

USER INPUT

V jave vieme nacist input od pouzivatela pomocou preddefinovanej triedy **java.util.Scanner** (je potrebne tuto triedu importnut).

Ako prve je potrebne vytvorit instanciu tejto triedy.

```
Scanner scanner = new Scanner( source: System.in);
```

Jej konstruktor ma jeden parameter – zdroj, odkial budeme nacistavat. Pre vstup od pouzivatela to je **System.in**.

Nacistavanie celeho riadku (vsetko co pouzivatel napise, dokym nezada znak \n pomocou klavesy enter) je mozne metodu **nextLine()**. Tato metoda ma navratovu hodnotu String, cize je potrebne to ulozit do vhodnej premennej.

```
String s = scanner.nextLine();
```

Takto vieme nacist vstup do premennej typu string, s ktorou vieme dalej pracovat. Nasledne vieme toto vyuzit hocikde v kode.

```
public void metodka(){  
    Scanner scanner = new Scanner( source: System.in);  
    System.out.print("Write something: ");  
  
    String s = scanner.nextLine();  
  
    System.out.println("Your input: " + s);  
}
```

Pouzitie tejto metody sposobi toto v konzole:

```
Write something: ahoj!  
Your input: ahoj!  
  
Process finished with exit code 0  
|
```