

1 Введение

Корабли бороздят просторы океана...

Но по сути ничего не меняется, реальность циклична.

Технологии развиваются и если не выйдет еще один js-фреймворк, то точно произойдет конец света. Каждый новый приносит какую-то новую фишку.

Куча мобильных устройств и нужно чтобы пользователи получали удовольствие от использования сайтиков с них. Соответственно мир меняется. Меняются требования и запросы.

Существуют шаблоны формирования гуя, например, материал дизайн. И лучше им следовать.

Во введении обосновывается актуальность темы магистерской диссертации, выявляются противоречия, определяется ее цель, формулируются задачи, которые необходимо решить для достижения поставленной цели, дается характеристика разработанности проблемы, указывается методология и методика исследования, дается характеристика эмпирической и источниковой базы исследования, презентуется его новизна

2 Анализ

Основная часть работы включает два- три раздела или главы, которые разбивают на подразделы. Каждый раздел (подраздел) посвящен решению задач, сформулированных во введении, и заканчивается выводами, к которым пришел магистрант в результате проведенных исследований. Названия глав должны быть предельно краткими, четкими, точно отражать их основное содержание и не могут повторять название диссертации.

3 Проектирование

Было решено использовать классный стек))

4 Разработка

Для разработки использовались многие интересные штуки, например, ES Lint, nodeamon.

React делался отдельно потом прикручивался.

5 Тестирование

Хочется зачётик поэтому пришлось тестировать.

6 Заключение

Заключение должно быть прямо связано с теми целями и задачами, которые сформулированы во введении. Здесь даются выводы и обобщения, вытекающие из всей работы, даются рекомендации, указываются пути дальнейших исследований в рамках данной проблемы.

7 Список используемых источников

Половина из головы, половина из других странных источников.