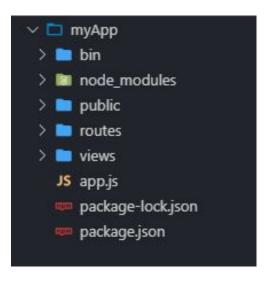
express-generator



¿Qué trae express-generator?

Esta herramienta presenta una gran ventaja al momento de **empezar** un **proyecto** nuevo ya que, al instalarla, trae consigo un **esqueleto** de carpetas, archivos y dependencias que nos puede servir para **inicializar** cualquier aplicación.



Estructura de archivos

- En la **carpeta raíz** encontramos el entry point app.js, y el archivo package.json.
- Dentro de la carpeta bin encontramos el archivo www sin extensión. El mismo trae definida una lógica interna y se encargará de hacer que la aplicación corra.
- Dentro de la carpeta public podremos guardar todos los recursos estáticos de nuestra aplicación: CSS, imágenes, JavaScript de front-end.
- Dentro de la **carpeta routes** estaremos administrando el sistema de ruteo de la aplicación. Encontramos los archivos index.js y users.js.
- Dentro de la carpeta views encontramos dos vistas iniciales que trae el generador: index.ejs y error.ejs.



Este generador no trae consigo la carpeta **controllers** y sus **archivos**, por lo tanto tendremos que crearla nosotros si queremos respetar la arquitectura con la que venimos trabajando.





Instalando express-generator

Para poder trabajar con el generador de proyectos debemos instalarlo globalmente para poder usarlo en el momento que necesitemos.

```
>_ npm install express-generator -g
```

Luego, usando el comando express seguido de un nombre, podremos crear un proyecto de Node.js y Express. También, podemos configurar el **motor** de vistas* que queremos usar.

```
>_ express myApp --ejs
```

^{*} Si no indicamos un motor de vistas (--ejs), se instalará por defecto Jade.

Instalando express-generator

Por último, dentro de la carpeta del proyecto, tenemos que correr el comando para instalar todas las dependencias que vinieron configuradas en el package.json para que el proyecto funcione.

>_ npm install

Motor de vistas

Los motores de vistas, también conocidos como motores de plantillas o template engines, nos permiten crear una estructura dinámica para las vistas de nuestro proyecto. Es decir, definir **bloques** de **contenido** que se pueden rellenar con **datos variables**.

Entre los más populares se encuentran EJS, Jade, Pug y Handlebars.





handlebars



¿Qué es nodemon?

Esta herramienta nos permite **monitorizar** constantemente el **servidor** de Node.js.

Cada vez que hagamos modificaciones en el código de nuestro proyecto, **Nodemon** se encargará de hacer los «stops» y «reloads» de nuestro servidor en Node.js, con lo que no tendremos que estar haciéndolo manualmente.



Iniciar el servidor

Dentro de la **carpeta del proyecto** debemos correr el siguiente comando, en el cual indicaremos el archivo que queremos ejecutar.



Por último, debemos ingresar a **http://localhost:3000** para comprobar que el servidor se levantó correctamente.

DigitalHouse>