Java方向编程题答案

Day37

[编程题]木棒拼图

链接: https://www.nowcoder.com/questionTerminal/8bbc9415216d47459c425b5e19164365?orderBy HotValue=1&mutiTaglds=665&page=1&onlyReference=false

【题目解析】: 一个木棒集合,每根木棒知道长度,问能否用这些木棒构成一个面积大于0的简单多边形(不能自交)。数据有n次操作,每次操作要么增加一根长度为x的木棒,要么去掉一根长度为x的木棒,每次操作完后问剩下的木棒能否满足上述条件。

【解题思路】: 把这个多边形看成一个三角形; 把集合里长度最大的拿出来, 再把剩下的所有边相加, 只要这些边的长度之和大于最长的那边, 就可以组成一个三角形; 多边形是由三边或三边以上的边构成的。

要使这些木棒能构成一个面积大于0的简单多边形,只需满足最长的木棒短于剩下的所有木棒的总长。即多边形近乎为一条直线。 因此只需构造一个集合,从小到大存放木棒、每次操作更新总长度,判断 maxLen < sum - maxLen 即可。

【示例代码】:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class Main {
public static void main(String[] args) {
  // TODO Auto-generated method stub
 Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  while (scanner.hasNext()) {
      int n = scanner.nextInt();
      int[][] op = new int[n][2];
      for (int i = 0; i < n; i++) {
          op[i][0] = scanner.nextInt();
          op[i][1] = scanner.nextInt();
      stickPuzzle(n, op);
 }
public static void stickPuzzle(int n, int[][] op) {
  ArrayList<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
  for (int i = 0; i < n; i++) {
     if (op[i][0] == 1) {
          list.add(op[i][1]);
      } else {
          //不等于1移除
          list.remove(new Integer(op[i][1]));
```

```
if (canFormPoly(list)) {
         System.out.println("Yes");
     } else {
         System.out.println("No");
 }
}
//判断能否构成多边形
//list: 各边长
public static boolean canFormPoly(ArrayList<Integer> list) {
 int len = list.size();
 for (int i = 0; i < len; i++) {
     int temp = list.remove(i);
     int sum = 0;
     for (int j = 0; j < len - 1; j++) {
         sum += list.get(j);
     if (sum <= temp) { //判断是否任意len-1条边之和大于剩余
         list.add(i, temp);
         return false;
     list.add(i, temp);
 return true;
```

[编程题]地下迷宫

链接: https://www.nowcoder.com/questionTerminal/571cfbe764824f03b5c0bfd2eb0a8ddf?toComme ntld=388087

【题目解析】: 无(见解题思路)

【解题思路】: 小青蛙有一天不小心落入了一个地下迷宫,小青蛙希望用自己仅剩的体力值P跳出这个地下迷宫。为了让问题简单,假设这是一个n*m的格子迷宫,迷宫每个位置为0或者1,0代表这个位置有障碍物,小青蛙达到不了这个位置;1代表小青蛙可以达到的位置。小青蛙初始在(0,0)位置,地下迷宫的出口在(0,m-1)(保证这两个位置都是1,并且保证一定有起点到终点可达的路径),小青蛙在迷宫中水平移动一个单位距离需要消耗1点体力值,向上爬一个单位距离需要消耗3个单位的体力值,向下移动不消耗体力值,当小青蛙的体力值等于0的时候还没有到达出口,小青蛙将无法逃离迷宫。现在需要你帮助小青蛙计算出能否用仅剩的体力值跳出迷宫(即达到(0,m-1)位置)。

【示例代码】:

```
import java.util.Iterator;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Scanner;

public class Main {

static int n, m, maxRemainEnergy = 0;
static int[][] map;

static boolean flag = false;
```

```
static String path = "";
static LinkedList<String> linkedlist = new LinkedList<>();
   public static void main(String[] args) {
     //输入
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     n = sc.nextInt();
     m = sc.nextInt();
     int P = sc.nextInt();
     map = new int[n][m];
     for (int i = 0; i < n; i++) {
          for (int j = 0; j < m; j++) {
             map[i][j] = sc.nextInt();
     }
     //处理
     runMap(0, 0, P);
     //输出
     if (!flag)
         System.out.println("Can not escape!");
          System.out.println(path);
   }
   public static void runMap(int x, int y, int energy) {
          if (energy < 0 || x<0 || y<0 || x>=n || y>= m || map[x][y] != 1) return;
              linkedlist.offer("[" + x + "," + y + "]");
              map[x][y] = 0;
              if (x == 0 & y == m - 1) {
                  if (energy >= maxRemainEnergy) {
                     maxRemainEnergy = energy;
                     updatePath();
                 map[x][y] = 1; linkedlist.removeLast();
                  flag = true; return;
              runMap(x, y+1, energy-1);
              runMap(x+1, y, energy);
              runMap(x-1, y, energy-3);
              runMap(x, y-1, energy-1);
             map[x][y] = 1;linkedlist.removeLast();
   }
    public static void updatePath() {
     StringBuilder sb = new StringBuilder();
     Iterator<String> iterator = linkedlist.iterator();
     while (iterator.hasNext())
```

```
sb.append(iterator.next() + ",");
if (sb.length() > 0)
    sb.deleteCharAt(sb.length() - 1);
path = sb.toString();
}
```

