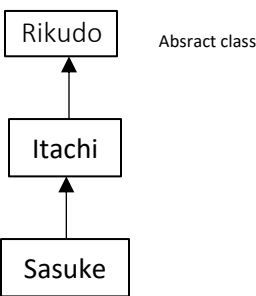


Nama : Diana Fauziah
NIM : 201524003
Kelas : 1AD4

Pernyataan kasus 3 :

1. Bagaimana cara agar Sasuke dapat menguasai Dojutsu & KekkeiGenkai (*menampilkan output *) sebagai berikut :
Rinnegan
Mangekyou Sharingan
Sharingan
Susanoo
2. Pelajari dan jelaskan bagaimana urutan dan cara kerjanya !.
3. Kondisi yang harus dipenuhi
 - a. Tidak boleh menambahkan System.out.println() di class manapun
 - b. Tidak boleh membuat function baru di class manapun
 - c. Class NarutoAnime tidak boleh diubah sedikitpun
 - d. Tidak boleh mengubah encapsulation
4. Setiap jawaban di tulis dalam Google doc dan disimpan di Folder Pertemuan 5.

Program pada kasus 3 ini akan bekerja dengan konsep inheritance, dengan menggunakan keywords “extends” lalu adanya keywords “super”, untuk lebih jelasnya berikut urutan dan cara kerjanya :



1. Perhatikan bagan di atas, pertama kita harus memahami mana yang menjadi abstract class (super classnya), lalu perhatikan attribute dan method yang dimiliki setiap superclassnya.
 2. Gunakan Keyword “super” untuk menggunakan method atau attribute yang dimiliki oleh superkelasnya.
 3. Pada konsep inheritance, perhatikan pula apakah ada method yang di overload/ diubah oleh turunannya, jika ada, perhatikan perubahannya agar dapat digunakan oleh turunan terakhirnya.
 4. Pada program ini, saya menambahkan setDojutsu (); pada class Itachi, karena adanya perubahan. Selain itu penambahan keyword super.printDojutsu(); pada class Sasuke, untuk memanggil method pada superclassnya.
- Berikut program yang sudah saya buat :

Rikudo.java

```
package BelajarInheritance;

public class Rikudo {
    protected String Dojutsu = "Rinnegan";
    protected String Senjutsu = "Sage Mode";
}
```

Itachi.java

```
package BelajarInheritance;

public class Itachi extends Rikudo {

    private String KekkeiGenkai = "Susanoo";
    private String Dojutsu = super.Dojutsu;

    void printKekkeiGenkai() {
        System.out.println(this.KekkeiGenkai);
    }

    void printDojutsu() {
        System.out.println(this.Dojutsu);

        //Di tambahkan setDOjutsu() untuk menampilkan perubahan pada dojutsu
        setDojutsu(); //line yang di tambahkan
        System.out.println(this.Dojutsu);
    }

    private void setDojutsu() {
        this.Dojutsu = "Mangekyou Sharingan";
    }

}
```

Sesuke.java

```
package BelajarInheritance;

public class Sesuke extends Itachi {

    String Dojutsu = "Sharingan";

    void printDojutsu() {
        //ditambahkan untuk memanggil method yang dimiliki oleh superclassnya
        super.printDojutsu(); //line yang ditambahkan
        System.out.println(this.Dojutsu);
    }

}
```

NarutoAnime.java

```
package BelajarInheritance;

public class NarutoAnime {

    public static void main(String[] args) {
        Sesuke s = new Sesuke();
        s.printDojutsu();

        Itachi i = new Sesuke();
        i.printKekkeiGenkai();
    }

}
```