

JavaScript :

Exercices série 1

Table des matières

Exercices pour commencer	3
Exercice 0 :	3
Enoncé :	3
Exercice 1 :	3
Enoncé :	3
Exercice 2 :	3
Enoncé :	3
Exercice 3 :	3
Enoncé :	3
Exercice 4 :	3
Enoncé :	3
Exercice 5 :	3
Enoncé :	3
Exercice 6 :	4
Enoncé :	4
Exercice 7 :	4
Enoncé :	4
Exercice 8 :	4
Enoncé :	4
Exercice 9 :	4
Enoncé :	4
Exercices sur le DOM	5
Exercice 10 :	5
Enoncé :	5
Exercice 11 :	5
Enoncé :	5
Exercice 12 :	5
Exercices sur les formulaires	6
Exercice 13 :	6
Enoncé :	6
Exercice 14 :	6
Enoncé :	6
Exercice 15 :	7
Enoncé :	7

Exercices pour commencer

Exercice 0 :

Enoncé :

- Dans une page HTML, écrire un message JS via alert('Bonjour à tous'), En plaçant le code JS de 3 façons différentes.

Exercice 1 :

Enoncé :

- Dans une page html, taper un code JS qui affiche « Bonjour à tous » dans la page.
- Et non pas avec la fonction alert().

Exercice 2 :

Enoncé :

- Demander la saisie de 2 nombres et afficher leur somme.

Exercice 3 :

Enoncé :

- Demander l'Age du user,
- Si âge inférieur ou égal à 0 ou >130 : afficher « âge invalide » sinon afficher « âge valide.

Exercice 4 :

Enoncé :

- Pour les nombres entre 0 et 100, afficher le nombre s'il est nombre premier.
- **Rappel** : un nombre premier est un nombre divisible uniquement par 1 et par lui-même.

Exercice 5 :

Enoncé :

- Réaliser une table de multiplication ainsi :

Table de multiplication

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81

Exercice 6 :

Enoncé :

- Fabriquer une page html avec un bouton contenant le texte « modifier »
- Quand on clique sur ce bouton : changer la couleur de fond de la page.

Exercice 7 :

Enoncé :

- Utiliser un fichier JS qui contient une fonction, qui additionne les 2 nombres qu'elle reçoit et affiche dans la page la somme des 2 nombres.
- Si paramètres transmis ne sont pas des nombres : afficher un message d'erreur.
- Appeler cette fonction dans une page HTML.

Exercice 8 :

Enoncé :

- Utiliser un fichier JS qui contient une fonction, qui prend un nombre entier de minutes et le convertit en secondes.
- Appeler cette fonction dans une page HTML.

Exercice 9 :

Enoncé :

- Utiliser un fichier JS externe :
 - Créer une fonction pour inverser une chaîne de caractères.
- Tester la fonction dans une page HTML.

Exercices sur le DOM

Exercice 10 :

Enoncé :

- Écrivez un programme JavaScript pour récupérer l'URL d'un site Web
- Tester la fonction dans une page HTML.

Exercice 11 :

Enoncé :

- Ecrire une page HTML contenant :
 - Un élément « div » contenant :
 - Du texte,
 - Des éléments de type « strong » ,
 - L'élément « div » a les propriétés suivantes :
 - Son id : ma_div,
 - Sa classe : ma_class,
 - Afficher dans un script JS : l'ensemble des attributs de « div » et des enfants de « div »
- Afin de permettre la séparation du HTML et du javascript on utilisera la méthode **window.onload** pour déclencher l'exécution des scripts.

Exercice 12 :

Enoncé :

- Écrire une page HTML qui contiendra ceci :
 - Un élément de type <div> tel que :
 - Il contient du texte et des sous éléments,
 - Il a un attribut id="ma_div",
 - Afficher le contenu innerHTML de l'élément <div> ,
 - Affiche le contenu outerHTML de l'élément <div> .
- L'élément « innerHTML » affiche le contenu intérieur de la balise
- L'élément « outerHTML » affiche les attributs et le contenu intérieur de la balise.

Exercices sur les formulaires

Exercice 13 :

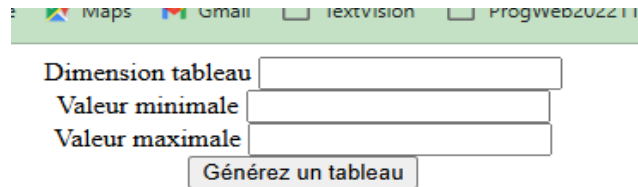
Enoncé :

- Écrire une page HTML comportant un formulaire composé :
 - D'un label, un champ de saisie et d'un simple bouton,
 - Le tout dans un fieldset avec legend « Validation ».
 - Créer un fichier **valider.js** qui affiche le contenu de la saisie,

Exercice 14 :

Enoncé :

- Créez une page HTML qui contiendra un formulaire ressemblant à ceci :

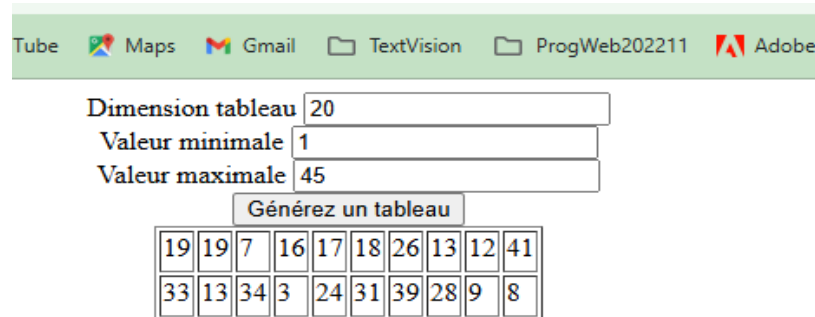


Dimension tableau

Valeur minimale

Valeur maximale

- Le but est de générer un tableau rempli de nombres créés aléatoirement,
- L'User saisit :
 - La dimension du tableau : combien de nombres à générer dans le tableau,
 - Les nombres à générer doivent être compris entre une valeur minimale et une valeur maximale.
 - Quand l'User clique sur le bouton, le tableau s'affiche en bas.
 - Exemple :



Dimension tableau

Valeur minimale

Valeur maximale

19	19	7	16	17	18	26	13	12	41
33	13	34	3	24	31	39	28	9	8

Exercice 15 :

Enoncé :

- Une société de formation souhaite créer un formulaire en ligne, pour permettre aux Futurs clients de s'inscrire aux formations proposées :

Formulaire d'abonnement

Vos coordonnées :

Genre

Nom

Prénom

Date de Naissance

Email

Adresse

Code Postal

Ville

Pays

Vos formations :

☐ HTML

☐ CSS

☐ JavaScript

☐ NODEJS

Envoyer

- Après le clic sur le bouton « Envoyer » : afficher un récapitulatif des informations saisies.