

Sistema Ecommerce

João Victor Dias de Lima Brandão
Diana Aparecida Osório Barros

2022

Agenda

- ▶ Problema
- ▶ Arquitetura
- ▶ Caso de Uso





| Problema

Objetivo

Problema: Um sistema online de vendas de produto.

O objetivo desse trabalho é definir os aspectos de arquitetura um sistema e-commerce. Demonstrar o diagrama de caso de uso e apresentar um exemplo do sistema rodando





Arquitetura



É uma arquitetura MVC em camadas (Apresentação, Negócio e Dados)

Ponto de Vista	Visão
Projetista	Desenvolvimento
Desenvolvedor	Lógica



É composto por três componentes: Um model, um view e um controller.

Negócio: É onde está disponibilizada todas as interfaces do Ecommerce para o usuário. Ela está relacionada com a camada View.

View: É onde o usuário tem a resposta da camada de negócio com a finalidade de fazer o controle das regras de negócio do sistema. Essa camada contém os controllers da aplicação. Esse controller é o que faz o repasse das regras de negócio solicitadas para a camada de implementação que está relacionada com o model.

Model: é responsável em manter a persistência com o banco de dados

Resumindo..

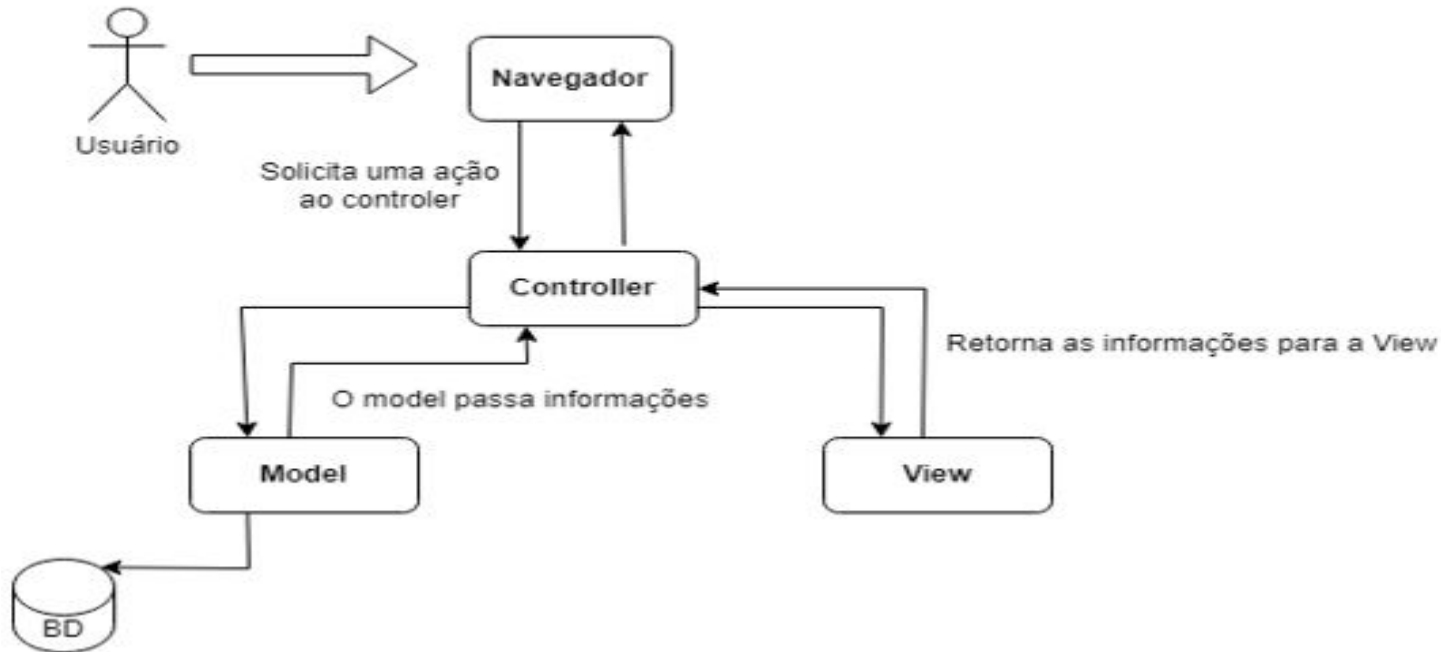
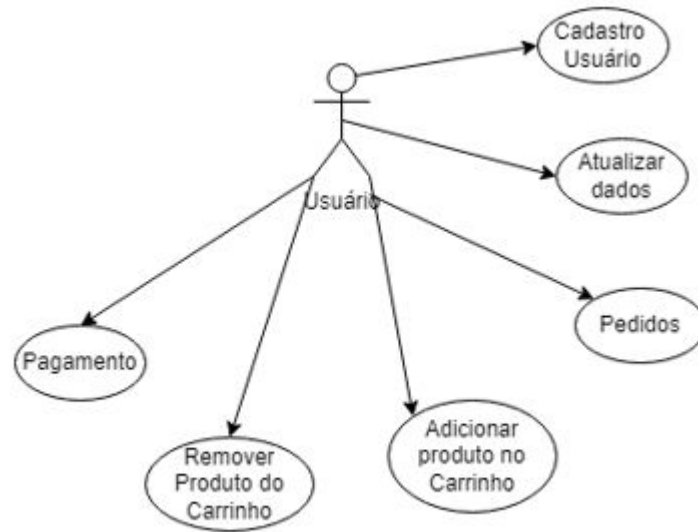
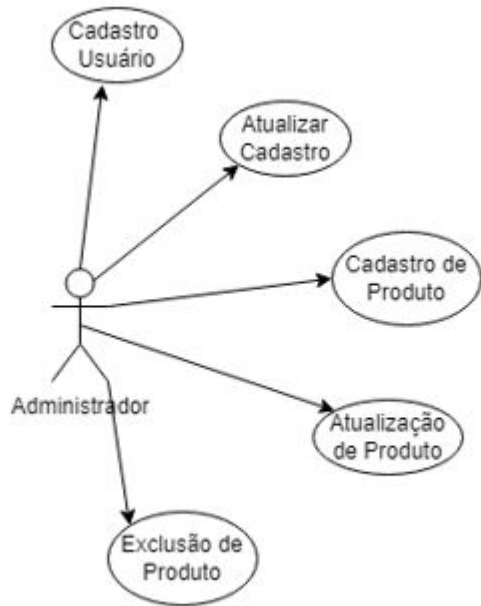




Diagrama de Caso de Uso





Exemplo

Rodando o código..



Obrigado