ИНСТРУКЦИЯ К ПРОГРАММЕ

УПРАВЛЕНИЯ МИШЕНЯМИ ЛАЗЕРНОГО ИСТОЧНИКА ИОНОВ

Составил инженер НЭОИиКН Понкин Дмитрий, тел. 8 (926) 661 35 01 ponkin@jinr.ru

Ярлык программы с именем «Управл. мишенями 2.0» находится на рабочем столе. При отсутствии ярлыка на рабочем столе открыть:

Программа позволяет настраивать и управлять движением мишени лазерного источника в пределах поля размером 100 x 60 мм как в ручном, так и в автоматическом режимах.

Каждые 10 сек. происходит резервное сохранение конфигурации с текущим положением лазера на мишени. Файл с резервными настройками расположен в корневом каталоге программы (указан выше).

При корректном подключении программы к блоку управления, будет выведена надпись «Связь установлена» (**0**), при возникновении ошибки появится сообщение «Ошибка соединения с блоком» (0). <u>При возникновении ошибки</u> следует перезапустить программу и загрузить файл резервных настроек (см. выше). Если после этого связь не восстановилась, необходимо перезапустить блок с электроникой.

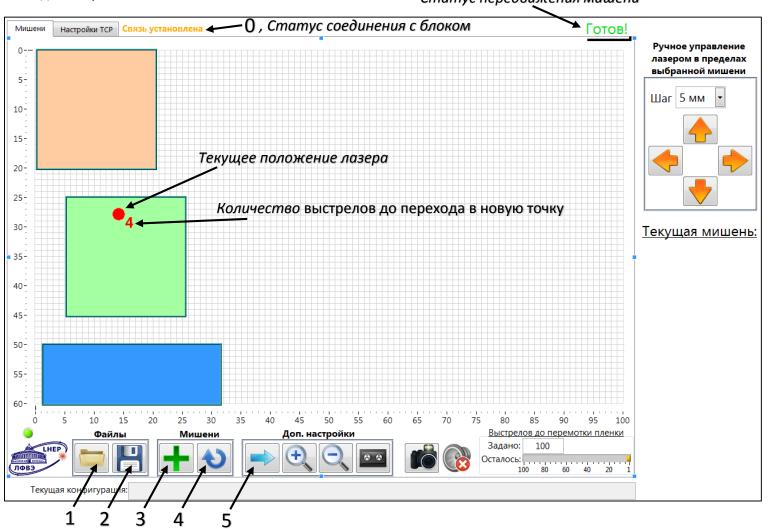
Настройки программы могут быть сохранены (2) и загружены (1). При загрузке файла настроек, в поле «Текущая конфигурация» будет показан путь загруженного файла.

При нажатии кнопки (3) появляется новая мишень. Пример редактирование мишени показан на стр. 3.

Кнопка (4) позволяет сбросить конфигурацию (очищает поле от мишеней).

Кнопка (**5**) – доп. настройка, сдвигает мишень на один шаг вперед. Размер шага равен установленному шагу для выбранной мишени.

Статус передвижения мишени

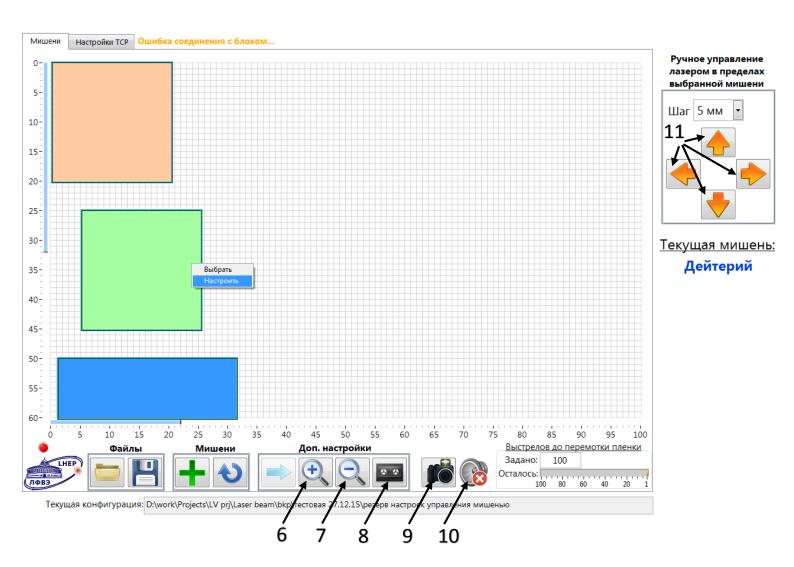


Также предусмотрены возможности:

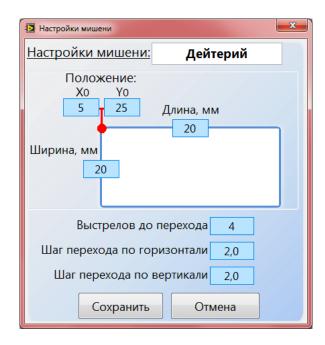
- управления фокусом (6 увелич. фокус, 7 уменьш. фокус);
- перемотка пленки (8);
- снять скриншот **(9)**;
- вкл./выкл. звука выстрела лазера по мишени (10);

<u>Для выбора мишени необходимо щелкнуть Правой кнопкой мыши (ПКМ) на мишени, в появившемся меню «Выбрать» эту мишень.</u>

Ручное управление в пределах одной мишени осуществляется с помощью кнопок (**11**). Направление движения указано стрелкой, шаг передвижения может быть: 1, 5, 10 мм. Программа игнорирует команды перехода если шаг больше чем расстояние до края мишени.



Для редактирования мишени надо нажать Правую кнопку мыши (ПКМ) на мишени, в появившемся меню выбрать пункт «Настроить». Откроется окно редактора мишени показанное ниже.



Пункт «Положение» - координаты левого верхнего угла мишени на заготовке. Это координаты курсора мыши на линейке по осям.

