

Морской бой

Автор: Коган Анна.



Проект создан с развлекательной целью.

Проект представляет собою многоуровневую игру, в которой пользователю необходимо подбивать корабли.

Во время игры появляются корабли, которые надо взрывать с помощью бомб. Бомба выпускается по щелчку мыши. Игра содержит уровни. Во время игры корабли могут становиться черными и фиолетовыми. В черный корабль можно попасть и убить его, при попадании в фиолетовый корабль ничего не происходит. Если вы подобьете 4 корабля, то перейдете на новый уровень и все неиспользованные бомбы перейдут в запас (но в запасе не может быть больше 5 бомб). Если же вы подобьете меньше 4 кораблей, то игра закончится. В финальном окне вы сможете ввести свое имя, узнать свое место в рейтинге, узнать лидеров, начать новую игру или выйти.

В проекте использовались библиотеки Python, такие как `sys`, `pygame`, `sqlite3`, `random`.

В основном использовался функционал библиотеки `pygame`.

Проект, без сомнения, нуждается в доработке. В будущем возможно улучшение визуальной составляющей, добавление нового функционала, создание новых уровней и т.д.

Спасибо за внимание!