```
#include "MDR32Fx.h"
                                                                    //Device Header
 2
     #define F CPU 8000000
                                                                    // указание тактовой частоты МК
 3
     //#include "milkites delay.h"
                                                                      // подключение библиотеки задержек
     // Нужно определить эту константу, чтобы не отваливался JTAG на PORTB
     #define USE JTAG A
 7
 8
     // Нужно определить эту константу, чтобы не отваливался JTAG на PORTD
9
     //#define USE JTAG B
10
11
     // Подключение SPL
12
     #include <MDR32F9Qx_port.h>
13
14
     #include <MDR32F9Qx rst clk.h>
15
16
17
    int main()
18
     {
19
       //Настройка
       MDR_RST_CLK->PER_CLOCK = 0xfffffffff; // вкл. тактирование всей периферии
20
21
22
       // -----PORTA (для демонстрации) ---
23
24
       // Инициализация структуры для настройки порта
25
       PORT InitTypeDef PORTA config struct;
26
       PORT_StructInit(&PORTA_config_struct);
27
28
       // Настройка порта
29
       PORTA_config_struct.PORT_OE = PORT_OE_OUT;
       PORTA_config_struct.PORT_MODE = PORT_MODE_DIGITAL;
PORTA_config_struct.PORT_SPEED = PORT_SPEED_MAXFAST;
30
31
       PORT Init (MDR PORTA, & PORTA config struct);
32
33
34
       PORT_SetBits(MDR_PORTA, PORT_Pin_All);
35
36
37
38
       // -----PORTB-----
39
40
41
       // Инициализация структуры для настройки порта
       PORT InitTypeDef PORTB config struct;
42
43
       PORT StructInit(&PORTB config struct);
44
45
       // Настройка порта
       PORTB config struct.PORT Pin = PORT Pin All & (~JTAG PINS(MDR PORTB)); // Чтобы не отваливался
46
     JTAG,
47
                                     //исключаем из инициализации JTAG-овские пины
       PORTB_config_struct.PORT_OE = PORT OE OUT;
48
49
       PORTB_config_struct.PORT_MODE = PORT_MODE_DIGITAL;
50
       PORTB_config_struct.PORT_SPEED = PORT_SPEED_MAXFAST;
51
       PORT Init (MDR PORTB, &PORTB config struct);
52
53
       // Работоспособность разных способов записи в порт В:
54
55
       // Здесь поведение JTAG-а соответствует ожидаемому:
       MDR PORTB->RXTX = 0xff & (~JTAG PINS(MDR PORTB)); // JTAG будет работать дальше
57
       //MDR PORTB->RXTX = 0xffff & (~JTAG PINS(MDR PORTB)); // JTAG будет работать дальше
58
       //MDR PORTB->RXTX = 1 << 7;
                                                              // JTAG будет работать дальше
59
       //MDR PORTB->RXTX = 0xff;
                                                              // JTAG отвалится
60
61
62
       // A BOT ДАЛЬШЕ CAMOE ИНТЕРЕСНОЕ:
63
64
       //PORT_Write(MDR_PORTB, 0xff & (~JTAG_PINS(MDR_PORTB))); // JTAG будет работать дальше
65
       //PORT_Write(MDR_PORTB, 0xff);
                                                                    // JTAG отвалится !!! Хотя в функции
     {\tt PORT\_Write} ectь защита от записи в пины JTAG
66
67
       //PORT_WriteBit(MDR_PORTB, PORT_Pin_All, 1);
                                                                                 // JTAG отвалится !!! Хотя
     в самой функции защита есть от записи в пины JTAG
68
       //PORT WriteBit(MDR PORTB, PORT Pin All & (~JTAG PINS(MDR PORTB)), 1); // JTAG отвалится !!! И
     даже маска в аргументе не поможет !!!!!!!!!!
69
       //PORT WriteBit(MDR PORTB, PORT Pin 7, 1);
                                                                                 // JTAG отвалится !!!
70
71
       //PORT SetBits(MDR PORTB, PORT Pin All);
                                                                                   // JTAG отвалится !!!
     Хотя в самой функции защита есть от записи в пины JTAG
72
       //PORT SetBits(MDR PORTB, PORT Pin All & (~JTAG PINS(MDR PORTB)) );
                                                                                   // JTAG отвалится !!! И
```

## Z:\JTAG\SPL\_JTAG\_TEST\main.c