## FTP 实验报告

#### 说明:

client 运行方式见同级目录下 pdf, server 运行方式为在 server/src 文件夹里输入以下 gcc 指令生成 server gcc server.c processor.c processor.h -o server -lpthread

环境: gcc 7.5.0 Ubuntu 18.04 运行的脚本文件 autograde.py 要和 server 放在同级目录下

#### server

## 总体思路:

首先对命令行参数进行解析,然后创建并开始监听 socket,每当有一个用户连接就利用 pthread 新开一个 线程,用户登出或断开连接后再关闭线程。线程中会存储当前客户端的一些信息,循环读入用户的输入并 解析出命令和参数,进而为每一个命令调用相应的处理函数。

# 功能:

- 1. 能够接受 USER, PASS, RETR, STOR, QUIT, ABOR, SYST, TYPE, PORT, PASV, MKD, CWD, PWD, LIST, RMD,RNFR, RNTO,REST,APPE 命令
- 2. 同时支持多个用户
- 3. 支持大文件的传输
- 4. 支持文件的断点续传

# 实现过程中的一些难点和解决方案:

- 1. 命令行参数解析 通过查阅博客学习使用 getopt\_long\_only 函数
- 2. 支持多用户

使用 pthread\_create 函数,为每一个客户端新开一个线程

3. PASV 和 PORT 命令中数据连接的建立过程

若有已存在的数据连接,先进行关闭。

PASV: 通过博客上的方法,给公共 DNS 8.8.8.8 发送一个 UDP 包,根据其地址来确定本机 ip,然后随机生成端口号,将它们返回给用户,并和 socket 绑定,开始监听,下一次收到传输命令时调用 accept 函数接受客户端连接并传输数据。

PORT: 从输入中提取 ip 地址并用 inet\_pton 函数进行转换,并将转换结果和端口号绑定给 socket,下一次收到传输命令时调用 connect 函数去连接客户端并传输数据。

## 4. 命令和文件数据的读取与写入

因为 TCP 的传输是以流的形式,需要判断什么时候结束读取和写入,否则很容易发生阻塞。参考往届学长的笔记和自己实践得出,读取客户端的命令时,以'\r\n'作为结束标志,读取文件数据时,应在 while 循环里调用 read 函数,指定每次 read 的最大长度为 BUFFER\_SIZE,若已知需读取的长度,则累加每次 read 的返回值(即实际读入长度)直到达到目标值,否则当某次 read 返回 0 时结束读取;write 函数同理。故在传输数据时,因缓冲区长度有限,应 read 一次后循环调用 write 将读取长度全部写入,循环这个过程直至读取完毕。

#### 5. 文件路径的转换

对文件路径进行判断,若开头为''则在前面连接上根目录路径,否则在前面连接上客户端当前的工作路径,从而转换为绝对路径。

6. 实现 LIST 功能(查看目录下的文件信息) 调用 popen 函数读入命令"Is -al"得到的内容

7. RETR, STOR 进行文件下载与上传

RETR: 调用 open 函数以只读模式打开指定文件,若已有 REST 命令则调用 Iseek 函数移动文件光标到指定读取点,随后读取文件内容并写入数据连接

STOR: 调用 open 函数以只写模式打开指定文件 (若无则创建新文件), 读取数据连接内容并写入文件

8. REST, APPE 进行文件的断点续传

REST: 将参数作为下次读文件时的起始字节记录下来, 每次传输结束后重置为 0

APPE: 基本实现同 STOR, 只是将写入方式变为追加在末尾

9. 实现 MKD, RMD 功能(目录的创建与删除) 调用 mkdir 和 rmdir 函数实现

10. 实现 CWD 功能 (当前工作目录的改变)

因本程序使用了 pthread,调用 chdir 函数会改变整个程序的工作路径,所以应通过字符串的拼接进行工作目录的记录和转换。将相对路径转换为绝对路径后,调用 access 函数判断是否存在,然后修改存储数据并输出

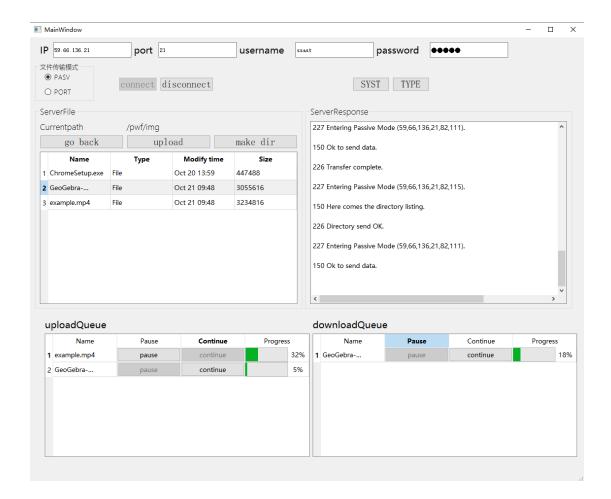
11. REFR, RETO 进行文件的重命名

REFR: 调用 access 函数判断转换后的文件路径是否存在,若存在则暂存

RETO: 检查是否有暂存的文件名,并调用 rename 函数实现重命名

# client

界面:



# 实现过程中的一些难点和解决方案:

pycharm + Qt designer 环境配置
参考博客在 pycharm 中添加外部工具 Qt designer 和 pyUIC

## 2. 如何展示文件列表和传输队列

文件列表一开始计划使用 QtreeView 中的 QfileSystemModel,后来发现这个模型仅适用于读取本机上的文件,最后参考往届学长的实现方法,利用 Qtablewidget 进行文件数据信息的分列展示和整行选中。

# 3. 客户端对命令连接和数据连接传输内容的读取

根据作业文档,服务器的命令回复结束是通过最后一行以 3 个数字的状态码及空格表示,而数据传输结束则与服务器的判断同理,循环调用 recv 函数直至读到的数据为空。