Développement d'interfaces Web TD 4 - CSS 3 (marges, bordures, classes)

Environnement de travail et consignes

Créez un dossier TD4 dans votre dossier Web pour y enregistrer vos pages.

Les fichiers nécessaires pour ce TD sont disponibles dans le répertoire : Communs/Web/BUT2Passerelle/TD4.

N'oubliez pas de valider vos fichiers

```
html:validator.w3.org
css:jigsaw.w3.org/css-validator/.
```

Vous testerez toujours vos pages avec un navigateur en vous rendant à l'adresse suivante :

https://devweb.iutmetz.univ-lorraine.fr/~votrelogin/TD4/td4q0x.html en remplaçant 'votrelogin' par votre nom d'utilisateur et 'x' par le numéro de l'exercice.

Travail à effectuer

Dans chaque exercice, la police utilisée pour tout le texte est la police Arial. Les captures d'écran sont déposées, comme d'habitude, dans le Communs sous le nom td4q0x.png.

1. Marges, bordures.

Récupérez les fichiers **td4q01.html** et **styleq01.css** dans le Communs et collez-les dans votre répertoire TD4 ainsi que les images. Le fichier html **ne doit pas être modifié**. Complétez le fichier styleq01.css afin d'obtenir le rendu présenté dans la capture *td4q01.png*, en prenant en compte les indications suivantes :

- (a) le contenu doit "coller" à la fenêtre du navigateur;
- (b) la section est centrée sur la page et a une largeur maximale de 1100px. Sa marge intérieure est de 2%;
- (c) le titre des articles est souligné sur toute la largeur de la page;
- (d) les articles ont une marge de 2%;
- (e) les images sont centrées horizontalement sur la page. Leur hauteur est de 300px, elles sont encadrées et ont une marge de 1%. L'épaisseur de l'ombre est de 10px et sa couleur est rgba(0,0,0,0.3);
- (f) la légende de la figure a une marge de 10px;
- (g) les blocs <div> ont une marge extérieure de 10px en bas. Les marges intérieures sont de 10px verticalement et 1% sur les côtés;
- (h) le lien dans le footer n'est pas souligné et sa couleur est #586359.

2. Display.

Reprenez vos fichiers *td4q01.html* et *styleq01.css* et copiez-les sous les noms **td4q02.html** et **styleq02.css**. Complétez le fichier styleq02.css afin d'obtenir le rendu présenté dans la capture *td4q02a.png* : les deux blocs <div> doivent être côte à côte.

Créez maintenant le fichier **mobileq02.css** et incluez-le dans votre fichier html (<link>). Copiez-y le contenu du fichier *styleq02.css* et modifiez-le en prenant en compte les indications suivantes, voir capture *td4q02b.png* :

- (a) les blocs <div> occupent toute la largeur de la page;
- (b) les éléments n'ont plus de marge extérieure;
- (c) aucune image n'apparaît sur la page;
- (d) les titres ne sont plus soulignés.

Vous pouvez tester la version mobile de votre page en re-dimensionnant la fenêtre du navigateur.

3. Classes.

Récupérez les fichiers **td4q03.html** et **styleq03.css** dans le Communs et collez-les dans votre répertoire TD4 ainsi que les images. Complétez vos fichiers html et css afin d'obtenir le rendu présenté dans la capture *td4q03.png*, en suivant les indications suivantes :

- (a) définissez une classe qui permet d'afficher un texte en petites capitales;
- (b) définissez une classe qui permet d'afficher un élément avec des contours arrondis;
- (c) utilisez ces classes dans le fichier html afin d'obtenir le résultat présenté dans la capture (seules deux classes doivent être définies);
- (d) en passant avec la souris sur le lien *One Piece Encyclopédie*, il doit apparaître en italique.

4. Classes - suite.

Récupérez le fichier **td4q04.html** dans le Communs et collez-les dans votre répertoire TD4. Écrivez le fichier **styleq04.css** afin d'obtenir le rendu présenté dans la capture *td4q04.png*.

5. Synthèse.

Récupérez les fichiers td3q06.html styleq06.css et enregistrez-les dans votre répertoire TD4 sous les noms td4q05.html et styleq05.css. Modifiez des fichiers afin d'obtenir le rendu présenté dans la capture td4q05.png (a et b). Écrivez aussi le style de la version mobile, avec une disposition verticale des éléments (selon vos goûts).

6. Reprenez le mini-site (menu.html) et complétez-le avec les fichiers créés lors de ce TD.

Rappels:

Chaque élément a une marge intérieure (padding) et une marge extérieure (margin) par défaut (notamment le body, les titres, les listes).

Chaque élément a un type prédéfini : bloc, en ligne, etc. Ce type peut être changé à l'aide de la propriété display. Sa valeur *none* permet de ne pas afficher l'élément.

Pour "aérer" l'écriture, on peut utiliser une marge intérieure mais aussi la propriété line-height. Il est conseillé d'utiliser cette dernière notamment pour les boutons comportant un lien.