

STRINGY

<code>String s = "Hello world"</code>	definicia stringu
<code>String spojenyString = "123" + "456"</code>	spajanie stringov
<code>StringBuilder sb = new StringBuilder();</code>	definicia string builder (teraz je sb prazdny)
<code>stringBuilder.append("This is a stringbuilder");</code>	pripajanie stringov do stringbuilderu
<code>s.length();</code>	zistenie dlzky stringu s
<code>s.charAt(5);</code>	ziskanie znaku na piatom indexe
<code>s.indexOf(znak);</code>	ziskanie indexu, na ktorom sa nachadza dany znak
<code>s.equals(spojenyString)</code>	porovnanie stringov (nepouziva sa <code>==</code>)

Ulohy

Tieto ulohy napiste do triedy Stringy v GitHub projekte.

1. Napiste metodu `getReversedString()`, ktora bude mat 1 argument – string, ktory chceme obratit. Metoda bude navratoveho typu `String`.
2. Zistite, ci je string palindrom. Metodu nazvite `isPalindrome`. Bude mat 1 argument – string, o ktorom chceme zistit, ci je palindrom. Metoda bude vraciat `true` alebo `false`. (pozn. Palindrom je slovo, ktore je rovnake aj spredu aj zozadu. Napr. oko, anna).