

Android sur Linux



Avec QEMU

<u>Présentation de QEMU</u>

QEMU est un logiciel libre de machine virtuelle, pouvant émuler un processeur et, plus globalement, une architecture différente si besoin. Il permet d'exécuter un ou plusieurs systèmes d'exploitation (Android, IOS, Windows, etc..), dans l'environnement d'un système d'exploitation déjà installé sur la machine.

Installation & Création de l'image

Je vais dans cet exemple, me baser sur l'installation sur Ubuntu.

```
sudo apt install qemu qemu-kvm libvirt-bin
```

Après que QEMU soit installé il faut créer un fichier .img. C'est un fichier spécial qui va regrouper les différent(e)s fichiers et données pour le système que vous allez installer.

La commande suivante va donc créer un fichier .img d'un volume de 10G (ceci peut être changé, mais mieux vaut être sur du volume nécessaire).

```
qemu-img create -f qcow2 android-marshmallow.img 106
```

Téléchargement de l'ISO Android

Il faut à présent télécharger la dernière version stable de l'iso du système d'exploitation à installer.

Pour cet exemple (Android) je me suis rendu sur :

http://www.android-x86.org/download

Note importante : Les fichiers .iso et .img doivent se trouver dans le même répertoire.

Installation de l'ISO sur le fichier .img

La commande suivante va installer l'iso sur l'image.

```
qemu-system-x86_64 -m 2048 -boot d -enable-kvm -smp 3 -net nic -net user -hda android-
marshmallow.img -cdrom /home/mhsabbagh/android-x86_64-6.0-rc2.iso
```

Petite explication de la commande :

- -m 2048 : Attribution de la RAM.
- -boot d : Ordre de démarrage, le d signifie qu'il va démarrer sur le "CD-ROM".
- -enable-kvm : Option très importante. Va autoriser KVM (Kernel Virtual Machine) à émuler l'architecture souhaitée.
- -smp 3 : Va déterminer combien de coeurs du processeur QEMU va utiliser.
- -net nic -net user : Va autoriser à activer la connexion internet pour la machine virtuelle par défaut.
- -hda android-marshmallow.img : Précise le chemin du fichier .img qui sera utilisé comme "disque dur".
- -cdrom /chemin du fichier/android-x86_64-6.0-r2.iso : Précise également le chemin du fichier .iso qui permettra de démarrer la machine virtuelle.

Une fois la commande lancée QEMU va démarrer et lancer le système installé.

Finalisation de l'installation

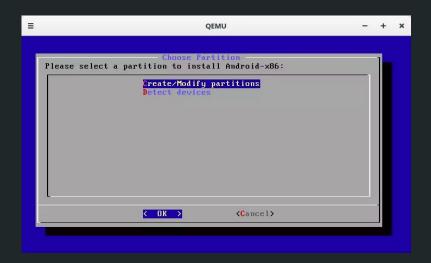
L'installation d'Android va commencer.

Il faut tout d'abord sélectionner l'option : Install Androidx86 to harddisk.



Finalisation de l'installation

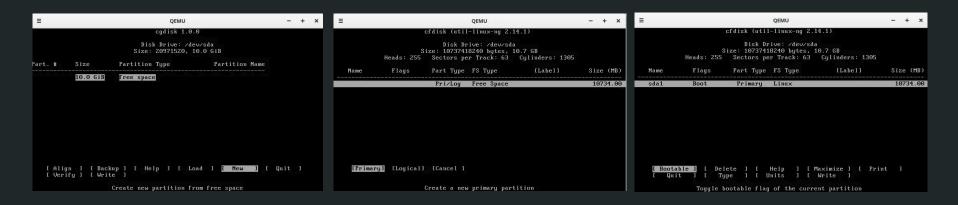
Choisir l'option Create/Modify partitions et refuser d'utiliser le GPT





Finalisation de l'installation

La fenêtre suivante va permettre d'allouer l'espace voulu pour le disque virtuel en sélectionnant l'option new. Et ensuite l'option Primary. Ayant déjà sélectionné la taille de l'image au début on peut la laisser tel quelle. Pour que l'image soit "bootable" il faudra sélectionner bootable. Et pour terminer l'option write pour sauvegarder les modifications.



Finalisation de l'installation et Lancement

Sur la fenêtre suivante, sélectionner la partition créée et choisir le format ext4, accepter la confirmation et accepter l'installation de GRUB bootloader.

Et pour terminer activer la lecture/écriture pour le répertoire.

Attendre la fin de l'installation et choisir Run Android-x86.

Maintenant pour lancer QEMU et charger le système d'exploitation choisi il faut retaper la commande :

```
qemu-system-x86_64 -m 2048 -boot d -enable-kvm -smp 3 -net nic -net user -hda android-marshmallow.img
```

En prenant soin de retirer la ligne : -cdrom xxxxxxxxxxx.

Pour les feignants

Retaper la commande pour lancer QEMU a chaque fois peut être très embêtant.

Il est possible via le terminal de créer un lien d'application pour QEMU.

Dans le terminal taper : sudo nano /usr/share/applications/android-6.0.desktop

Et dedans écrire les lignes suivantes :

```
[Desktop Entry]
Name=Android 7.1
Comment=Run Android 7.1 Oreo on Linux using QEMU
Icon=phone
Exec=qemu-system-x86_64 -m 2048 -boot d -enable-kvm -smp 3 -net nic -net user -hda /home/andreapinnapicone/Bureau/android/android-oreo.img
Terminal=false
Type=Application
StartupNotify=true
Categories=GTK;
```

Ayant, dans mon cas, installé la version 7.1 et non 6.0 d'Android la commande peut changer, il suffit simplement de rentrer le nom de fichier correct.

Merci pour votre attention.