

## Créer une calculatrice simple

### 1. Créer une interface HTML avec trois éléments :

- Deux champs de texte pour saisir des nombres.
- Un bouton pour effectuer le calcul.
- Un paragraphe pour afficher le résultat.

### 2. Fonctionnalités :

- Lorsque l'utilisateur entre deux nombres dans les champs de texte et appuie sur le bouton, le programme doit additionner les deux nombres et afficher le résultat dans le paragraphe.

### 1. Créer l'interface HTML :

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Calculatrice Simple</title>

</head>

<body>

  <h1>Calculatrice Simple</h1>

  <input type="number" id="nombre1" placeholder="Entrez un nombre">

  <input type="number" id="nombre2" placeholder="Entrez un autre nombre">

  <button id="calculer">Calculer</button>

  <p>Résultat : <span id="resultat"></span></p>

  <script src="script.js"></script>

</body>

</html>
```

### 2. Ajouter le script JavaScript (dans un fichier script.js) :

```
const boutonCalculer = document.getElementById('calculer');

const champNombre1 = document.getElementById('nombre1');
```

```
const champNombre2 = document.getElementById('nombre2');
const resultat = document.getElementById('resultat');
function calculer() {
    const nombre1 = parseFloat(champNombre1.value);
    const nombre2 = parseFloat(champNombre2.value);

    if (isNaN(nombre1) || isNaN(nombre2)) {
        resultat.textContent = "Veuillez entrer des nombres valides.";
        return;
    }
    // Calculer la somme
    const somme = nombre1 + nombre2;
    resultat.textContent = somme;
}
boutonCalculer.addEventListener('click', calculer);
```