Validaciones

DigitalHouse >
Coding School

Capturar el formulario

El primer objetivo será obtener el formulario. Para esto tenemos dos opciones:

```JS
let formulario = document.querySelector("form.reservation")
```

```JS
let formulario = document.forms["reservation"]
```

Eventos del formulario

El evento submit es aquel que se ejecuta cuando enviamos los datos.

```JS
formulario.addEventListener("submit", function(event){});
```

```JS
formulario.onsubmit = (event) => {}
```

Validando los campos

Podemos obtener nuestro **input** con **querySelector** para que finalmente preguntemos si el valor campo está vacío.

JS

```
event.preventDefault();
let campoNombre = document.querySelector("input.nombre");
if(campoNombre.value == ""){
   alert("El campo nombre no debe estar vacío");
}
```

Para detener el envío de formulario usamos: **event.preventDefault()**

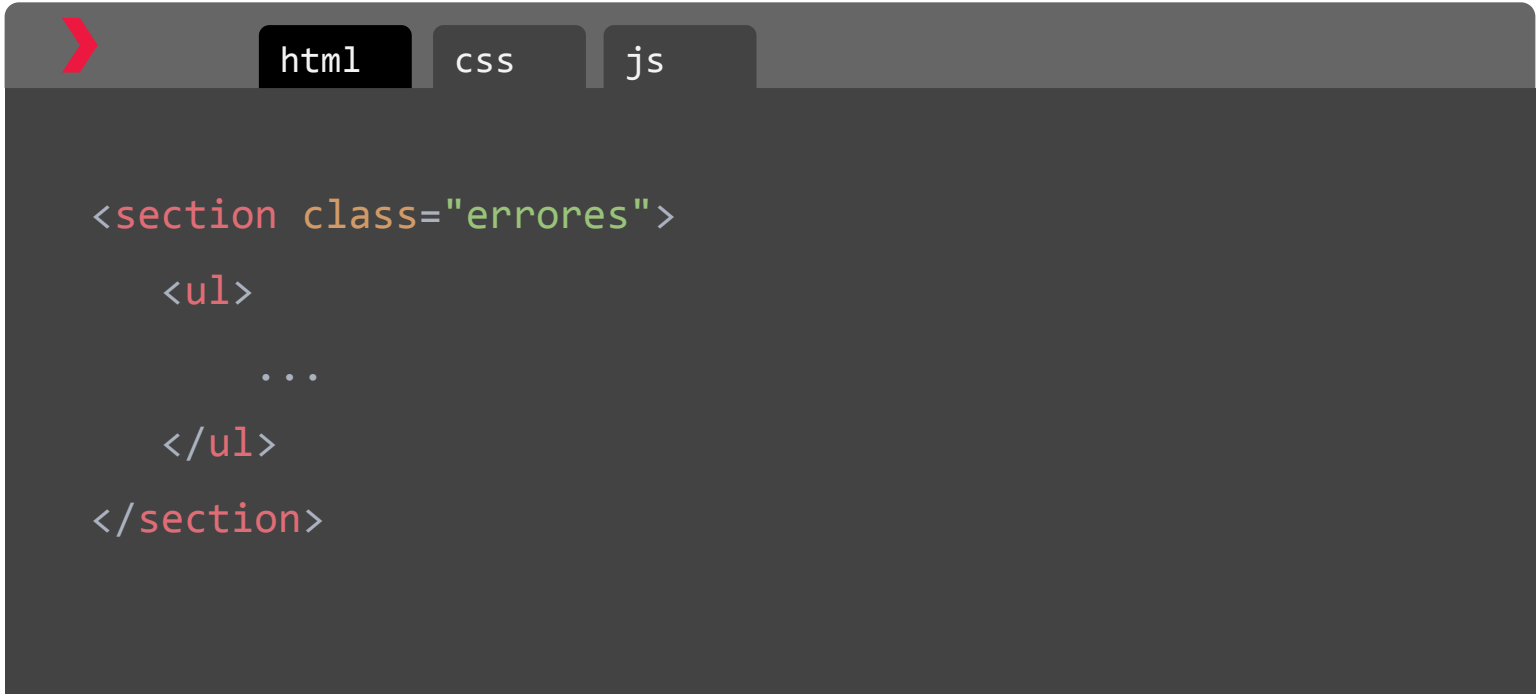
Almacenar los errores

Creamos un **array** para acumular estos errores y cambiar nuestra lógica. Es decir, si el array no está vacío, entonces prevenimos el envío del formulario, caso contrario, el formulario se enviará.

JS

```
let errores = [];
let campoNombre = document.querySelector("input.nombre");
if(campoNombre.value == ""){
   errores.push("El campo nombre está vacío");
}
if(errores.length > 0){
   event.preventDefault();
}
```

Mostrando errores



En el javascript

html css **js**

```
if(errores.length > 0){
    event.preventDefault();
    let ulErrores = document.querySelector(".errores ul");
    errores.forEach(error => {
        ulErrores.innerHTML += `<li>${error}</li>`
    });
}
```


DigitalHouse>
Coding School