



# Nur Diah Rahmawati

083119677864 | ✉ diahanarahmaw@gmail.com | 📍 Baturetno, Bantul  
LinkedIn: [Nur Diah Rahmawati](#) | Portofolio: [projectdesign](#)

## TENTANG SAYA

Lulusan S1 Sistem Informasi Universitas Ahmad Dahlan dengan pengalaman mendesain produk digital dari tahap riset pengguna hingga prototipe interaktif menggunakan Figma, termasuk proyek skripsi berupa aplikasi penanganan dismenore yang menghasilkan solusi desain yang user-friendly dan berdampak positif bagi pengguna. Terbiasa menerapkan metode design thinking dan melakukan usability testing. Memiliki kemampuan komunikasi, problem solving, dan kolaborasi yang baik, serta antusias dalam menciptakan solusi desain yang berorientasi pada kebutuhan pengguna.

## PENDIDIKAN

### Universitas Ahmad Dahlan (2019 - 2024)

(S1 - Sistem Informasi) - (IPK: 3,64 | Cum Laude)

## PENGALAMAN KERJA & MAGANG

### Freelance UI/UX Designer & Research Assistant

Januari 2025 - Sekarang

Merancang antarmuka website PPDB dan website identifikasi jenis udang berbasis hasil riset kebutuhan pengguna dengan pendekatan design thinking.

Menyusun research plan seperti pertanyaan wawancara, skenario pengujian prototipe, analisis wawancara dan analisis hasil uji.

Berkoordinasi dengan klien untuk memastikan hasil sesuai tujuan penelitian dan desain.

Mendampingi klien dalam memahami proses penelitian dan pengembangan UI/UX, mulai dari tahap pengumpulan data hingga evaluasi hasil.

### Geek Trainee Program Batch 4 - GeekGarden Software House

Februari - Maret 2025

#### UI/UX Designer

Merancang dan mempresentasikan proyek akhir berupa website Computer Based Test (CBT) dengan penerapan metode design thinking dan menggunakan Figma. Melakukan riset pengguna dan membuat wireframe serta prototipe antarmuka untuk instruktur dan peserta. Mengikuti berbagai sesi pembelajaran, tugas individu, dan sesi mentoring yang melatih soft skill seperti komunikasi, presentasi, problem solving, serta kolaborasi tim.

### Magang UI/UX Design - SevenInc

Maret - Juni 2022

#### UI/UX Designer

Berkolaborasi dengan tim beranggotakan 4 orang untuk mendesain aplikasi BebasJualan.com, dengan pembagian tugas pada tampilan mobile, finance, admin, dan website. Bertanggung jawab wireframing dan prototyping website BebasJualan.com.

### Pra magang UI/UX Design - Universitas Ahmad Dahlan

Februari - Maret 2022

#### UI/UX Designer

Melakukan redesign aplikasi perbankan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan tampilan antarmuka. Melakukan redesign aplikasi streaming lagu, memperbaiki tata letak dan navigasi untuk aksesibilitas yang lebih baik. Membuat komponen foundation, termasuk color palette, grid system, shadow effect, dan typescale untuk menciptakan antarmuka yang konsisten dan intuitif.

## PENGALAMAN AKADEMIK

### Asisten Praktikum Sistem Berorientasi Objek - Universitas Ahmad Dahlan

Maret - Juli 2023

Bertanggung jawab menyampaikan materi praktikum untuk dua kelas, masing-masing berjumlah 32 mahasiswa. Membimbing serta memberikan asistensi kepada praktikan selama sesi praktikum berlangsung.

### Fresh Graduate Academy Digital Talent Scholarship

Juni - September 2023

#### UI/UX Designer

Mempelajari dasar-dasar desain pengalaman pengguna (UX). Melakukan riset UX. Membuat wireframe, purwarupa low-fidelity, dan purwarupa high-fidelity aplikasi kreatif fashion.

## ORGANISASI & KOMUNITAS

### Komunitas Rumah Orkestra Jogja

Mei 2024 - Sekarang

#### Anggota

Berpartisipasi aktif sebagai anggota orkestra. Terlibat dalam koordinasi acara, kerja sama tim, dan persiapan pertunjukan Resital Kamar #1. Berkontribusi sebagai violinist dalam berbagai konser, di antaranya Orkestra Kaki Gunung, Orkestra Dolanan Anak, Konser One Piece, dan Resital Kamar #2.

### Komunitas Karawitan Gendhing Bahana - Universitas Ahmad Dahlan

Desember 2021 - Desember 2023

#### Divisi Media Komunikasi dan Informasi

Bertanggung jawab atas desain feed Instagram, pembuatan konten media sosial, dan dokumentasi kegiatan gendhing bahana

### Himasi Internship - Universitas Ahmad Dahlan

Februari - Mei 2021

#### Divisi Media Komunikasi dan Informasi

Bertanggung jawab dalam desain grafis untuk kebutuhan acara Webinar Nasional UI/UX. Berperan aktif dalam perancangan laporan dan penyusunan struktur acara Turnamen E-sport.

## SKILL

### Hard Skills :

- UI/UX Design Skills: Design Thinking, Wireframing, Prototyping, User Flow
- User Research Skills: User Interviews, Affinity Diagram, Empathy Map, User Persona, Usability Testing
- Technical Skills: HTML, CSS, JavaScript, Python (Basic Programming)

**Soft Skills :** Problem Solving, Creativity, Team Collaboration, Empathy, Time Management & Self Learning

**Tools :** Figma, Maze, Figjam, Canva, Corel Draw, Adobe Photoshop, Adobe XD

## SERTIFIKAT

- [Geek Trainee Program #4 - UI/UX Designer](#)
- [Intro to Digital Marketing - RevoU \(Januari 2025\)](#)
- [Praktik Design LoFi & HiFi Aplikasi dari 0 menggunakan Figma \(Desember 2024\)](#)
- [Dasar-Dasar Pengujian Perangkat Lunak - Growia \(Desember 2024\)](#)
- **Cousera:**
  - [Design UX Google Specialization \(September 2023\)](#)
  - [Melakukan Riset UX dan Uji Coba Konsep Awal \(September 2023\)](#)
  - [Membuat Antarmuka Pengguna \(UI\) Dinamis untuk Situs \(September 2023\)](#)
  - [Membuat Desain dan Purwarupa High-Fidelity di Figma \(September 2023\)](#)
  - [Mendesain Pengalaman Pengguna untuk Kebaikan Sosial & Bersiap untuk Pekerjaan \(September 2023\)](#)
  - [Membuat Wireframe dan Purwarupa Low-Fidelit \(Agustus 2023\)](#)
  - [Mulailah Proses Desain UX: Berempati, Mendefinisikan, dan Menciptakan Ide \(Ideate\) \(Agustus 2023\)](#)
  - [Dasar-dasar Desain Pengalaman Pengguna \(User Experience, UX\) \(Juli 2023\)](#)
  - [Capstone: Retrieving, Processing, and Visualizing Data with Python \(September 2020\)](#)
- [Fresh Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2023 Pelatihan UX Design](#)
- [Anggota Divisi Kominfo Komunitas Karawitan Gendhing Bahana UAD \(Desember 2023\)](#)
- [Asisten Praktikum Sistem Berorientasi Objek \(Agustus 2023\)](#)
- [Magang UI/UX Design - Seven Inc Jogja \(Juli 2022\)](#)