## Développement d'interfaces Web TD 1 - HTML 5

## Environnement de travail et consignes

En Web, vous enregistrerez toujours votre travail dans le dossier **Web** sur le lecteur W (Pages Web). Vous créerez un dossier pour chaque TD. Vous pouvez travailler sous Linux ou sous Windows.

Vous commencerez par créer un dossier TD1 dans le dossier W.

Vous travaillerez avec un éditeur de texte (notepad++ ou VS Code sous Windows par exemple (mais pas MSWord), et geany, gedit ou atom sous linux), et vous testerez vos pages avec un navigateur (Chromium-Browser, Firefox...) en vous rendant à l'adresse suivante :

https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~votrelogin/TDx/nomfichier

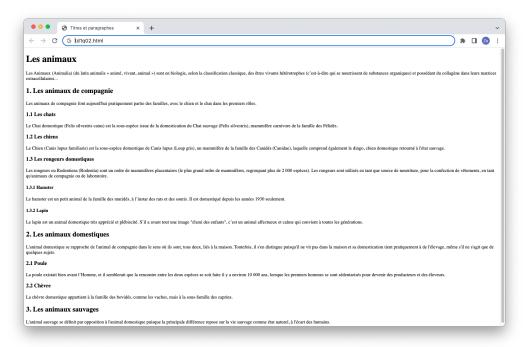
en remplaçant 'votrelogin' par votre nom d'utilisateur et 'x' par le numéro du TD, par exemple: https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~petit13u/TD1/td1q02.html).

Vos pages devront également être validées grâce à un validateur :

http://validator.w3.org ou http://html5.validator.nu.

## Travail demandé

- Créez une page base.html contenant le code de la page 4 du cours. Cette page vous servira de base pour tous les exercices et vous évitera de ré-écrire les balises de base d'une page.
  Passez la page au validateur et testez dans un navigateur.
- 2. Vous trouverez dans le répertoire /Communs/Web/BUT2Passerelle/TD1/ le fichier texte2.txt (sous Windows, lecteur K : Commun Pédagogique → INFO → Commun → Web → BUT2Passerelle → TD1). Copiez le et collez le dans votre répertoire TD1. En utilisant ce fichier et les balises de titre et paragraphe, écrivez le code td1q02.html permettant d'obtenir le résultat ci-dessous. Notez que les différentes sections doivent être numérotées "à la main", ce ne sont pas des éléments d'une liste.

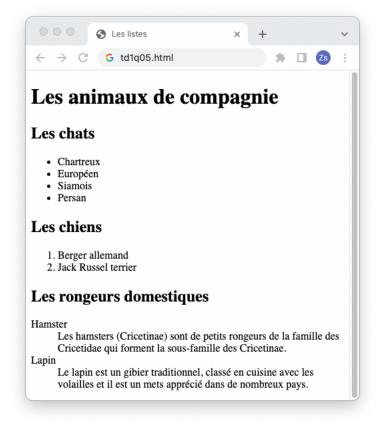


Observez ce qui se passe si vous redimensionnez la fenêtre.

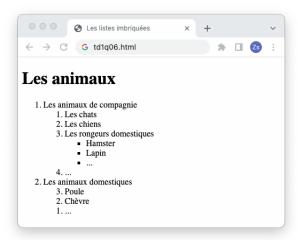
- 3. Écrivez le code **td1q03.html** permettant d'obtenir le même résultat que précédemment, mais en restructurant votre document : il est composé d'une section ayant comme titre *Les animaux* et contient les trois articles intitulés *Les animaux de compagnie*, *Les animaux domestiques* et *Les animaux sauvages*. Rappelons que **chaque structure a sa propre hiérarchie de titres**. Que constatez-vous?
- 4. Écrivez le code **td1q04.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte4.txt*) :



5. Écrivez le code **td1q05.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte5.txt*) :



6. Écrivez le code **td1q06.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte6.txt*) :

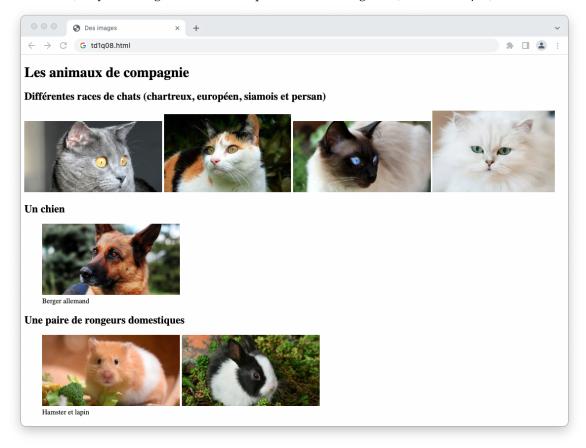


7. Écrivez le code **td1q07.html** permettant d'obtenir ce résultat (voir *texte7.txt*):

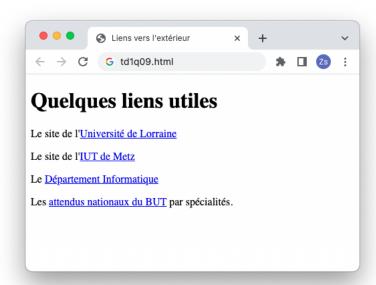


8. Créez un répertoire images dans votre répertoire TD1. Vous trouverez dans le répertoire /commun/ Web/BUT2Passerelle/TD1/images des fichiers image de chats, chiens et rongeurs. Copiez les et collez les dans votre répertoire TD1/images. En intégrant ces fichiers, écrivez le code td1q08.html permettant d'obtenir le résultat ci-dessous.

Remarques : il n'y a pas de légende sous les photos de chats ; il y a une légende pour le chien (Berger allemand) ; il y a une légende commune pour les deux rongeurs (Hamster et lapin).



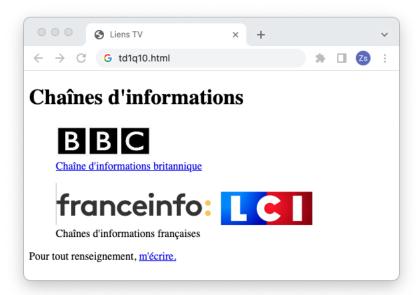
9. Écrivez le code **td1q09.html** permettant d'obtenir ce résultat :



Les liens vers l'Université de Lorraine (www.univ-lorraine.fr) et vers l'IUT (www.iut-metz.univ-lorraine.fr) doivent s'ouvrir dans le même onglet.

Les liens vers le département informatique (dptinfo.iutmetz.univ-lorraine.fr) et vers la description des attentes du BUT (but.iut.fr/wp-content/uploads/Attendus\_BUT.pdf) doivent s'ouvrir dans de nouveaux onglets.

10. Écrivez le code **td1q10.html** permettant d'obtenir le résultat suivant :



En cliquant sur l'image ou le lien vers la BBC, l'utilisateur doit être renvoyé vers le site (www.bbc.com. En cliquant sur l'image francinfo, il doit être renvoyé vers le site www.francetvinfo.fr, et en cliquant sur LCI, vers le site lci.tfl.fr). La légende indiquant les chaînes françaises n'est pas un lien.

Le code devra utiliser les balises <figure>, <img /> et <figcaption>.

Le lien m'écrire devra permettre l'envoi d'un e-mail à votre adresse.