



HOJA DE PERSONAJE

ORIGEN	CLASE	NIVEL	DEFENSA FÍSICA	DEFENSA MENTAL	PUNTOS EXP.	RESERVA EXP.

Fuerza

Destreza

Constitución

Inteligencia

Sabiduría

Carisma

Atributos generales			
ATRIBUTO	NIVEL	DADOS	MOD. CAR
FORTALEZA (FUE)			
AGILIDAD (DES)			
AGUANTE (CON)			
INVESTIGACIÓN (INT)			
LÓGICA (INT)			
CONOCIMIENTO (SAB)			
PERCEPCIÓN (SAB)			
PRESENCIA (CAR)			
PERSUASIÓN (CAR)			
VOLUNTAD ( )			

Armas							
NOMBRE	NIVEL	DADOS	MOD. CAR	BON.	MAX D.		TOTAL
						=	
						=	
						=	
						=	
						=	

Armaduras / Escudos							
NOMBRE	NIVEL	DADOS	MOD. CAR	BON.	MAG.		TOTAL
						=	
						=	
						=	

Iniciativa

Movimiento

PV Físicos

MAX.

Efectos

MENOR (+2)

MAYOR (+4)

EXTREMO (+6)

Peculiaridades

PV Mentales

MAX.

Consecuencias

MENOR (-2)

MAYOR (-4)

EXTREMO (-6)

Equipo

Monedas

Alineamiento / Objetivos

ALINEAMIENTO

FOCO

DEBILIDAD

OBJETIVO

Lenguas		
NOMBRE	NIVEL	