



Nur Diah Rahmawati

083119677864 · diahanarahmaw@gmail.com · @diahnara

LinkedIn: [Nur Diah Rahmawati](#) · Portofolio: [creatifashion](#)

TENTANG SAYA

Lulusan S1 Sistem Informasi Universitas Ahmad Dahlan dengan minat dalam desain pengalaman pengguna (UX) dan antarmuka pengguna (UI). Berpengalaman dalam merancang berbagai aplikasi, termasuk proyek skripsi berupa aplikasi penanganan dismenore yang menghasilkan solusi desain yang user-friendly dan berdampak positif bagi pengguna. Memiliki motivasi tinggi untuk terus belajar dan berkembang. Saya yakin kemampuan saya dalam desain dan pemahaman terhadap teknologi dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan produk digital yang inovatif.

PENDIDIKAN

Universitas Ahmad Dahlan (2019 - 2024)

(S1 - Sistem Informasi) - (IPK: 3,64 | Cum Laude)

PENGALAMAN

Pelatihan DTS FGA - UX Design

Juni - September 2023

Desainer UI/UX

Mempelajari dasar-dasar desain pengalaman pengguna (UX). Melakukan riset UX. Membuat wireframe, purwarupa low-fidelity, dan purwarupa high-fidelity aplikasi kreatifashion.

Magang UI/UX Design - SevenInc

Maret - Juni 2022

Desainer UI/UX

Berkolaborasi dengan tim beranggotakan 4 orang untuk mendesain aplikasi BebasJualan.com, dengan pembagian tugas pada tampilan mobile, finance, admin, dan website. Bertanggung jawab wireframing, dan prototyping aplikasi mobile BebasJualan.com.

Pra magang UI/UX Design - Universitas Ahmad Dahlan

Feb - Maret 2022

Desainer UI/UX

Melakukan redesign aplikasi perbankan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan tampilan antarmuka. Melakukan redesign aplikasi streaming lagu, memperbaiki tata letak dan navigasi untuk aksesibilitas yang lebih baik. Membuat komponen foundation, termasuk color palette, grid system, shadow effect, dan typescale untuk menciptakan antarmuka yang konsisten dan intuitif.

Himasi Internship - Universitas Ahmad Dahlan

Feb - Mei 2021

Divisi Media Komunikasi dan Informasi

Bertanggung jawab dalam desain grafis untuk kebutuhan acara Webinar Nasional UI/UX. Berperan aktif dalam perancangan laporan dan penyusunan struktur acara Turnamen E-sport.

SKILL

Hard Skills : User Research, Wireframing, Prototyping, Usability Testing, Design Principal, User Interface Design, HTML, CSS, JavaScript, Python

Soft Skills : Problem Solving, Creativity, Collaboration, Empathy, Attention to Detail

Tools : Ms. Office, Figma, Canva, Corel Draw, Adobe Photoshop, Adobe XD, Blender, Adobe Flash