

Sistema Ecommerce

João Victor
Diana Osório

2022

Agenda

- ▶ Problema
- ▶ Arquitetura
- ▶ Caso de Uso





| Problema



Objetivo

- Problema: Um sistema online de vendas de produto.

Este documento possui como objetivo definir os aspectos de arquitetura um sistema e-commerce para pequenos empreendimentos. Tendo como disponibilidade o gerenciamento online deste e-commerce



Arquitetura



- É uma arquitetura MVC em camadas (Apresentação, Negócio e Dados)
- Os pontos de vista abaixo, serve para representar as decisões arquiteturais definidas.

Ponto de Vista	Visão
Projetista	Desenvolvimento
Desenvolvedor	Lógica



O modelo arquitetural é composto por três componentes essenciais:
Um model, um view e um controller

A Camada apresentação é a camada que disponibiliza todas as interfaces do Ecommerce para o usuário. Ela está relacionada com a camada View.

A Camada View é por onde o usuário tem a resposta da camada de negócio com a finalidade de fazer o controle das regras de negócio do sistema. Essa camada contém os controllers da aplicação. Esse controller é o que faz o repasse das regras de negócio solicitada para a camada de implementação que está relacionada com o model.

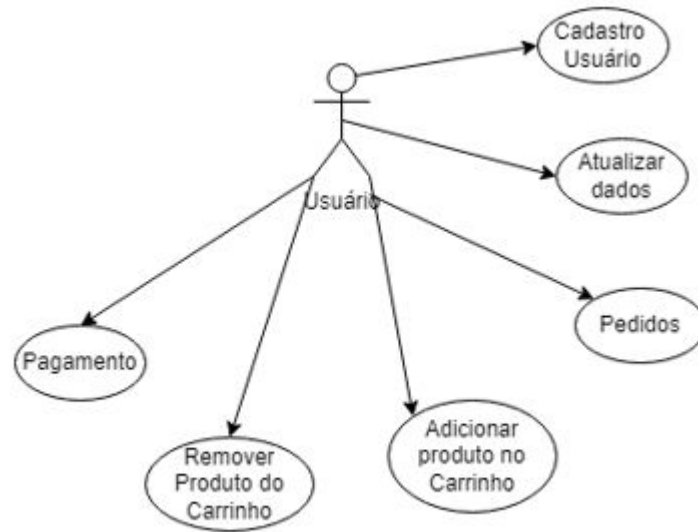
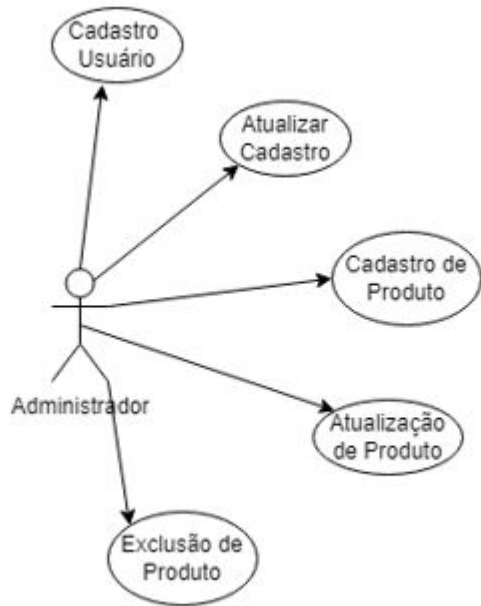
O Model é responsável em manter a persistência com o banco de dados



O usuário interage com o Ecommerce por meio de um navegador, inserindo uma rota, o qual solicitar ao controller uma determinada ação. O Controller processa as informações passadas por intermédio de sua interação com o Modal. O Modal por sua vez se comunica com o banco de dados que retornar os resultados da operação para View



Diagrama de Caso de Uso





Exemplo

Rodando o código..



Obrigado