="text"/>
<input type="text"/>	Aliento de dragón <input type="text"/>
<input type="text"/>	Sortilegios, varas y báculos <input type="text"/>

CLASE DE ARMADURA



Base/ Armadura	CA
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escudo	CA
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sorprendido	CA
Sin destreza ni escudo	<input type="text"/>
Otros mod.	CA
<input type="text"/>	<input type="text"/>

INICIATIVA

Total = Des Misc

HABILIDADES

Base	En Idé	
1-2	<input type="text"/>	Sorprendido
1	<input type="text"/>	Escuchar ruidos
1-2	<input type="text"/>	Derribar puertas
Exp	<input type="text"/>	Detectar puertas secretas
1	<input type="text"/>	Detectar trampas y fosos
Exp	<input type="text"/>	Rastrear en exteriores
Exp	<input type="text"/>	Rastrear en interiores
Exp	<input type="text"/>	Ocultarse

HABILIDADES ESPECIALES/ESPECIALIZACIONES

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

HABILIDADES DE LADRÓN

<input type="text"/>	%	Abrir cerraduras
<input type="text"/>	%	Encontrar/ Desact. trampas
<input type="text"/>	%	Hurtar
<input type="text"/>	%	Moverse en silencio
<input type="text"/>	%	Escalar muros
<input type="text"/>	%	Escondarse en las sombras
<input type="text"/>	%	Comprender lenguajes
<input type="text"/>	%	Usar pergaminos

MOVIMIENTO

Base	Combate	Carrera	Cargado
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Eftos: 40m/ 13m/ 80m/ 20m
Enanos y Halflings: 20m/ 7m/ 40m/ 10m
Humanos: 30m/ 10m/ 60m/ 15m

IDIOMAS

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMAS Y COMBATE

CA: 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6

Arma	Ataque	Total	Pue/ Des	Magia	Daño	Total	M. Fuerza	Magia	Especial
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PUNTOS DE GOLPE Y HERIDAS

PX NEC

NOTAS



Heridas

Dado

MUNICIÓN

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPO

EQUIPO ESPECIAL/MÁGICO/NOTAS

Carga total

Gemas	Platino:
	Oro:
	Electro:
	Plata:
	Cobre:

CONJUROS

1	2	3	4	5	6	7	8	9



CONJURO

NIVEL

ALCANCE

DURACIÓN

EFFECTO

[illegible]