

NodeJS

9^{ème} Partie Bis :

TP 2 : API REST :

Version JSON

But :

- Créer une API Rest qui gère des matchs de football du championnat français de Ligue 1,

Contraintes :

- Créer une API REST sous VSC en **NodeJS**,
- Utiliser des datas stockées dans des fichiers en format **JSON**
- Tester l'API avec le navigateur Web : **Chrome** et le logiciel **Insomnia**.
- Votre travail sera noté.

A faire :

1) Créer des datas :

Données sur les équipes :

- Créer un fichier en format JSON nommé « **mock-equipes.js** »,
 - S'inspirer des infos Web sur les **18 équipes** de foot de Ligue 1,
 - La **structure** de chaque équipe est :
 - Id de l'équipe : par exemple : PSG, OM, OL,
 - Nom de l'équipe,
 - Nom de la ville de l'équipe,
 - Nom du stade,
 - Nom de l'entraîneur.
- Créer un fichier en format JSON nommé « **mock-matches.js** »,
 - S'inspirer des infos Web sur une journée de match de foot de Ligue 1,
 - La **structure** de chaque match est :
 - Date du match,
 - Heure du match,
 - Id de l'équipe qui reçoit : PSG, OM, OL,
 - Id de l'équipe qui se déplace : PSG, OM, OL,
 - Buts marqués par équipe qui reçoit,
 - Buts marqués par équipe qui se déplace,
 - Etat du match : pas commencé ou commencé ou terminé,
 - Remarques sur le match.

2) Création de l'API Rest :

Créer le projet de l'API Rest :

- Créer sur votre ordi un dossier nommé « **node_ligue1_api** »,
- Dans Visual Studio Code (VSC), **ouvrir le dossier créé précédemment**,
- **Configurer le projet** comme vu dans le cours.
- **Tester que le projet** fonctionne en affichant « Ligue1 » sur le Terminal de VSC.

3) Coder l'API Rest :

- L'API REST doit répondre aux requêtes suivantes :
 - **Les équipes :**
 - Fournir la liste de toutes les équipes,
 - Fournir des infos sur une équipe,
 - Ajouter une équipe,
 - Modifier une équipe,
 - Supprimer une équipe :
 - Attention : après suppression équipe : supprimer les matchs De l'équipe
 - **Les matchs :**
 - Fournir la liste de tous les matchs,
 - Fournir des infos sur les matchs d'une date,
 - Fournir des infos sur un match,
 - Ajouter un match,
 - Modifier un match,
 - Supprimer un match.

4) Rendre votre travail :

- Dans votre projet VSC :
 - Ajouter un fichier texte « **WhatIdid .txt** » :
 - Citer les actions terminées et testées,
 - Citer les actions qui restent à faire et/ou à tester,
 - Dire les difficultés rencontrées.
- Zipper le dossier « **node_ligue1_api** »,
- Mettre cette archive zip dans un dossier parent nommé :
« **NodeJS_Centre_3_NomPrenom** »
Exemple : si vous suivez le cours à Evry et que vous vous appelez Julien Dupont, votre dossier se nommera « **NodeJS_Paris_3_DupontJulien** »
- Zipper le dossier parent,
- L'enseignant va vous donner un partage pour déposer le dossier parent dedans

Bon développement