

Interfaces Pessoa Máquina



Testes com utilizadores

1. JUKEBOX

Avaliar a música em reprodução na Jukebox do The Lounge, seguidamente adicionar as músicas The Jack e Thunderstruck dos AC/DC à lista de reprodução e, posteriormente, eliminar a música Thunderstruck dos AC/DC da lista de reprodução.

- Eficiência: tempo para completar tarefa Média de 1 minuto.
- Eficácia: nº de erros cometidos Menos de 5 erros.
- Satisfação: achei que o sistema foi fácil de utilizar? (4)

2. BALCÃO

Pedir uma Super Bock e um shot Kalashnikov que em vez de vodka tem absinto e acrescentar-lhe limão.

- Eficiência: tempo para completar tarefa Média de 45 segundos.
- Eficácia: nº de erros cometidos Menos de 3 erros.
- Satisfação: achei que o sistema foi fácil de utilizar? (4)

3. ZONA DE JOGOS

Iniciar um jogo de Quiz contra a mesa 7.

- Eficiência: tempo para completar tarefa Média de 30 segundos.
- Eficácia: nº de erros cometidos Menos de 2 erros.
- Satisfação: achei que o sistema foi fácil de utilizar? (5)

A pergunta realizada para medir a satisfação foi "Achei que o sistema foi fácil de utilizar?", avaliada numa escala de Likert de 1 a 5, onde 1 corresponde a Discordo Bastante e 5 a Concordo Bastante.