



Universidad Autónoma del Estado de México

Facultad de Ingeniería Bases de Datos II

2121168 Jorge de Jesús Jiménez Servín

Professor: Victor Sarabia Ortiz.

Proyecto de Bases de Datos II Documentación técnica 15/06/2023

Autor: diamcrustcoding@gmail.com | https://github.com/diamcrust/musicy | Jorge de Jesús J.S.

Contenido

Introduccion	4
Objetivos del proyecto	4
Descripción general del sistema de bases de datos	4
Alcance y limitaciones	4
Diseño de la Base de Datos	5
Modelo de datos	5
Estructura de las tablas y relaciones	6
Esquema de la base de datos	7
Descripción de los atributos de cada tabla	8
Tecnologías Utilizadas	9
Gestor de bases de datos utilizado	9
Oracle Database 21c	9
Oracle Linux 8	10
Lenguajes de programación y frameworks empleados	10
Javascript	10
Nodejs	10
Express	11
Herramientas de desarrollo y diseño utilizadas	11
Nodemon	11
Ejs	11
Bootstrap	11
Font Awesome	12
SweetAlert	12
Arquitectura del Sistema	12
Descripción de la arquitectura de la base de datos	12
Componentes del sistema y su interacción	12
Oracle Instant Client	12
Diagramas de arquitectura	13
Servidor de Base de Datos Oracle	13
Instancia de Bases de Datos Oracle	14
Procesos Oracle y la SGA	14
Dos sesiones en una conexión	15
Arquitectura Cliente-Servidor y procesamiento distribuido	15

Funcionalidades del Sitio Web	16
Home:	16
Registros	16
Registros playlist:	17
Registros melodías:	17
Registros Categorías:	18
Registros Intérpretes:	18
Registros de Créditos de Melodías:	19
Registrar	19
Registrar Playlist	19
Registrar Melodía	20
Registrar Categoría	20
Registrar Interprete	21
Dar Crédito a Interprete	21
Consultas por	22
Playlist	22
Interprete	22
Categoría	23
Seguridad	23
Mecanismos de seguridad implementados	23
Gestión de usuarios y roles	23
Control de accesos y permisos	24
Posibles mejoras futuras	24
Referencias	25

Introducción

Objetivos del proyecto

El presente desarrollo pretende ofrecer un sistema que permita el resguardo de información persistente por medio de una base de datos, la cual es accesible mediante una pagina web (alojada por lanzamiento en un servidor local) que permite a múltiples usuarios emplear una interfaz gráfica entendible que brinde manejo de la DB.

Al hacer uso de una DB se desechan las desventajas de los sistemas de archivos convencionales, dando confiabilidad y seguridad a los datos. Asi mismo, permite una mejor escalabilidad, implementación y compatibilidad con las diferentes opciones de lenguajes de programación, con los cuales se estaría desarrollando la aplicación que corra en la web.

Descripción general del sistema de bases de datos

El SGBD (Sistema Gestor de Bases de Datos) o DBMS (DataBase Magnament System por sus siglas en inglés) que sustenta la DB de este proyecto es Oracle Database. Es un sistema de gestión de bases de datos relacional (RDBMS) desarrollado por Oracle Corporation, uno de los sistemas de bases de datos más populares y ampliamente utilizados en el mundo empresarial, brindando capacidades avanzadas de almacenamiento, recuperación y manipulación de datos.

A su vez el entorno de trabajo Oracle Database estará alojado en una instancia (maquina) proporcionada por los servicios Oracle Cloud. De esta manera el potencial del proyecto se expande facilitando el uso y mantenimiento del sistema al mismo tiempo que brinda mayor seguridad y capacidad de reacción ante contratiempos asequible, verdadera y eficiente.

Alcance y limitaciones

Este proyecto esta destinado a un uso local no masivo, sin contar con un alogamiento ni dominio registrado para ofrecer disponibilidad en línea. Más, sin embargo, al hacer una buena elección de tecnologías es altamente escalable para cualquiera de los sentidos.

Las limitaciones que precisamente presenta están ligadas al financiamiento de la instancia en Oracle Cloud, la configuración de la instancia y la ausencia de un dominio. Esto considerando una visión a largo plazo.

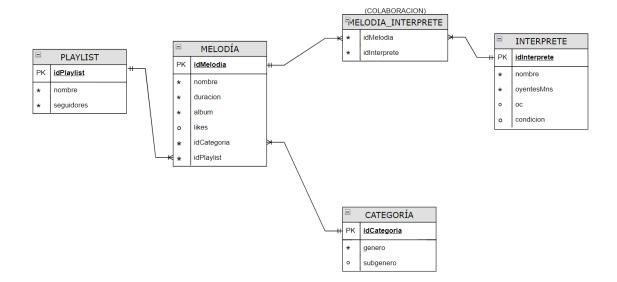
Finalmente, de encontrarse cualquier otra limitante corregible o prevenible adquiere necesidad valida de corrección, asi como cualquier mejora o actualización por parte del desarrollador.

Diseño de la Base de Datos

Modelo de datos

La DB esta diseñada bajo las siguientes entidades:

- Principales:
 - o PLAYLIST:
 - 1 playlist tiene ∞ melodía.
 - INTERPRETE
 - 1 interprete tiene ∞ melodía_interprete (colaboración)
 - CATEGORÍA
 - 1 categoría tiene ∞ melodía
 - MELODÍA
 - ∞ melodía tiene 1 playlist
 - 1 melodía tiene ∞ melodía_interprete (colaboración)
 - ∞ melodía tiene 1 categoría
- Secundarias:
 - MELODIA_INTERPRETE
 - ∞ melodia_interprete (colaboración) tiene 1 melodía
 - ∞ melodia_interprete (colaboración) tiene 1 interprete



Estructura de las tablas y relaciones

PLAYLIST: Almacenar tuplas que contendrán melodías, donde entre cada tupla (playlist) no se repiten melodías.
idPlaylist PK
nombrePlaylist
seguidores
INTERPRETE: Almacenar tuplas que contendrán interpretes únicos junto con su información.
id_Interprete PK
nombre
oyentesMns (oyentes mensuales)
oc (ocupación)
condición (verificado o NO verificado)
CATEGORÍA: Almacenar tuplas que contendrán categorías únicas, cada una con género y subgénero.
id_categoria PK
genero
subgénero
MELODÍA: Almacenar tuplas que contengan melodías únicas, estas con su información respectiva.
id_melodia PK
nombre
duración
album

likes

idCategoria FK

idPlaylist FK

MELODIA_INTERPRETE: Almacenar tuplas que corresponde a la colaboración o crédito de un /unos artistas sobre una melodía.

idMelodia FK

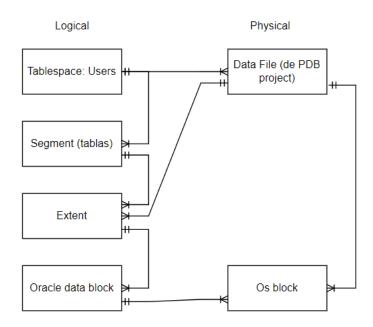
idInterprete FK

Donde las relaciones entre las tablas:

	MELODIA	INTERPRETE	MELODIA_INTERPRETE	CATEGORIA	PLAYLIST
MELODIA	-	-	Υ	Υ	Υ
INTEPRETE	-	-	Υ	-	-
COLABORACION	Y	Υ	-	-	-
CATEGORIA	Y	-	-	-	-
PLAYLIST	Y	-	-	-	-

Esquema de la base de datos

En cuanto al estructura lógica y física de la DB se tiene lo siguiente:



Descripción de los atributos de cada tabla

PLAYLIST

idPlaylist NUMBER(10) GENERATED ALWAYS AS IDENTITY
nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
seguidores FLOAT(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY(idPlaylist)

INTERPRETE

idInterprete NUMBER(10) GENERATED ALWAYS AS IDENTITY,
nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
oyentesMns FLOAT(20) NOT NULL,
seguidores FLOAT(20) NOT NULL,
oc VARCHAR(50),
condicion VARCHAR(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY(idInterprete)

CATEGORIA

idCategoria NUMBER(10) GENERATED ALWAYS AS IDENTITY,
genero VARCHAR(50) NOT NULL,
subgenero VARCHAR(50),
PRIMARY KEY(idCategoria)

CREATE TABLE melodia

idMelodia NUMBER(10) GENERATED ALWAYS AS IDENTITY, nombre VARCHAR(50) NOT NULL,

duracion VARCHAR(6) NOT NULL,

album VARCHAR(50) NOT NULL,

likes FLOAT(20),

idCategoria NUMBER(10) NOT NULL,

idPlaylist NUMBER(10) NOT NULL,

PRIMARY KEY(idMelodia),

FOREIGN KEY(idCategoria) REFERENCES categoria(idCategoria) ON DELETE CASCADE

FOREIGN KEY(idPlaylist) REFERENCES playlist(idPlaylist) ON DELETE CASCADE

MELODIA_INTERPRETE

idMelodia NUMBER(10) NOT NULL,

idInterprete NUMBER(10) NOT NULL,

FOREIGN KEY(idMelodia) REFERENCES melodia(idMelodia) ON DELETE CASCADE,

FOREIGN KEY(idInterprete) REFERENCES interprete(idInterprete) ON DELETE CASCADE

Para la enumeración de las PK se utiliza una autogeneración descendente de tal manera que, al insertar nuevas tuplas, el DBMS genere automáticamente el id y el usuario no tenga la necesidad de administrarlas.

La mayoría de los atributos son de carácter obligatorio (NOT NULL) incluyendo las PK, solo algunas que pueden no conocerse o dejarse nulas son permitidas de acuerdo a las reglas del negocio.

Tecnologías Utilizadas

Gestor de bases de datos utilizado Oracle Database 21c

El motor de bases de datos elegido es Oracle Database21c, motor que potencia todos los servicios de base de datos de Oracle en cloud y on-premises, incluida Oracle Autonomous Database, Oracle Exadata Cloud Service X8M, Oracle Database Cloud Service y Oracle Exadata Database Machine.

Esta versión de Oracle Database implementa una arquitectura multiinquilino, que permite la creación de bases de datos conectables (PDB) en una base de datos de contenedor multiinquilino (CDB), misma que es de alta utilidad para el establecimiento del modelo de la DB de este proyecto.

Oracle Linux 8

La instancia en Oracle Cloud se trata de una maquina con las siguientes características:

OS: Oracle Linux 8

Local disk: 68 GB

OCPU: 1

Networking bandwidth: 1 Gbps

Memory: 16 GB

Firmware: UEFI_64

Lenguajes de programación y frameworks empleados

Javascript

JavaScript es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en el desarrollo web. Se utiliza tanto en el lado del cliente (navegador) como en el lado del servidor (Node.js). JavaScript es un lenguaje interpretado que permite agregar interactividad y dinamismo a las páginas web. En este proyecto, se utilizó JavaScript para desarrollar la lógica del lado del servidor, manejar las solicitudes HTTP y realizar operaciones en la base de datos.

Nodeis

Node.js es un entorno de tiempo de ejecución de JavaScript basado en el motor de JavaScript V8 de Google Chrome. Permite ejecutar código JavaScript en el lado del servidor, lo que brinda la posibilidad de crear aplicaciones web escalables y de alto rendimiento. Node.js proporciona un conjunto de módulos y bibliotecas que facilitan el desarrollo de aplicaciones web, manejo de archivos, redes, etc. En este proyecto, Node.js se utilizó como el entorno de ejecución principal para el servidor.

En el ecosistema de Node.js, existen varios frameworks populares utilizados para el desarrollo web, de los cuales express ha sido empleado en este proyecto.

Express

Express es un framework web ligero y flexible para Node.js. Proporciona una capa de abstracción sobre el servidor HTTP incorporado de Node.js, lo que simplifica el manejo de rutas, solicitudes y respuestas HTTP, y ofrece una variedad de funcionalidades adicionales para el desarrollo de aplicaciones web.

Express es ampliamente utilizado en el desarrollo de aplicaciones web y APIs debido a su simplicidad y facilidad de uso. Permite definir de manera sencilla las rutas y manejar las solicitudes HTTP, proporcionando métodos para manejar diferentes verbos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE, etc.), así como el procesamiento de parámetros y el envío de respuestas al cliente.

Además de su funcionalidad básica, Express también es altamente extensible, lo que permite la integración de diversas bibliotecas y complementos para agregar características adicionales según las necesidades del proyecto.

Herramientas de desarrollo y diseño utilizadas

Nodemon

Nodemon es una herramienta muy útil para el desarrollo de aplicaciones Node.js. Permite reiniciar automáticamente el servidor cada vez que se detectan cambios en los archivos del proyecto. Esto elimina la necesidad de detener y reiniciar manualmente el servidor después de realizar modificaciones en el código fuente. Al utilizar Nodemon, el flujo de trabajo de desarrollo se vuelve más eficiente y productivo, ya que se pueden ver los cambios reflejados instantáneamente sin interrupciones. Es especialmente útil durante el desarrollo de aplicaciones web y APIs, ya que agiliza el proceso de prueba y depuración.

Ejs

EJS (Embedded JavaScript) es un motor de plantillas que se utiliza en el desarrollo de aplicaciones web basadas en Node.js. Permite generar vistas HTML dinámicas en el lado del servidor. Con EJS, se pueden incrustar fragmentos de código JavaScript en las plantillas HTML, lo que facilita la inserción de datos y lógica en las vistas. Esto permite la generación de contenido dinámico y personalizado, lo cual es esencial en aplicaciones web interactivas. EJS es fácil de usar y se integra bien con el framework Express, permitiendo la creación de vistas dinámicas de forma sencilla y eficiente.

Bootstrap

Bootstrap es un framework de código abierto ampliamente utilizado para el desarrollo de sitios web responsivos y amigables con dispositivos móviles. Se utilizó para agilizar el proceso de diseño y maquetación del sitio, proporcionando una amplia gama de componentes y estilos predefinidos que facilitan la creación de una interfaz atractiva y adaptable.

FontAwesome

FontAwesome es una biblioteca de iconos que proporciona una amplia colección de íconos vectoriales escalables. Se utilizó para agregar iconos a diferentes elementos del sitio web, como botones, enlaces y elementos de navegación, mejorando la apariencia y la usabilidad del sistema.

SweetAlert

SweetAlert es una biblioteca JavaScript que ofrece una forma sencilla y elegante de mostrar mensajes de alerta personalizados en lugar de los cuadros de diálogo predeterminados del navegador. Se utilizó para mostrar mensajes de confirmación, advertencia y éxito de manera más visualmente atractiva y amigable para el usuario.

Arquitectura del Sistema

Descripción de la arquitectura de la base de datos

La DB utiliza una arquitectura cliente-servidor donde por medio de los eventos creados por JavaScript son enviadas las peticiones de query dependiendo la funcionalidad de los elementos en la base de datos.

Se utiliza una base de datos

- Nombre: PROJECT
- Creada a partir de una ORCLPDB1 con
 - SYSTEM
 - SYAUX
 - USERS
 - o TEMP
- Los objetos de DB (tablas) se encuentran en el tablespace USERS

Componentes del sistema y su interacción

Oracle Instant Client

El Oracle Instant Client es una solución proporcionada por Oracle Corporation que permite a las aplicaciones cliente conectarse y comunicarse con una base de datos Oracle sin la necesidad de una instalación completa del software Oracle Database en el cliente.

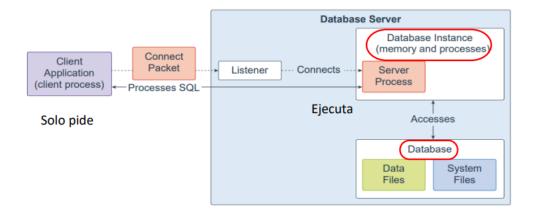
El Oracle Instant Client está compuesto por un conjunto de bibliotecas de cliente ligero y herramientas necesarias para acceder a una base de datos Oracle. Estas bibliotecas proporcionan las capacidades esenciales para establecer conexiones de red, enviar consultas SQL, ejecutar comandos y recuperar resultados desde una base de datos Oracle.

Algunos casos de uso y beneficios del Oracle Instant Client son:

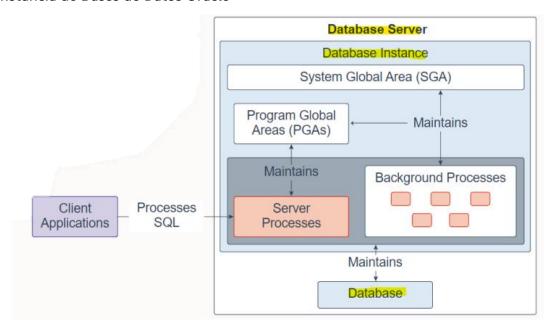
- 1. Desarrollo de aplicacioón: Permite a los desarrolladores trabajar con aplicaciones que interactúan con una base de datos Oracle sin necesidad de instalar una instancia completa del software de la base de datos. Esto simplifica el entorno de desarrollo y reduce los requisitos de recursos.
- 2. Implementación de aplicaciones cliente: Cuando se despliegan aplicaciones que utilizan una base de datos Oracle en múltiples sistemas, el Instant Client facilita la implementación al proporcionar un conjunto mínimo de bibliotecas y herramientas necesarias para la conexión y comunicación con la base de datos.
- 3. Reducción de la huella de memoria y disco: El Instant Client es más ligero en términos de consumo de memoria y espacio en disco en comparación con una instalación completa del software Oracle Database. Esto es especialmente útil en sistemas con recursos limitados, como entornos de contenedores o en la nube.
- 4. Portabilidad y compatibilidad: El Instant Client está disponible para varias plataformas, lo que permite a las aplicaciones cliente ser portables y ejecutarse en diferentes sistemas operativos sin necesidad de realizar modificaciones significativas.

En resumen, el Oracle Instant Client es una solución que proporciona una forma más ligera y flexible para que las aplicaciones cliente se conecten y accedan a una base de datos Oracle, ofreciendo beneficios en términos de desarrollo, implementación y eficiencia de recursos.

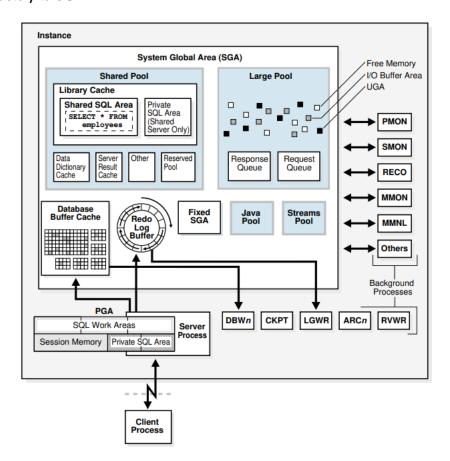
Diagramas de arquitectura Servidor de Base de Datos Oracle

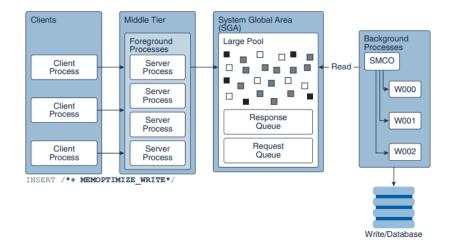


Instancia de Bases de Datos Oracle

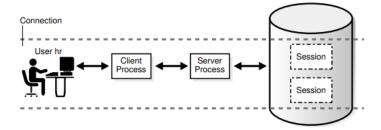


Procesos Oracle y la SGA

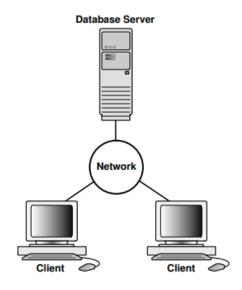




Dos sesiones en una conexión



Arquitectura Cliente-Servidor y procesamiento distribuido



Funcionalidades del Sitio Web

Home:

Da la bievenida (index.ejs)



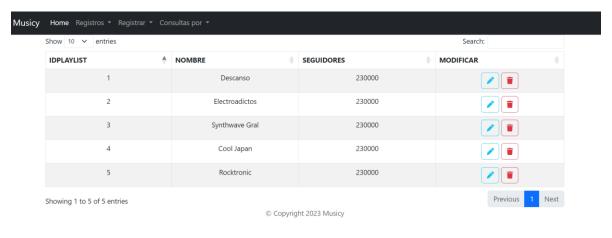
Registros

Esta sección corresponde a los listados de las diferentes entidades del negocio mostrando las tuplas y permitiendo la modificación por medio de botones (lápiz y papelera). Es decir, actúa como READ/SELECT y UPDATE



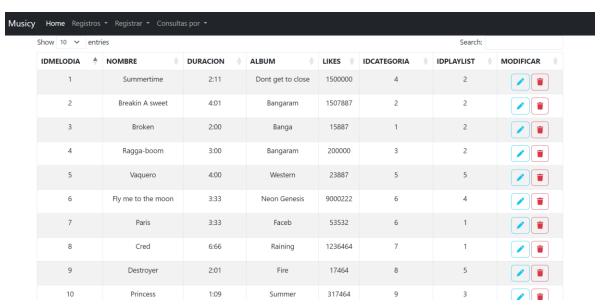
Registros playlist:

Muestra el listado actual de todas las playlist registradas.



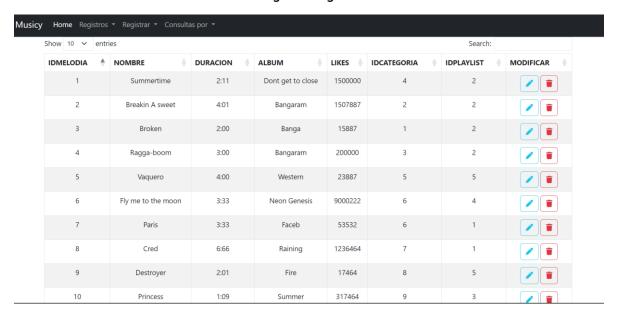
Registros melodías:

Muestra el listado actual de todas las melodías registradas.



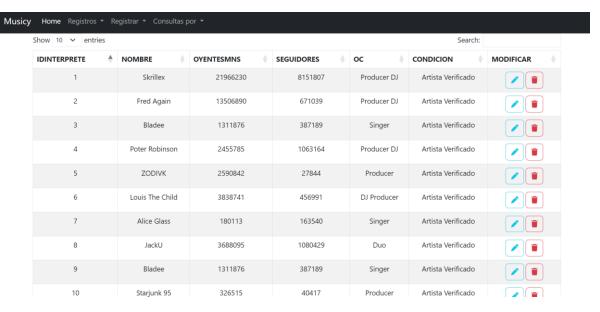
Registros Categorías:

Muestra el listado actual de todas las categorías registradas.



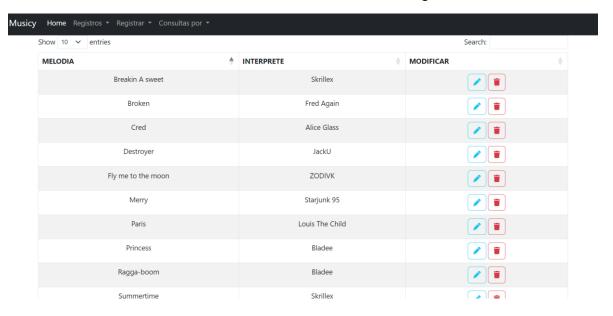
Registros Intérpretes:

Muestra el listado actual de todos los intérpretes registrados.



Registros de Créditos de Melodías:

Muestra el listado actual de todos los créditos hacia una melodía registradas.



Registrar

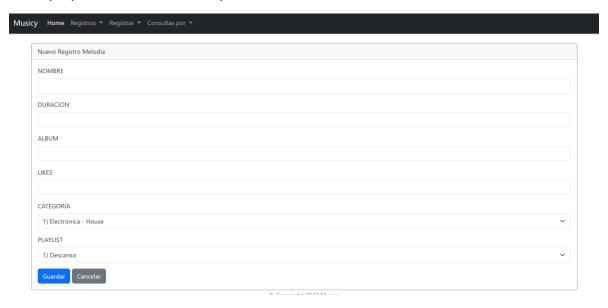
Registrar Playlist

Vista que permite dar un CREATE para playlist



Registrar Melodía

Vista que permite dar un CREATE para melodía



Registrar Categoría

Vista que permite dar un CREATE para categoría



Registrar Interprete

Vista que permite dar un CREATE para categoría



Dar Crédito a Interprete

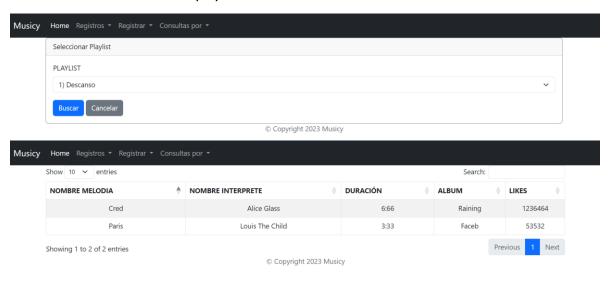
Vista que permite dar un CREATE para categoría. Es necesario dar crédito a una melodía para que el registro sea mostrado en la búsqueda por categoría, playlist e interprete.



Consultas por

Playlist

En esta sección el usuario elige alguna playlist de su agrado y selecciona buscar para desplegar las melodías insertadas en tal playlist.



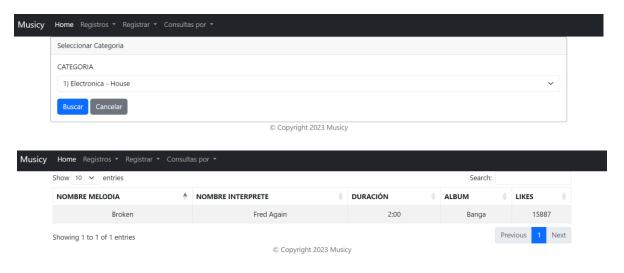
Interprete





Categoría

En esta sección el usuario elige una categoría de melodía para poder consultar melodías dado un género y subgénero.



Seguridad

Mecanismos de seguridad implementados

La creación, administración y configuración de la PDB PROJECT se hace bajo el usuario admin SYDBA. Esto corriendo un script que crea un usuario para utilizarlo como cliente, se le asignan diversos permisos para poder implementar la PDB PROJECT fuera del sistema Oracle Linux y se crea la pdb.

Gestión de usuarios y roles

La creación de la PDB PROJECT se hace bajo la creación de un usuario mortal JORGE el cual tiene las propiedades:

Contraseña: oracle1

Default tablespace: USERS

Quota: 10 MB

Temporary Tablespace: TEMP

En este caso, como se depende de un solo usuario no es necesaria la implementación de roles.

Control de accesos y permisos

Los permisos que son necesarios conceder al usuario JORGE por parte de SYSDBA son:

GRANT CREATE SESSION: Permite poder generar una sesión en la DB

GRANT CREATE TABLE: Permite la creacion de los objetos de DB

GRANT CREATE SEQUENCE: Permite la creación de una secuencia para autogeneramiento de PK´s

Posibles mejoras futuras

Algunas de las funcionalidades a implementar en un futuro:

- Reproducción de audio y video:
 - Mediante esta funcionalidad los usuarios no solo podrían consultar información acerca de las melodías si no que también podrían escuchar el audio o visualizar un video.
 - La implementación podría ser mediante una sección de botones que te permita elegir la reproducción:
 - Audio
 - Video
- Adquisición de proveedor hosting
 - Con esta mejora el sitio estaría disponible para cualquier usuario con acceso a internet sea cual sea su localización.
- Dominio personalizado
 - Con este componente se facilita el acceso al sitio sin necesidad de conocer el puerto ni IP del sitio. Es más fácil para el usuario utilizar el servicio con esta implementación.

Referencias

Adam Tech. (2022, 4 agosto). How to connect Oracle with Nodejs [Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=e_J8Q8YatB8

freeCodeCamp Español. (2022, 8 agosto). Aprende Node.js y Express - Curso desde Cero [Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=1hpc70_OoAg

Informática DP. (2021, 19 enero). 1/3 - CRUD con Node Js - Presentación - Instalación de módulos [Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=VuMSq68h-H4

Contributors, M. O. J. T. A. B. (s. f.). Bootstrap. https://getbootstrap.com/

EJS -- Embedded JavaScript templates. (s. f.). https://ejs.co/

Free Icons | Font Awesome. (s. f.). Free Icons | Font Awesome. https://fontawesome.com/search?q=plus&o=r&m=free

SweetAlert2. (s. f.). https://sweetalert2.github.io/

Express - Infraestructura de aplicaciones web Node.js. (s. f.). https://expressjs.com/es/

Node.js. (s. f.). Node.js. https://nodejs.org/en