INFORME TALLER MIGRACIONES Y VISTAS LARAVEL Y PHP

Nycol Stefanny Perdomo Daniel Santiago Martínez

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
ADSI 2184587
Bogotá D.C
2022

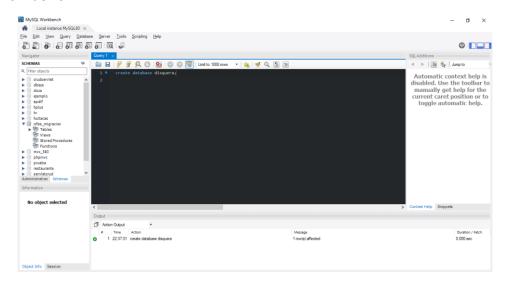
CREACIÓN PROYECTO, DATABASE, MIGRACIÓN DE TABLAS Y CREACIÓN DE MCR

1. Se crea el proyecto en laravel desde la consola con el comando composer create-project laravel/laravel disquera

```
■ Windows PowerShell × + ✓ - □ ×

- Installing sebastian/complexity (2.0.2): Extracting archive
- Installing sebastian/code-unit-reverse-lookup (2.0.3): Extracting archive
- Installing phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-in-phant-
```

2. Se crea la database con el comando "create database disquera;" en workbench



3. Se especifican los datos de mi usuario de MySQL en el archivo ".env"

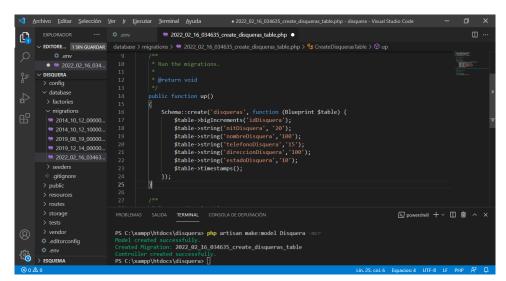
4. Se hace una migración de prueba para comprobar la conexión a la base de datos con el comando php artisan migrate

```
Migrating: 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table
Migrated: 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table (84.05ms)
Migrating: 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table
Migrated: 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table (123.74ms)
PS C:\xampp\htdocs\disquera>
```

5. Una vez verificada nuestra conexión a la database, creamos el primer MCR (Model, Controller, Migration) con el comando php artisan make:model disquera –mcr

```
PS C:\xampp\htdocs\disquera> php artisan make:model Disquera -mcr
Model created successfully.
Created Migration: 2022_02_16_034635_create_disqueras_table
Controller created successfully.
PS C:\xampp\htdocs\disquera>
```

6. Cuando la consola termine tu ejecución, nos dirigimos a la carpeta database>migrations, buscamos la migración correspondiente al MCR que acabamos de crear y modificamos la tabla con columnas según lo requiera nuestro modelo relacional.

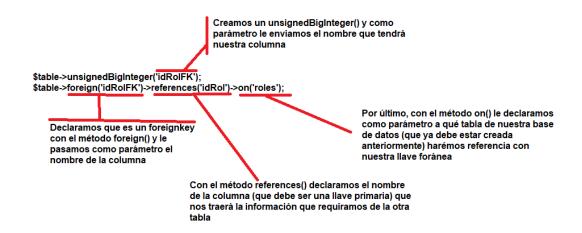


7. Después de que tengamos nuestra migración con las columnas que requiera nuestra tabla, realizamos una nueva migración (comando: php artisan migrate) con la intención de que esta tabla se suba a nuestra database con las columnas que le declaramos anteriormente.

```
PDOStatement::execute()
PS C:\xampp\htdocs\disquera> php artisan migrate
Migrating: 2022_02_16_034635_create_disqueras_table
Migrated: 2022_02_16_034635_create_disqueras_table (102.23ms)
PS C:\xampp\htdocs\disquera>
```

8. Realizamos el mismo proceso con las tablas siguientes. Sin embargo, debemos prestar especial cuidado a las tablas con llaves foráneas. Por 2 razones, primero, por la forma en la cuál declaramos estas llaves. Y segundo, por el orden en cuál creamos estas tablas, debido, a que no podremos crear una tabla con una llave foránea que haga llamado a una tabla que aún no ha sido creada.

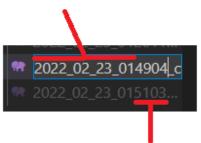
Primero, cómo declarar una llave primaria



Segundo, ¿Qué ocurre cuando necesitamos crear una llave foránea que referencie a una tabla aún no creada?

Como comentamos anteriormente, no se puede hacer una migración de una tabla que haga referencia con una llave foránea a una tabla, si esta aún no ha sido creada. Sin embargo, si creamos todas nuestras columnas y datos requeridos, no es necesario volver a hacer todo de cero. Para lidiar con este problema, es tan sencillo como crear la tabla siguiente, y, al nombre del archivo de su migración, cambiarle los datos con el fin de que esta otra tabla se cree primero al momento de ejecutar el comando php artisan migrate.

Los primeros 10 dígitos corresponden a la fecha de la creacion del MCR

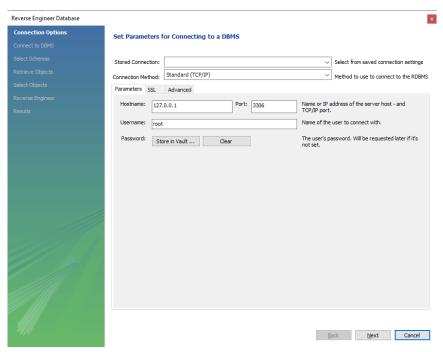


Los últimos 4 dígitos son un ID que se le autogenera a la migración. Jugando con estos 4 dígitos, podremos solucionar nuestro problema fácilmente.

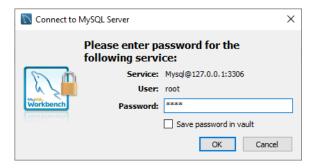
9. Una vez tenemos nuestras tablas y modelos creados completamente, verificaremos la integridad de nuestro modelo relacional y que todo se haya hecho correctamente. Para esto, debemos realizar un proceso de ingeniería inversa en WorkBench para obtener un modelo de las tablas que creamos y sus relaciones.

Crear modelo:

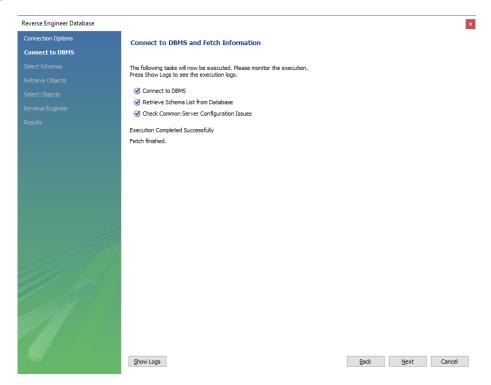
Estando en workbench, debemos oprimir Ctrl + R y se nos abrirá una pestaña como la siguiente:



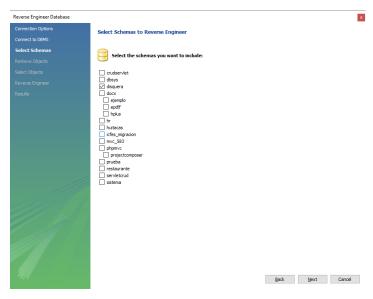
Oprimimos "next" en la esquina inferior derecha y nos pedirá nuestra contraseña (Sí y solo si tenemos una contraseña configurada)



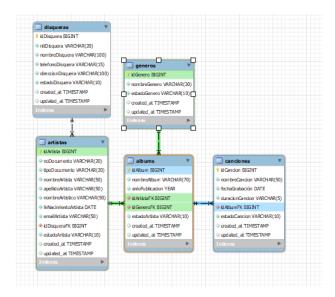
Digitamos nuestra contraseña y deberá redirigirnos a una pestaña como esta:



Así como en la primera pestaña; oprimimos "next" en la esquina inferior derecha y nos saldrá esta pestaña en la cuál deberemos seleccionar nuestra database (Disquera, en nuestro caso)

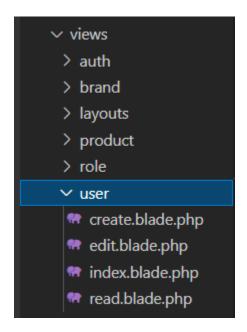


Nos volverá a pedir nuestra contraseña, la digitamos, le damos next a las pestañas siguientes, y, eventualmente, nos mostrará un diagrama relacional como este en el cuál podremos verificar la integridad de nuestras migraciones, tablas y relaciones.



Creación de vistas y rutas

Para crear nuestras vistas, debemos dirigirnos a la carpeta resources > views, donde encontraremos una serie de recursos y vistas ya creadas por defecto por laravel. En esta carpeta views, procederemos a crear las vistas que necesitemos por cada tabla de nuestra database en carpetas independientes. Obtendremos algo así:



Para nuestro objetivo principal, que es verificar que estas vistas sean funcionales, procederemos a dejar ciertos mensajes como el siguiente en cada una de las vistas, con la intención de que sean mostradas al dirigirnos a su ruta (después de declarar esta misma) y podamos verificar que están se desplieguen correctamente

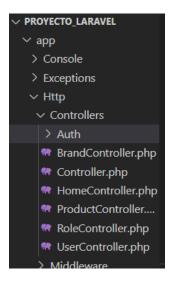
```
** index.blade.php ×

resources > views > brand > ** inde

1 vista index

2
```

Una vez creadas las carpetas y las vistas y sus respectivas vistas, procederemos a declarar dichas vistas en nuestros controladores. Para ello, nos dirigiremos a la carpeta app>http>controllers, donde encontraremos los controladores de cada una de las tablas que creamos en el MCR.

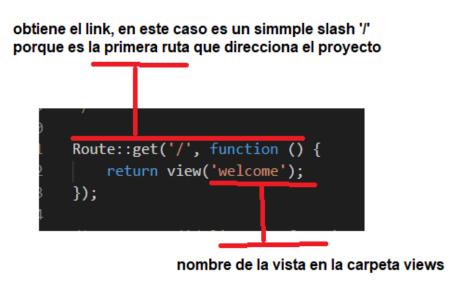


Para definir las vistas, debemos tener en cuenta que un método a veces requiere que le pasemos un parámetro, como, por ejemplo, el editar, que le debemos pasar qué objeto queremos editar, el eliminar, que le debemos declarar qué objeto queremos eliminar, o el leer, que, de nuevo, debemos pasarle el objeto que queremos leer. Este tipo de métodos, no podrán ser accedidos sin antes haber creado vistas de otros métodos que no requieren de un parámetro, sino que retornan un parámetro para, consigo, poder acceder a estos métodos que requieren de un parámetro. Ejemplo de esto puede ser el registrar, el listar, o un index.

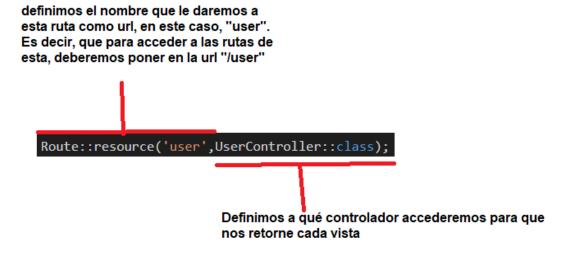
Dicho lo cual, empezaremos configurando los métodos que no requieren de un parámetro de la siguiente manera:



Repetiremos este proceso con las vistas que requiramos. Ya declaradas las vistas en cada método, nos dirigimos a la carpeta routes y al archivo web.php para configurar las rutas de nuestro proyecto. En esta carpeta encontraremos algunas rutas ya creadas, como, por ejemplo, la ruta welcome, la cual es la página principal que veremos al digitar la ruta http://localhost/nombreproyecto/public/



Sin embargo, como manejamos varias vistas por cada controlador, este método no es muy eficiente. La mejor manera de configurar varías vistas es el siguiente:



Cabe aclarar, que para que nos detecte el controlador, deberemos importar la carpeta y los archivos donde se encuentran nuestros controladores. De la siguiente manera:

```
routes > ** web.php > ...

1   <?php
2
3   use Illuminate\Support\Facades\Route;
4   use App\Http\Controllers\BrandController;
5   use App\Http\Controllers\ProductController;
6   use App\Http\Controllers\RoleController;
7   use App\Http\Controllers\UserController;
8   use Illuminate\Support\Facades\Auth;
9
10  /*</pre>
```

Y, todos nuestros controladores con rutas quedarían así:

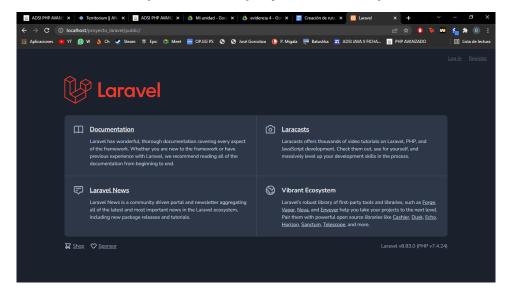
```
Route::resource('user',UserController::class);
Route::resource('brand',BrandController::class);
Route::resource('product',ProductController::class);
Route::resource('role',RoleController::class);
```

Por último, debemos revisar que nuestras rutas hayan sido correctamente añadidas al servidor. Para esto, en la consola, ejecutamos el comando **php artisan route:list** y nos deberá salir algo parecido a esto:

```
Section of the control of the contro
```

Con todo lo anterior realizado, podremos dirigirnos a nuestro navegador y verificar las rutas

Ruta: http://localhost/proyecto_laravel/public/



Ruta: http://localhost/proyecto_laravel/public/brand/create

