

*Dialogika*

# MODULE PERTAMA

RON ASHROVY

*Module 1*

**OLAH KATA  
MENULIS  
DAN  
MENCARI  
TEMA**

**BY RON ASHROVY**

# PROLOGUE

Untuk melatih mengembangkan kata kita hanya perlu imajinasi dan kepercayaan diri.

Namun sebelumnya kita perlu juga untuk melatih. Dan melatihnya mudah.

Yaitu dengan MENULIS.

Silahkan baca pelan-pelan module ini sebagai panduan teman-teman kedepannya untuk mengerjakan PR dan LATIHAN

# CHAPTER 1

## LATIHAN PERSEPSI

*“Melihat adalah karunia.”*

Perhatikan gambar berikut, kemudian diamlah sebentar berpikir, kemudian tuliskan sesuatu.



## CONTOH:

*"Sebuah keinginan orang tua untuk membentuk pemikiran anak sesuai dengan apa yang mereka inginkan. Kadang belum tentu itu yang menjadi keinginan anak tersebut. Dibeberapa kasus banyak orang tua yang tanpa sadar merasa bahwa anak adalah sebuah objek untuk memenuhi ekspektasi mereka."*

**Silahkan teman-teman mulai menulis dengan gambar yang ada, jika memiliki inti yang SAMA SEKALI TIDAK MASALAH, NAMUN cobalah untuk menggunakan kata-kata atau cara penyampaian yang berbeda, silahkan dituliskan:**

---

---

---

---

---

**Baiklah jika sudah cobalah untuk menulis lebih panjang lagi, BEBASKAN PIKIRAN teman-teman, TIDAK ADA SALAH DAN BENAR yang ada seberapa mampu teman-teman mengembangkan kata.**

GAMBAR 1 - TARGET: MENULIS 1 PARAGRAF



TULISKAN

---

---

---

---

---

---

GAMBAR 2 - TARGET: MENULIS 1 PARAGRAF



TULISKAN

---

---

---

---

---

---

---



**GAMBAR 3 - TARGET: LEBIH DI DRAMATISIR**



**TULISKAN**

---

---

---

---

---

---

---



GAMBAR 4 - TARGET: CERITAKAN SEBUAH PENGALAMAN



TULISKAN

---

---

---

---

---

---

---

# CHAPTER 2

## MENENTUKAN TEMA

*“Temukan yang kamu kuasai”*

Untuk menemukan apa yang kamu kuasai cobalah untuk mengisikan pertanyaan ini dibawah dengan ATURAN YANG TELAH KAMI SESUAIKAN.

SIAPKAN:

- 1 KERTAS KOSONG
- 1 PULPEN
- 1 HANDPHONE

Kemudian tuliskan nomor 1 - 10 sebanyak 2x:

- |     |     |
|-----|-----|
| 1.  | 1.  |
| 2.  | 2.  |
| 3.  | 3.  |
| 4.  | 4.  |
| 5.  | 5.  |
| 6.  | 6.  |
| 7.  | 7.  |
| 8.  | 8.  |
| 9.  | 9.  |
| 10. | 10. |

BERIKAN JARAK YANG CUKUP pada setiap nomornya.

LALU setting TIMER SEBANYAK 20 DETIK.

---

**PERTANYAAN PERTAMA:**

- Tulislah di deretan kolom **pertama** dari nomor 1 - 10
- **SEBUTKAN SEBANYAK MUNGKIN HOBBY YANG KAMU SUKAI**
- WAKTU: 20 DETIK - BERHENTILAH SAAT TIMERMU BERBUNYI

CONTOH:

1. Menari
2. Main Game
3. dst

**PERTANYAAN KEDUA:**

- Tulislah di deretan kolom **kedua** dari nomor 1 - 10
- **SEBUTKAN SEBANYAK HAL-HAL YANG SANGAT KAMU KUASAI**
- WAKTU: 20 DETIK - BERHENTILAH SAAT TIMERMU BERBUNYI

CONTOH:

1. Traditional Dancing
2. RPG Game
3. dst

## **TUJUAN:**

Dari test kecil ini BUKAN UNTUK MENULISKAN SAMPAI HABIS 10 POIN. NAMUN untuk mengetahui APA HAL TERDEKAT YANG KAMU PIKIRKAN TERKAIT PERTANYAAN TERSEBUT.

*Harusnya hobby dan hal yang kamu kuasai berkaitan namun jika tidak, maka fokus lah pada hal yang kamu kuasai*

**TULISKAN 3 POINT TERATAS DIJAWABANMU  
DIBAWAH:**

### **HOBBY:**

- 1.
- 2.
- 3.

### **YANG DIKUASAI**

- 1.
- 2.
- 3.

**PILIH  
LALU  
GOOGLING  
"FAKTA"  
DARI TOPIK  
YANG KAMU  
PILIH**

**SETORKAN  
KEPADA  
MENTOR  
TOPIK YANG  
KAMU PILIH**

**TOPIK YANG  
KAMU PILIH  
AKAN  
DIGUNAKAN  
UNTUK  
PERTEMUAN  
TERAKHIR**