

Guardian of the Forest (Хранитель лісу)

Тематика "Екологія та людина" надихнула мене на створення цієї гри, адже у наш час дуже важливо знати базові правила та концепції догляду за нашим навколишнім світом, і гра може допомогти у цьому.

Guardian of the Forest - це не довга за часом піксельна гра, в якій користувач ознайомлюється з правилами поведінки у лісі (наприклад, чи слід загасити вогнище у лісі) та проходить тест на Хранителя лісу (тест на власні знання з екології лісу). За вдале проходження тесту його чекатиме міні-гра "Грибний кабанчик".

Для створення графічних об'єктів(фон, персонажі, кнопки) я застосовувала графічний редактор Photoshop, а для реалізації веб-гри було використано такі технології, як: HTML, CSS, JavaScript.