

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Отчёт по лабораторной работе

Дисциплина: Транслирующие системы

Тема: Программирование лексического разбора на языке *lex*

Выполнил студент гр. 43501/3
Преподаватель

Мальцев М.С.
Цыган В.Н.

Санкт-Петербург
23 марта 2019 г.

1 Цель работы

- Познакомиться с языком синтаксического разбора *yacc*
- Выполнить трансляцию предложенных программ на языке *yacc*. Протестировать их работу.

2 Ход работы

2.1 Проверка формата даты

Используемая программа:

```
1 %token    NUMBER MONTH
2 %start    date
3
4 %%
5 date :    MONTH NUMBER NUMBER
6 %%
```

```
1 %{
2 #include "y.tab.h"
3 %}
4
5 %%
6 [0-9]+    { return NUMBER; }
7 jan
8 feb
9 march
10 apr
11 may
12 june
13 july
14 aug
15 sep
16 oct
17 nov
18 dec      { return MONTH; }
19 [ \t\n]  ;
20 .        { return 0; }
21 %%
22
23 #ifndef yywrap
24 int yywrap () { return 1; }
25 #endif
```

Сгенерированный файл:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 /* ——— Define external objects ——— */
4
5 int yydebug = 0; /* To trace parser, set yydebug = 1 */
6 /* ... and call yacc with options -vtd */
7 /* To not trace, set yydebug = 0
8 /* ... and call yacc with option -d */
```

```

9
10 /* You can use "yyerror" for your own messages */
11 yyerror (char *s)
12 {
13     fprintf( stderr , "?-%s\n", s );
14 }
15
16 /* ——— Define starting point ——— */
17
18 main ()
19 {
20     return yyparse();
21 }

```

Входные данные:

```
1 jan 12 89!
```

Программа отработала корректно. Так как ошибок обнаружено не было, то вывод программы тоже оказался пустым.

Входные данные были модифицированы:

```
1 jan 12 89 84!
```

В итоге, в консоль было выведено сообщение ? — *syntaxerror*. Что свидетельствует, о несоответствии входных данных разработанному шаблону формата даты.

2.2 Изменение структуры ввода даты

Программа приведенная в предыдущем задании была модифицирована:

```

1 %token    NUMBER MONTH
2 %start    date
3
4 %%
5 date :    MONTH NUMBER ' , ' NUMBER
6 %%

```

```

1 %{
2 #include "y.tab.h"
3 %}
4
5 %%
6 [0-9]+    { return NUMBER; }
7 jan      |
8 feb      |
9 march    |
10 apr      |
11 may      |
12 june     |
13 july     |
14 aug      |
15 sep      |
16 oct      |
17 nov      |
18 dec      { return MONTH; }

```

```

19 | ","          { return yytext[0]; }
20 | [ \t\n]      ;
21 | .            { return 0; }
22 | %%
23 |
24 | #ifndef yywrap
25 | int yywrap () { return 1; }
26 | #endif

```

Входные данные, которые привели к успешному завершению:

```

1 | dec 12,12
2 | apr 1,1
3 | nov 89,21

```

Входные данные, которые привели к ошибке:

```

1 | dec 12,12,
2 | apr 1.1

```

2.3 Доступ к семантическим значениям

Используемая программа:

```

1 | %token  NUMBER MONTH
2 | %start  date
3 |
4 | %%
5 | date :  MONTH NUMBER ',' NUMBER
6 |         { printf("m-d-y: %2u-%2u-%4u\n", $1+1, $2, $4); }
7 | %%

```

```

1 | %{
2 | #include <stdlib.h>
3 | #include "y.tab.h"
4 |
5 | #define YYSTYPE int
6 | extern YYSTYPE yylval;
7 | %}
8 |
9 | %%
10 | [0-9]+      { yylval = atoi(yytext); return NUMBER; }
11 | jan         { yylval = 0; return MONTH; }
12 | feb         { yylval = 1; return MONTH; }
13 | march       { yylval = 2; return MONTH; }
14 | apr         { yylval = 3; return MONTH; }
15 | may         { yylval = 4; return MONTH; }
16 | june        { yylval = 5; return MONTH; }
17 | july        { yylval = 6; return MONTH; }
18 | aug         { yylval = 7; return MONTH; }
19 | sep         { yylval = 8; return MONTH; }
20 | oct         { yylval = 9; return MONTH; }
21 | nov         { yylval = 10; return MONTH; }
22 | dec         { yylval = 11; return MONTH; }
23 | ","         { return yytext[0]; }
24 | [ \t\n]     ;
25 | .           { return 0; }
26 | %%
27 |

```

```

28 #ifndef yywrap
29 int yywrap () { return 1; }
30 #endif

```

На вход программы было подано:

```

1 aug 1,1

```

В итоге получили:

```

1 m-d-y:  8- 1-  1

```

Следовательно можно сделать вывод, что программа отработала корректно.

2.4 Проверка даты и вывод количества дней от 1970 г.

Используемая программа:

```

1 %{
2 long abs_date (int , int , int);  /* month (0-11), day , year */
3 %{
4
5 %token  NUMBER MONTH
6 %start  date
7
8 %%
9 date :  MONTH NUMBER ',' NUMBER
10        { printf("%ld\n", abs_date($1, $2, $4)); }
11 %%

```

```

1 %{
2 #include <stdlib.h>
3 #include "y.tab.h"
4
5 #define YYSTYPE int
6 extern YYSTYPE yylval;
7 %{
8
9 %%
10 [0-9]+      { yylval = atoi(yytext); return NUMBER; }
11 jan        { yylval = 0; return MONTH; }
12 feb        { yylval = 1; return MONTH; }
13 march      { yylval = 2; return MONTH; }
14 apr        { yylval = 3; return MONTH; }
15 may        { yylval = 4; return MONTH; }
16 june       { yylval = 5; return MONTH; }
17 july       { yylval = 6; return MONTH; }
18 aug        { yylval = 7; return MONTH; }
19 sep        { yylval = 8; return MONTH; }
20 oct        { yylval = 9; return MONTH; }
21 nov        { yylval = 10; return MONTH; }
22 dec        { yylval = 11; return MONTH; }
23 ", "       { return yytext[0]; }
24 [ \t\n]    ;
25 .          { return 0; }
26 %%
27
28 #ifndef yywrap

```

```

29 int yywrap () { return 1; }
30 #endif

```

На вход программы было подано:

```

1 jan 1, 1975

```

В итоге получили:

```

1 1825

```

Следовательно можно сделать вывод, что программа отработала корректно.

2.5 Семантическое значение date и вычисление разницы между датами

Используемая программа:

```

1 %{
2 long abs_date (int , int , int); /* month (0-11), day , year */
3 %}
4
5 %token  NUMBER MONTH
6 %start  between
7
8 %%
9 date :    MONTH NUMBER ' , ' NUMBER
10         { $$ = abs_date($1, $2, $4); }
11
12 between : date ' - ' date
13         { printf("%ld\n", $1 - $3); }
14 %%

```

```

1 %{
2 #include <stdlib.h>
3 #include "y.tab.h"
4
5
6 extern int yylval;
7 %}
8
9 %%
10 [0-9]+    { yylval = atoi(yytext); return NUMBER; }
11 jan      { yylval = 0; return MONTH; }
12 feb      { yylval = 1; return MONTH; }
13 march    { yylval = 2; return MONTH; }
14 apr      { yylval = 3; return MONTH; }
15 may      { yylval = 4; return MONTH; }
16 june     { yylval = 5; return MONTH; }
17 july     { yylval = 6; return MONTH; }
18 aug      { yylval = 7; return MONTH; }
19 sep      { yylval = 8; return MONTH; }
20 oct      { yylval = 9; return MONTH; }
21 nov      { yylval = 10; return MONTH; }
22 dec      { yylval = 11; return MONTH; }
23 [ \t\n]   ;
24 .         { return yytext[0]; } /* literal */

```

```

25 %%
26
27 #ifndef yywrap
28 int yywrap () { return 1; }
29 #endif

```

На вход программы было подано:

```

1 feb 29,2000 – dec 31,1999

```

В итоге получили:

```

1 60

```

Следовательно можно сделать вывод, что программа отработала корректно.

2.6 Определение сопутствующего типа значения нескольких типов

Используемая программа:

```

1 %{
2 long abs_date (int m, int d, int y);
3 %}
4
5 %union
6 {
7     int    ival;
8     long   lval;
9 };
10
11 %token    <ival> NUMBER MONTH
12 %type     <lval> date
13 %start    between
14
15 %%
16 date :    MONTH NUMBER ',' NUMBER
17         { $$ = abs_date($1, $2, $4); }
18
19 between : date '-' date
20         { printf("%ld\n", $1 - $3); }
21 %%

```

```

1 %{
2 #include <stdlib.h>
3 #include "y.tab.h"
4 %}
5
6 %%
7 [0-9]+    { yylval.ival = atoi(yytext); return NUMBER; }
8 jan       { yylval.ival = 0; return MONTH; }
9 feb       { yylval.ival = 1; return MONTH; }
10 march     { yylval.ival = 2; return MONTH; }
11 apr       { yylval.ival = 3; return MONTH; }
12 may       { yylval.ival = 4; return MONTH; }
13 june      { yylval.ival = 5; return MONTH; }
14 july      { yylval.ival = 6; return MONTH; }

```

```

15 | aug          { yylval.ival = 7; return MONTH; }
16 | sep          { yylval.ival = 8; return MONTH; }
17 | oct          { yylval.ival = 9; return MONTH; }
18 | nov          { yylval.ival = 10; return MONTH; }
19 | dec         { yylval.ival = 11; return MONTH; }
20 | [ \t\n]      ;
21 | .            { return yytext[0]; }
22 | %%
23 |
24 | #ifndef yywrap
25 | int yywrap () { return 1; }
26 | #endif

```

На вход программы было подано:

```

1 | feb 29,2000 – dec 31,1999

```

В итоге получили:

```

1 | 70

```

Следовательно можно сделать вывод, что программа отработала корректно.

2.7 Рекурсивные правила

Используемая программа:

```

1 | %token NUM
2 | %start __list
3 |
4 | %%
5 | __list: _list      { printf("No. of items: %d\n", $1); }
6 |
7 | _list: /* empty */ { $$ = 0; /* size is 0 */ }
8 |      | list       /* not empty, $$ == $1 by default */
9 |      ;
10 |
11 | list: NUM          { $$ = 1; } /* size := 1 */
12 |      | NUM ',' list { $$ = $3 + 1; } /* size := size of sublist + 1 */
13 |      ;
14 | %%

```

```

1 | %{
2 | #include <stdlib.h>
3 | #include "y.tab.h"
4 |
5 | #define YYSTYPE int
6 | extern YYSTYPE yylval; /* value of numeric token */
7 | %}
8 |
9 | %%
10 | [0-9]+      { yylval = atoi(yytext); return NUM; }
11 | (.\|\\n)    return yytext[0];
12 | %%
13 |
14 | #ifndef yywrap
15 | int yywrap () { return 1; }
16 | #endif

```


На вход программы было подано:

```
1 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,20,30,40,50,60,70,80,90,100
```

В итоге получили:

```
1 No. of items: 19
```

Следовательно можно сделать вывод, что программа отработала корректно.

2.8 Использование рекурсии при чтении списка

Используемая программа:

```
1 %token NUM
2 %start __list
3
4 %%
5 __list: _list
6
7 _list: /* empty */ { $$ = 0; }
8       | list
9       ;
10
11 list: NUM          { $$ = 1; print($$, $1, 1); }
12     | NUM
13     | ','
14     | list         { $$ = $3 + 1; print($$, $1, 2); }
15     ;
16 %%
17
18 print (int len, int val, int rule)
19 {
20     printf("%d: %d (rule %d)\n", len, val, rule) ;
21 }
```

```
1 %{
2 #include <stdlib.h>
3 #include "y.tab.h"
4
5 #define YYSTYPE int
6 extern YYSTYPE yylval; /* value of numeric token */
7 %{
8
9 %%
10 [0-9]+ { yylval = atoi(ytext); return NUM; }
11 \n     return '\n';
12 .      return ytext[0];
13 %%
14
15 #ifndef yywrap
16 int yywrap () { return 1; }
17 #endif
```

На вход программы было подано:

```
1 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,20,30,40,50,60,70,80,90,100
```

В итоге получили:

1	1: 100 (rule 1)
2	2: 90 (rule 2)
3	3: 80 (rule 2)
4	4: 70 (rule 2)
5	5: 60 (rule 2)
6	6: 50 (rule 2)
7	7: 40 (rule 2)
8	8: 30 (rule 2)
9	9: 20 (rule 2)
10	10: 10 (rule 2)
11	11: 9 (rule 2)
12	12: 8 (rule 2)
13	13: 7 (rule 2)
14	14: 6 (rule 2)
15	15: 5 (rule 2)
16	16: 4 (rule 2)
17	17: 3 (rule 2)
18	18: 2 (rule 2)
19	19: 1 (rule 2)

Следовательно можно сделать вывод, что программа отработала корректно.

2.9 Дополнительное микрозадание

3 Вывод