

# Introducción a template engines

DigitalHouse >  
Coding School



Un template engine o motor de plantillas nos permite generar vistas que contengan información y estructuras dinámicas.



# ¿Dónde estamos en la **arquitectura MVC**?

Si recordamos el flujo de la arquitectura MVC, en el caso de los motores de templates nos encontramos en la parte de la vista.

En otras palabras, preparando la información que verá nuestro cliente cuando respondamos a su pedido.



# ¿Cómo funcionan?

Los motores de plantilla, o template engines, se pueden utilizar cuando necesitamos mostrar contenido dinámico.

Por un lado tenemos los **datos** y por el otro el **template**, donde podemos definir bloques de contenido que luego el template engine irá **rellenando** con **datos variables**.



# Motores de **plantillas**

En este caso estaremos trabajando con **EJS** por la simplicidad con la que puede aplicarse en un proyecto, pero existen muchos más motores de plantillas como Mustache, Handlebars y Pug.

Mustache



Handlebars



EJS

**EJS**

<% Embedded JavaScript %>

PUG



**pug**

# Beneficios de usar **motores de plantilla**

- **Fomenta la organización** de nuestro código fuente en capas, separando responsabilidades (MVC).
- **Nos permite reutilizar partes de vistas que se repiten** en el proyecto como el header, el footer, los menús, los productos, etc.
- Cuando la información puede cambiar constantemente, usar plantillas **evita modificaciones recurrentes**.
- Podemos usar JavaScript embebido en el HTML más fácilmente.

# A seguir investigando

Como vimos, existen [varios](#) motores de plantillas para usar con Express.

Nosotros vamos a ver EJS, pero te invitamos a investigar las otras posibilidades que tal vez te encuentres en el futuro.



Por lo pronto te recomendamos seguir investigando sobre todas las posibilidades que nos brinda [EJS](#)

DigitalHouse>  
Coding School