node : javascript côté serveur - Express

javascript et son écosystème

Licence mention Informatique
Université Lille – Sciences et Technologies







Serveur web minimal

```
const http = require('http');

const server = http.createServer (
  function(request, response) {
    response.writeHead(200, { "Content-Type": "text/html" });
    response.write('<h1>First minimal node server</h1>');
    response.write('I am alive');
    response.end('bye');
  }
);

server.listen(8080);
```

■ http://127.0.0.1:8080/

nodemon

- npm install nodemon --global
- nodemon
 redémarrage du serveur à chaque modification

```
const http = require('http');
                                                        basic-server/second
const url = require('url');
const querystring = require('querystring');
const server = http.createServer (
 function(request, response) {
   const path = url.parse(request.url).pathname;
   const params = querystring.parse(url.parse(request.url).query);
   let name = "unknown":
   if ('name' in params) {
     name = params['name'];
   }
   response.writeHead(200, { "Content-Type": "text/html" });
   response.write('<h1>Second node server</h1>');
   response.write('url is '+url+' path is '+path+'');
   response.write('hello '+name+'');
   response.end();
server.listen(8080):
```

■ http://127.0.0.1:8080/client.html?name=timoleon

express

un framework web pour Node.js

express

- permet de fixer les propriétés classiques d'un serveur
- facilite la gestion des routes
- s'appuie sur des middlewares qui peuvent s'insérer dans le flux de gestion des requêtes
- intègre des moteurs de rendu des vues

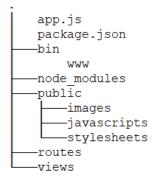
installation

- utilisation de l'outil express-generator
 npm install express-generator -g
- création du projet

```
express --view=pug <app_name>
utilisation de pug comme moteur de vues
```

- installation des dépendances dans dossier app_name npm install
- npm start \rightarrow http://127.0.0.1:3000

structure du projet



express v0

bin/www

dans package.json

"scripts": {

 (\ldots)

function(onError) { ...

```
express v0
```

```
■ mise en place du serveur http Node.js
```

"start": "node ./bin/www"

app.js

■ structure générale

```
// dans /app.js
const express = require('express');
(...)
const app = express();

// view engine setup
app.set('views', path.join(__dirname, 'views'));
app.set('view engine', 'pug');

// mount middlewares
app.use(...);
app.use(...);
...
```

- __dirname est une variable Node.js représentant le dossier du module courant
- app.use(...) insère un *middleware* dans le flux de traitement de la requête

app.use

app.use([path,] callback [, callback...])

- path précise le chemin auquel s'applique le middleware
 - si absent, le middleware s'applique à tous les chemins
 - peut être une expression régulière
- callback peut être une « fonction middleware »

autres possibilités : Express API

- fonction middleware : function(req, res, next)
 - req l'objet requête HTTP, de type Request
 - res l'objet réponse HTTP, de type Response
 - next fonction callback pour chainer les middlewares

```
app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));
express.static est un middleware pour gérer de manière statique les
fichers (css, png, etc.) placés sous le dossier précisé (ici public)
http://127.0.0.1:3000/images/timoleon.jpg
                                                             express v0
```

```
app.use(express.json());
app.use(express.urlencoded({ extended: false }));
```

analyse le corps de la requête (au format json ou url-encoded) et le restitue dans req.body

app.use(cookieParser());

analyse l'entête Cookie de la requête et alimente req.cookies

- pour que l'on passe au suivant il faut qu'un middleware appelle next()
- exemples (triviaux) de middlewares
 - ajout d'un middleware trivial pour la route /first

```
// dans /app.js
app.use('/first',
  (req, res, next) => {
         res.writeHead(200, {"Content-Type": "text/html"});
          res.write('<h1>first middleware</h1>');
          res.write('I am alive and using route /first');
         res.end('bye...');
 }):
                                                            express v1
```

on peut « chainer » des middlewares avec next()

```
// dans /app.js
app.use(
  function(req, res, next) {
    reg.body.witness = 'Timoleon was here';
   next();
);
```

routeurs

un routeur

- est créé par la méthode Router() de l'objet express
- est un middleware dédié à la gestion des routes
- se comporte comme une "mini application" dispose d'une méthode use()

bonne pratique

- définir chaque routeurs dans un module à part et exporter ce routeur
- l'importer et le déclarer, avec sa « route racine », comme middleware dans l'application

Node.js utilise la syntaxe *common.js* pour gérer les modules : require/module.exports. La syntaxe ES6 est encore expérimentale.

```
// dans app.js
var booksRouter = require('./routes/books');
...
app.use('/books', booksRouter);
```

- NB : dans le routeur, les chemins sont relatifs à la route racine déclarée pour le middleware
- cf. dossier routes généré par Express

express v2

ajout de middleware au routeur

```
// dans /routers/books.js
const books = require('.../data/books'); // to simulate data acquisition
const router = express.Router();
const allBooks;
const bestBook;
router.use(
(req, res, next) => {
    bestBook = books[0];
    allBooks = Array.of(...books);
    allBooks.sort( (book1, book2) => book1.author.localeCompare(book2.author) );
   next();
router.get('/',...);
router.get('/best',...);
module.exports = router:
```

chemins des routes

```
■ routes "joker" '?', '+', '*'
router.get('/root/ti?mo*on', ...);
/root/timoleon, /root/tiXmoLLEEon, /root/tiXmoon, etc.
```

■ routes patterns ou expressions régulières

```
router.get(/[bB]e(st|ST)/, ...);
/best, /best, /beST, /BeST
router.get(/.*[bB]est.*/, ...);
```

/best, /Best, /theBestOne, /it/is/reallythebest/one, etc.

chemins des routes

■ routes paramétrées

- pas forcément en fin de chemin : /details/:bookId/other
- plusieurs paramètres possibles : /details/:bookId/:nextId

bonne pratique

séparation des préoccupations

- séparer la gestion des routes de leur logique de traitement
 - définir un contrôleur pour chaque route dans un dossier controllers
 - le contrôleur définit et exporte les fonctions de traitement
 - le routeur importe le contrôleur pour en utiliser les fonctions

définition de la logique des routes dans le contrôleur

```
// dans /controllers/books.js
let prepare = (req, res, next) => { ... };
let list = (req, res) => res.render( ... ); // controller function for '/'
let best = (req, res) => res.render( ... );
let details = (req, res) => res.render( ... );
    // export controller functions
module.exports.prepare = prepare;
module.exports.list = list;
module.exports.best = best;
module.exports.details = details;
```

utilisation par le routeur

```
// dans /routers/books.js
const booksController = require('../controllers/books');

// link controllers to route paths
router.use( booksController.prepare );
router.get('/', booksController.list );
router.get(/[bB]est/, booksController.best );
router.get('/details/:bookId', booksController.details );
```

classes ES6

utilisation des classes ES6 pour définir les contrôleurs :

```
// dans /controllers/books.js
class BookController {
  constructor() {
    this.books = require('../data/books');
    // bind method to this
    this.prepare = this.prepare.bind(this);
    this.list = this.list.bind(this):
  // controller methods (used as middlewares)
  prepare(req, res, next) { ... }
  list(req, res) { ... }
  best(req, res) { ... }
  details(req, res) { ... }
// export controller instance
module.exports = new BookController();
```

- res.download() Prompt a file to be downloaded.
- res.end() End the response process.
- res.json() Send a JSON response.
- res.redirect() Redirect a request.
- res.render() Render a view template.
- res.send() Send a response of various types.
- res.sendFile() Send a file as an octet stream.
- res.status() Set the response status code

response

réponse json et autres

- res.status() fixe la code du statut de la réponse, renvoie une réponse (« chainable »)
- res.json() envoie une réponse au format JSON

```
// dans /controllers/books.js
var details =
    (req,res) => res.status(200).json( books[req.params.bookId - 1] );
```

- res.sendFile() voir dans /controllers/example.js
- res.download() voir dans /controllers/example.js
- render utilisation d'un moteur de vue

res.render

•

```
express v2.5
```

```
// dans /controllers/index.js
module.exports.home =
          (req, res) => res.render('index', { title: 'Express' });
res.render(view, locals)
```

- *view* : la vue à construire
- locals : un objet qui définit des propriétés locales à la vue

```
//dans /app.js
    // view engine setup
app.set('views', path.join(__dirname,'views'));
app.set('view engine', 'pug');
```

- bonne pratique : un dossier pour les vues /views
- pug est un moteur de templates pour code HTML
- le processus de pug génère du code HTML pour des templates écrits dans la syntaxe de pug

pug : syntaxe html allégée

```
// dans /views/about.pug
doctype html
html
 head
   title about page
   link(rel="stylesheet", href="/stylesheets/style.css")
                                               // attributs entre ()
 body
                                               // indentation pour "emboitement"
   h1 about page
                                               // balise html avec contenu
                                              // avec une classe CSS
   p.text Introduction to Express
    .example Licence 3 Informatique - option // div implicite
      em Javascript et son écosystème
    #otherexample
                                              // id avec div implicite
       voir
                                            // texte simple sur plusieurs lignes
      a(href="http://portail.fil.univ-lille1.fr/ls6/js") sur le portail
```

template

■ notion de block que les templates enfants peuvent (ou non) remplacer

```
///views/layout.pug
doctype html
html
head
   title= title
   link(rel='stylesheet', href='/stylesheets/style.css')
body
   block content

footer
   block footblock
   p Licence 3 - #[em Javascript et son écosystème]
```

■ NB : tag interpolation : #[em ...]

héritage

■ héritage partiel

```
// dans /views/index.pug
extends layout

block content
   h1= title
   p Welcome to #{title}
```

■ héritage avec extension (prepend existe aussi)

```
// dans /views/booklayout.pug
extends layout
(...)
block content
   h1 about books block bookcontent
append footblock
   p you are in #[em book zone]
```

interpolation

utilisation des valeurs passées dans le paramètre locals de render

```
// dans /controllers/index.js
module.exports.home =
    (req, res) => res.render('index', { title: 'Express' });

// dans /views/index.pug
extends layout

block content
    h1= title
    p Welcome to #{title}
```

itération

structure itérative pour aider à la définition des templates

```
// dans /controllers/books.js
  var list =
    (req, res) => res.render('books', { title: '...', books : allBooks });
  // dans /views/books.pug
  extends booklayout
  block bookcontent
    h1= title
    p Welcome to #{title.toLowerCase()}
    table.booklist
      each book in books
        tr.book
          td.author= book.author
          td.title= book.title
```

code javascript

préfixer les lignes de code par « - »

mixin

les mixins sont des blocs réutilisables et paramétrables « mini composants »

```
// dans /views/booklayout.pug
...
mixin createCover(imgSrc)
.cover
   img(src=imgSrc)
...
```

■ utilisation de + pour « appeler » le mixin

```
// dans /views/bookdetail.pug
block bookcontent
  h1= title
    ...
  +createCover('$book.cover')

// dans /views/betsbook.pug
block bookcontent
    ...
  +createCover('$book.cover')
```