Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи No 5 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження складних циклічних алгоритмів»

Варіант 7

Виконав студент <u>ІП-1407 Грицина Діана Русланівна</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Мартинова Оксана Петрівна (прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 5

Дослідження складних циклічних алгоритмів

Мета — дослідити особливості роботи арифметичних циклів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Задача:

 Натуральне число називається паліндромом, якщо його запис читається однаково з початку та з кінця (наприклад, 4884, 575, 9). Знайти всі числапаліндроми, що не перевищують 1000.

Розв'язання

Постановка задачі

Числа, які менші за 10, вважаються паліндромами, а отже є частиною результату. Для чисел 2 та 3 розряду потрібно знайти першу та останню цифру і порівняти їх, якщо цифри однакові, тоді число паліндром.

Побудова математичної моделі

Змінна	Tun	Призначення
a	Цілий	Розряд числа
num	Цілий	Проміжне значення
c	Цілий	Перша цифра числа
ь	Цілий	Остання цифра числа
i	Цілий	Кількість ітерацій
		циклу/результат

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми

- Крок 1. Визначимо основні дії
- Крок 2. Встановлення умови повтору дій
- Крок 3. Перевірка чи і менше за 10
- Крок 4. Визначення розряду числа
- Крок 5. Порівняння першої та останньої цифри

Псевдокод

```
Крок 1
початок
Встановлення умови повтору дій
Перевірка чи і менше за 10
Визначення розряду числа
Порівняння першої та останньої цифри
кінець
Крок 2
початок
повторити
  для і від і1 до і2
   Перевірка чи і менше за 10
   Визначення розряду числа
   Порівняння першої та останньої цифри
все повторити
кінець
Крок 3
початок
повторити
  для і від і1 до і2
   якщо
     TO
       Виведення і
     інакше
       Визначення розряду числа
       Порівняння першої та останньої цифри
    все якщо
все повторити
кінець
```

```
Крок 4
початок
повторити
  для і від і1 до і2
   якщо
     TO
       Виведення і
     інакше
       num = i
       a = 0
       поки num >=10
       повторити
          a = a + 1
          num = num/10
       все повторити
       Порівняння першої та останньої цифри
   все якщо
все повторити
кінець
Крок 5
початок
повторити
  для і від і1 до і2
   якщо
     T0
       Виведення і
     інакше
       num = i
       a = 0
       поки num >=10
       повторити
          a = a + 1
          num = num/10
       все повторити
       c = i/pow(10,a)
       b = i\%10
       якщо c==b
         T0
          Виведення і
       все якщо
   все якщо
все повторити
```

кінець

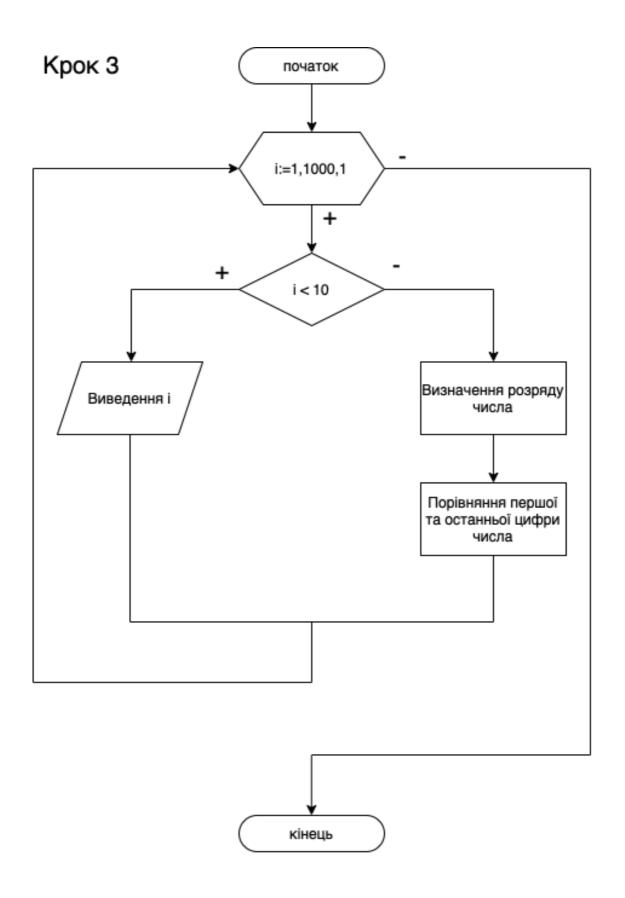
Блок-схема

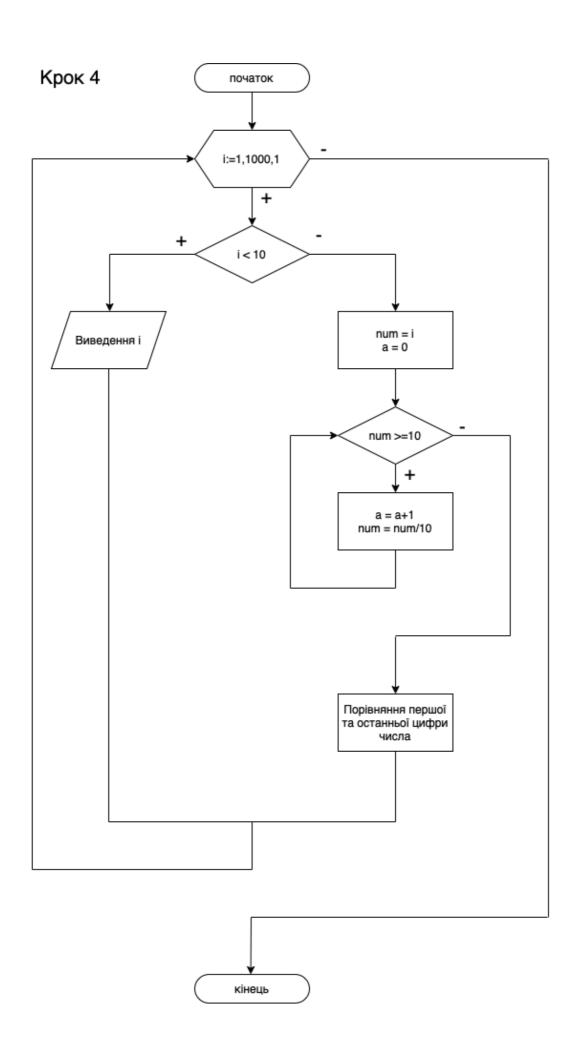
Крок 1

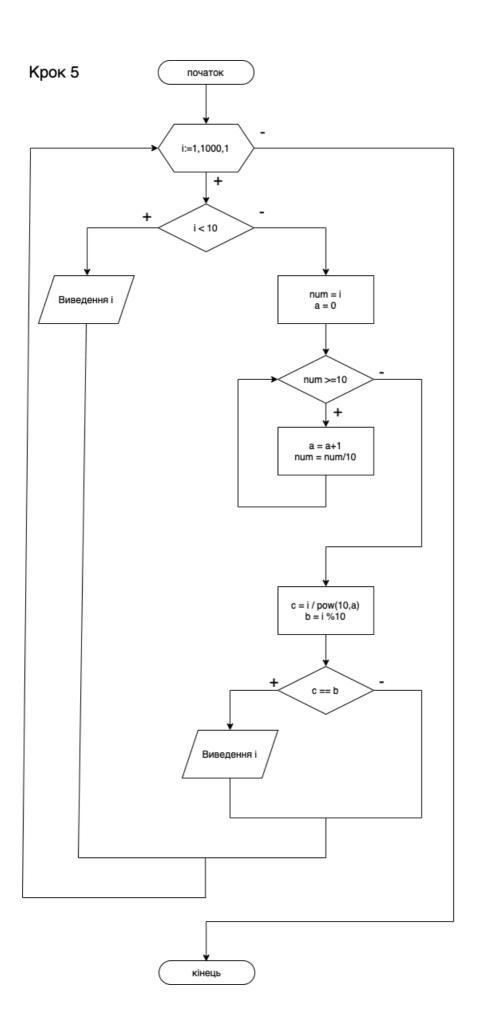


Крок 2









Випробування алгоритму

Блок	Дія
1. Для i<10	Виведення і
2. Для 10 <i<100 (77)<="" th=""><th>a = 1</th></i<100>	a = 1
	num = 7
	c = 77/pow(10,1) = 7
	b = 77%10 = 7
	c == b
	Виведення і
2. Для 100 <i<1000 (202)<="" th=""><th>a=2</th></i<1000>	a=2
	num = 2
	c = 202/pow(10,2) = 2
	b = 202%10 = 2
	c == b
	Виведення і
3.	Кінець

Висновок: у роботі досліджено використання складних циклічних алгоритмів для перевірки чи число паліндром. Використано арифметичний цикл та цикл з передумовою для знаходження розряду числа. У результаті написано псевдокод та побудовано блок-схему для знаходження чисел паліндромів, що не перевищують 1000.