**Возраст человека:** int. В зависимости от цели использования информации о возрасте, можно создать переменные обозначающие день, месяц и год рождения.

**Население города:** int. Лимита int достаточно, чтобы показать численность города **Число звезд в галактике:** long. Так как количество звезд в галактике не менее 100 миллиардов, лимит int не позволит, поэтому нужно использовать long.  
**Средняя зарплата за год:** float, double. При расчете среднего значения необходимо сумму всех зарплат разделить на количество работников, в таком случае необходимо учесть десятичные значения с помощью float или double для более точных расчетов. **Цвет фигуры:** String - если запись цвета идет словами и цветовая палитра ограничена. int - в фоторедакторах можно использовать код цвета, так как каждый оттенок имеет собственный уникальный код. **Длина в мм:** float – для точности лучше хранить в таком типе переменных, что в дальнейшем позволит совершать математические операции. **Длина в см:** float – для точности лучше хранить в таком типе переменных, что в дальнейшем позволит совершать математические операции. **Фамилия человека:** String – текст хранится в таком типе данных. String с хранящейся в ней фамилией можно сравнить с другим String, вывести на экран. **Время года:** String – текст хранится в таком типе данных.   
**Пол человека:** char, String. Можно использовать char при условии хранения данных как «м» или «ж». String – если хранить как «женщина» или «мужчина».