

Termo de Abertura de Projeto - *project charter*

PROJETO DE TPSI	
Nome do projeto: Classify	
Elaborado por: Daniel Mendes, Diamantino Moura, Nicolas Lima	Versão: 1.0
Aprovado por:	
Assinatura:	Data de aprovação: __/__/2023

Âmbito do projeto

Na UFCD 5425 - Projeto de Tecnologia e Programação de Sistemas de Informação, foi solicitado aos formandos que desenvolvam o **Classify**, um sistema distribuído para colocação e gestão de anúncios online, utilizando as tecnologias e competências adquiridas durante o curso Técnico/a Especialista em Tecnologias e Programação de Sistema de Informação.

O **Classify** é um sistema de colocação e gestão de classificados, onde potenciais vendedores anunciam os itens que têm para venda. Todos os utilizadores podem comprar e vender itens. Quando estão interessados num determinado item, os compradores contactam os vendedores através do sistema de mensagens interno do CLASSIFY.

Os utilizadores podem comprar e vender itens no sistema, que oferece uma área de venda para colocar novos anúncios e aceder a anúncios existentes. Existe também uma área de favoritos, onde os utilizadores podem adicionar itens e aceder a pesquisas frequentes.

A proposta deste projeto, consiste na **criação e modelação de uma base de dados**, no **desenvolvimento do software** por via **web** e **mobile** (ver as observações), bem como manter o projeto num repositório no GitHub, e **elaboração de relatório técnico**.

Objetivo(s) a atingir

Com o Classify, os utilizadores registados poderão efetuar compras, criar anúncios, enviar mensagens aos anunciantes, adicionar itens de seu interesse aos favoritos, fazer pesquisas, optar entre planos *free & premium*, chatbot. O Classify, estará disponível através de aplicação mobile ou web. Na ótica do administrador, será possível gerir, bloquear ou modificar os parâmetros dos utilizadores, autorizar anúncios e modificar categorias. Para facilitar a gestão, será adicionada uma dashboard acessível pelos administradores.

Descrição das funcionalidades do produto

Requisitos funcionais:

O sistema deve permitir que:

Utilizadores:

- Criem uma conta e façam login;
- Recuperem a password da sua conta;
- Possam autenticar-se através de sistemas de terceiros (Google ou Microsoft);
- Não autenticados façam apenas pesquisas;
- Criem, editem e excluam 'ads';
- Visualizem as 'ads' criadas por eles e por outros usuários;
- Troquem mensagens;
- Pesquisem anúncios por texto, no título ou descrição, ou por filtros: categoria, subcategoria, preço e localização;
- Tenham a opção de adicionar uma pesquisa ou um anúncio aos seus favoritos;
- Escolham o critério de ordenação: por data (mais antigo/recente) ou por preço (mais barato/caro);
- Possam pagar para destacar os anúncios em pesquisas, ou na página principal;
- Possam aceder ao Classify através de uma aplicação mobile;

Administradores:

- Giram e modifiquem parâmetros das suas contas;
- Aprovelem anúncios antes de serem publicados;
- Suspendam e reativem contas dos utilizadores;

Requisitos não funcionais:

Para o frontend, adquirimos um template que usa HTML, CSS, SCSS e Javascript.

Para a webapp, utilizámos a linguagem de programação Python, com FastAPI como web framework e Chameleon como linguagem de templates.

Para a base de dados, foi criado um servidor na Google Cloud Platform através de uma máquina virtual com Ubuntu 18.04 LTS e Docker, dentro do qual foi criado um container que executa uma imagem de MariaDB, na qual utilizamos o dialeto MySQL onde a integração entre o webservice e a base de dados foi feita através do SQLAlchemy ORM.

A web API, foi criada com NodeJS, Express e Sequelize.

O mobile foi criado com Xamarin.

O backoffice foi desenvolvido com Electron pois, dessa forma, foi possível aproveitar o layout do template adquirido numa aplicação desktop.

Recursos para o projeto

Ferramentas a utilizar	Restrições
Aplicação: <ul style="list-style-type: none"> • Visual Studio Code • MySQL Workbench • Docker • Visual Studio • Insomnia Análise e Desenho: <ul style="list-style-type: none"> • Lucidchart 	Tempo

Fases do projeto e prazos

Fases	Tarefas principais	Produto/ entregaveis	Datas
Iniciação			
Planeamento			
Execução			
Monitorização e controlo			
Encerramento			

Principais envolvidos

Equipa de projecto: Daniel Mendes, Diamantino Moura, Nicolas Lima

Observações e considerações

--	--

© 02_Project Charter

Cronograma de tarefas