DevOps e Integración Continua PRÁCTICA 2 - Creación de una librería compartida de Jenkins

Presentado a: Javier Gutiérrez Navío Presentado Por: Diana Cristy Florez Bravo

Objetivo

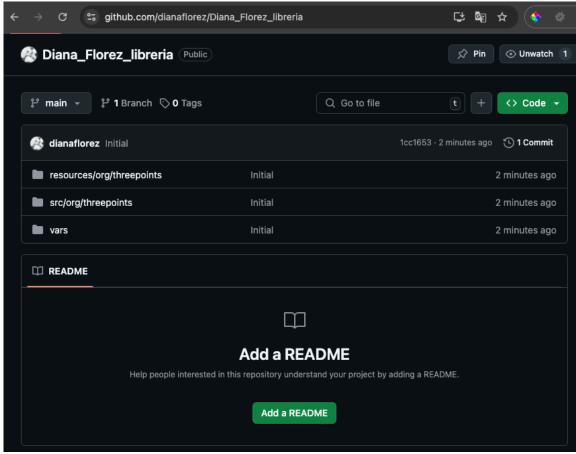
El objetivo de esta práctica es crear una "Shared Lib" de Jenkins propia, y usarla en un pipeline. Como conocimientos a demostrar será:

- Creación de la estructura de una librería básica de Jenkins.
- Uso de una librería en un pipeline declarativo.

1 - Creación de una librería de Jenkins en Github

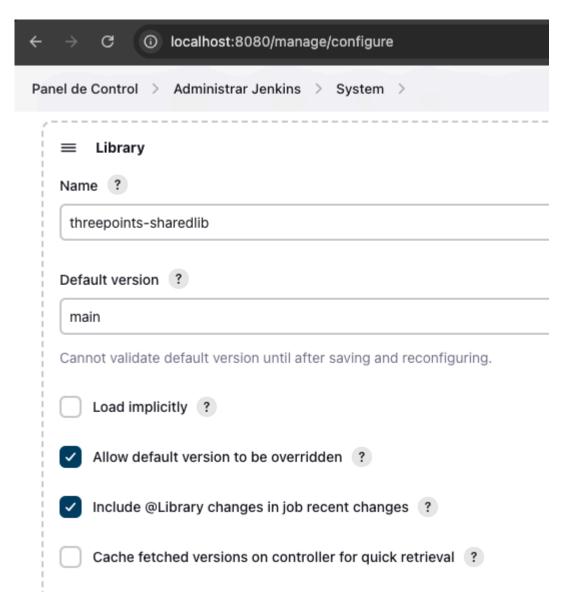
Se debe de crear un proyecto en Github, llamado, "_libreria", que contenga una estructura vacía con las 3 carpetas indicadas en el curso (/vars, /src/org/threepoints y /resources/org/threepoints), con un archivo vacío llamado ".placeholder" en cada una. Los entregables de este ejecicio serán:

- Un zip con el proyecto.
- Una captura de pantalla del proyecto de git.

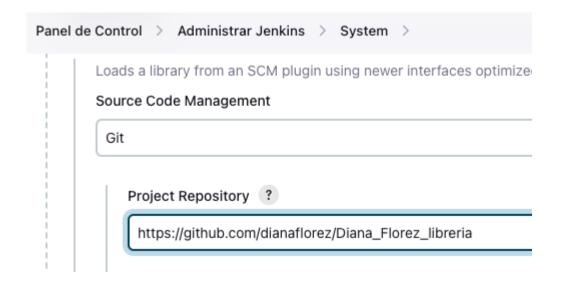


2 – Inclusión de la librería en Jenkins de forma explícita (1 puntos)

En este ejercicio, vamos a configurar Jenkins para poder leer la librería compartida que hemos creado en el ejercicio anterior. Para ello, debemos de seguir las instrucciones dadas en clase para poder asociar en el Jenkins de la máquina virtual, nuestra librería, bajo el nombre threepointssharedlib. Al asociar la librería, se debe de desactivar la opción de "Load implicitly", para permitir cargar la librería posteriormente de la forma que se indican en las diapositivas, implicitamente. Durante este ejercicio, se debe de entregar una captura de pantalla con la configuración de Jenkins.



- Agregamos el nombre del repositorio de git



3 – Programación de la librería para que englobe el análisis de código e inclusión en el pipeline

Durante esta práctica, para normalizar el cómo se realizan los análisis de código, e incluirlo siempre de forma sencilla, vamos a crear un script dentro de nuestra JSL que nos permita usarlo siempre de la misma forma. El script se debe de ubicar en "vars" en nuestra librería, y llamarse "staticAnalysis.groovy", el cual debe de implementar una función "call" que permita ejecutar un análisis estático de código, y esperar durante 5m con un timeout al resultado. Debe de poder recibir un parámetro booleano el cual determine tras evaluar el QualityGate si debe de abortar el pipeline o no (por defecto valdrá "false", lo cual significa que no debe de abortar el pipeline). Debido a que no usamos en la parte obligatoria SonarQube, la ejecución del escaneo de SonarQube debe de ser sustituida por un sh 'echo "Ejecución de las pruebas de calidad de código", pero manteniendo el sonarenv y el timeout. En este ejercicio, no hay que usar SonarQube.

Así mismo, deberá recibir otro parámetro adicional, con el cual deberá abortar el pipeline según el parámetro que reciba, siendo este un booleano llamado "abortPipeline". Si es True, abortará, si es False, continuará el pipeline. Para tener la puntuación perfecta de este ejercicio, se debe de mostrar además su utilización en un pipeline declarativo, aconsejando hacerlo con el de la práctica 2. Como entregable de este ejercicio se debe de dar:

- La librería comprimida en un zip, bajo el nombre devops practica2 ejercicio3.zip.
- Una captura de pantalla de un pipeline en ejecución.
- El código del pipeline que use esta función.
- Capturas de pantalla de la configuración del Job de Jenkins para poder reproducirlo.

```
eholder resources/..
                                                                      ▼ staticAnalysis.groovy U X 🐧 🛚 …
                       ■ .placeholder src/...
                                               ■ .placeholder vars
                                                                                                                  EXPLORER
 vars > Tr staticAnalysis.groovy
                                                                                                                 V DIANA_FLOREZ_LIBRERIA
       def call(boolean abortOnQualityGate = false, boolean abortPipeline = false) {

∨ resources/org/threepoi...

            echo "Ejecución de las pruebas de calidad de código"
                                                                                                                   ■ .placeholder

∨ src/org/threepoints

            withSonarQubeEnv('SonarQube') {
                sh 'echo "Simulando ejecución de análisis estático..."'

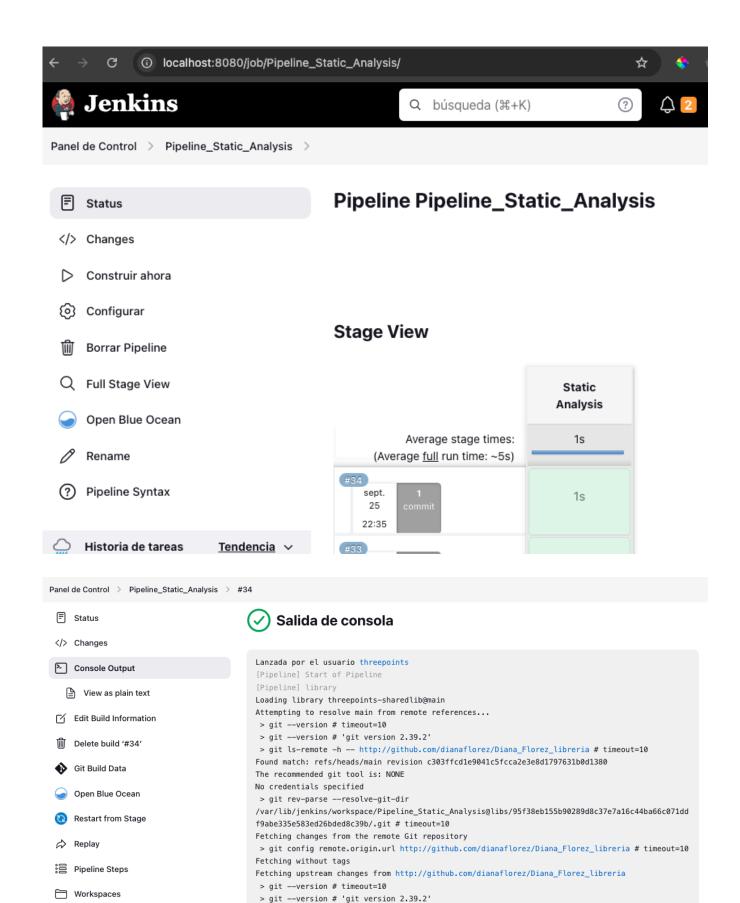
≡ .placeholder

                                                                                                                   ■ .placeholder
            timeout(time: 5, unit: 'MINUTES') {
                echo "Simulación de evaluación del Quality Gate"
                if (abortOnQualityGate) {
                    echo "Quality Gate ha fallado. Abortando pipeline..."
            if (abortPipeline) {
                echo "Abortando pipeline según la configuración..."
                error("Pipeline abortado manualmente según el parámetro.")
            echo "Análisis de código completado correctamente."
```

- Realice varias pruebas con el pipeline
- 1. Prueba staticAnalysus(false, false). Me di cuenta que en esta opción sale en verde el resultado.

Definition

```
Pipeline script
  Script ?
      1
      2 library 'threepoints-sharedlib'
      3
      4 - pipeline {
      5
              agent any
      6 +
              stages {
                  stage('Static Analysis') {
      7 -
      8 -
                      steps {
      9
                          staticAnalysis(false, false)
      10
      11
      12
     13
      14
      15
```



+refs/heads/*:refs/remotes/origin/* # timeout=10

Previous Build

> git fetch --no-tags --force --progress -- http://github.com/dianaflorez/Diana_Florez_libreria

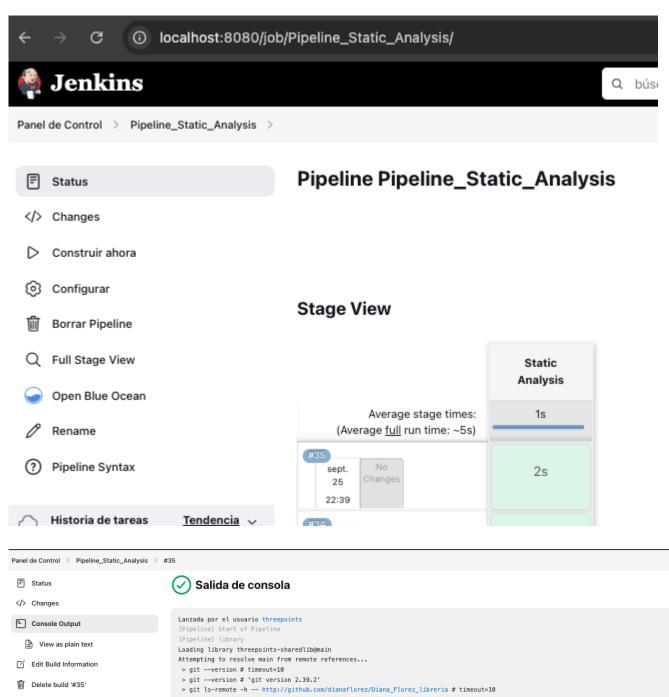
```
> git --version # 'git version 2.39.2'
> git fetch --no-tags --force --progress -- http://github.com/dianaflorez/Diana_Florez_libreria +refs/heads/*:refs/remote
Checking out Revision c303ffcd1e9041c5fcca2e3e8d1797631b0d1380 (main)
> git config core.sparsecheckout # timeout=10
> git checkout -f c303ffcd1e9041c5fcca2e3e8d1797631b0d1380 # timeout=10
Commit message: "[test]"
> qit rev-list --no-walk 2b173c8e4c323efab4f005e9dee5777abd50367d # timeout=10
[Pipeline] node
Running on Jenkins in /var/lib/jenkins/workspace/Pipeline_Static_Analysis
[Pipeline] {
[Pipeline] stage
[Pipeline] { (Static Analysis)
[Pipeline] echo
Ejecución de las pruebas de calidad de código
[Pipeline] sh
+ echo Simulando ejecución de análisis estático...
Simulando ejecución de análisis estático...
[Pipeline] timeout
Timeout set to expire in 5 Min 0 Seg
[Pipeline] {
[Pipeline] echo
Simulación de evaluación del Quality Gate
[Pipeline] }
[Pipeline] // timeout
[Pipeline] echo
Análisis de código completado correctamente.
[Pipeline] }
[Pipeline] // stage
[Pipeline] }
[Pipeline] // node
[Pipeline] End of Pipeline
Finished: SUCCESS
```

2. Prueba staticAnalysus(false, true)

Definition

Pipeline script

```
Script ?
   1
   2 library 'threepoints-sharedlib'
   3
   4 - pipeline {
   5
         agent any
   6 -
          stages {
   7 -
             stage('Static Analysis') {
   8 -
                  steps {
                      staticAnalysis(false,true)
   9
  10
  11
              }
  12
  13
  14
  15
```



Git Build Data

Open Blue Ocean

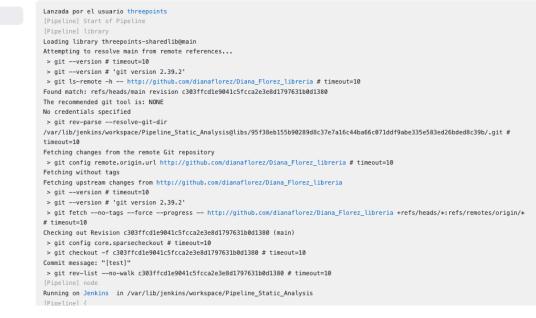
Restart from Stage

Pipeline Steps

Workspaces

← Previous Build

Replay



4 - Configurar el pipeline para ser dependiente de las variables de entorno

En este último ejercicio, vamos a ampliar la librería del ejercicio 3 para ver cómo usar variables de entorno genéricas de Jenkins. La función de 'staticAnalysis.groovy', anteriormente definida, debe de leer de una variable de entorno (directamente o pasada como parámetro desde el pipeline) y determinar según el nombre de la rama de la que venga, si debe de cortar el pipeline si falla el qualityGate. Debe de implementar la siguiente heurística: - Si el argumento pasado en el ejercicio 3 está a True, lo debe de cortar siempre. - Si no, evaluará el nombre de la rama de git de la que proviene la ejecución y: o Si es igual a "master", debe de cortar el pipeline. o Si el nombre de la rama empieza por "hotfix", debe de cortar el pipeline. o Si el nombre vale cualquier otra cosa, no debería cortarlo. Se pueden encontrar ayuda sobre las variables globales en los apuntes de clase y en los siguientes enlaces:

- Guía oficial: https://www.jenkins.io/doc/book/pipeline/jenkinsfile/#using-environmentvariables Como entregable de este ejercicio se debe de dar:
- La librería comprimida en un zip, bajo el nombre devops practica2 ejercicio4.zip.
- Una captura de pantalla de un pipeline en ejecución.
- El código del pipeline que use esta función.
- Capturas de pantalla de la configuración del Job de Jenkins para poder reproducirlo.

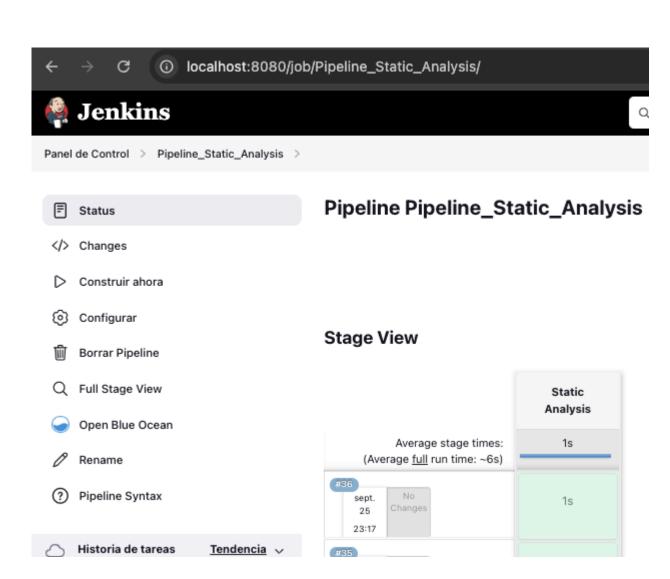
```
rs > 🌃 staticAnalysis.groovy
     def call(boolean abortOnQualityGate = false, boolean abortPipeline = false) {
         def branchName = env.BRANCH_NAME ?: 'unknown'
         if (abortPipeline || branchName == 'master' || branchName.startsWith('hotfix'))
             echo "Branch: ${branchName}. Aborting pipeline due to branch rules."
             error("Pipeline aborted due to branch rules.")
         echo "Ejecución de las pruebas de calidad de código"
         sh 'echo "Ejecución de las pruebas de calidad de código"'
         timeout(time: 5, unit: 'MINUTES') {
             // Aquí iría la llamada a SonarQube, pero en este caso simulamos la ejecución
             sh 'echo "Esperando el resultado del análisis estático"'
19
20
         if (abortOnQualityGate) {
             echo "Quality Gate failed. Aborting pipeline."
             error("Quality Gate failed. Pipeline aborted.")
             echo "Quality Gate passed. Continuing pipeline."
```

Pipeline

Definition

Pipeline script

```
Script ?
  2 library 'threepoints-sharedlib'
  3
  4 - pipeline {
5 agent any
        environment {
  6 -
  7
8
9
        BRANCH_NAME = "${env.BRANCH_NAME}"
}
  10 -
         stages {
            stage('Static Analysis') {
  11 -
  12 -
              steps {
  13
                    staticAnalysis(false, true)
  14
                }
            }
  15
  16
         }
 17
  18 }
  19
```



```
Lanzada por el usuario threepoints
[Pipeline] Start of Pipeline
[Pipeline] library
Loading library threepoints-sharedlib@main
Attempting to resolve main from remote references...
> git --version # timeout=10
> git --version # 'git version 2.39.2'
> git ls-remote -h -- http://github.com/dianaflorez/Diana_Florez_libreria # timeout=10
Found match: refs/heads/main revision c303ffcdle9041c5fcca2e3e8d1797631b0d1380
The recommended git tool is: NONE
No credentials specified
> git rev-parse --resolve-git-dir /var/lib/jenkins/workspace/Pipeline_Static_Analysis@libs/95f38eb155b90289d8c37e7a16c44ba66c071ddf9abe335e583ed26bded8c39b/.git #
timeout=10
Fetching changes from the remote Git repository
> git config remote.origin.url http://github.com/dianaflorez/Diana_Florez_libreria # timeout=10
Fetching without tags
Fetching upstream changes from http://github.com/dianaflorez/Diana Florez libreria
> git --version # timeout=10
> git --version # 'git version 2.39.2'
> git fetch --no-tags --force --progress -- http://github.com/dianaflorez/Diana_Florez_libreria +refs/heads/*:refs/remotes/origin/* # timeout=10
Checking out Revision c303ffcdle9041c5fcca2e3e8d1797631b0d1380 (main)
> git config core.sparsecheckout # timeout=10
> git checkout -f c303ffcd1e9041c5fcca2e3e8d1797631b0d1380 # timeout=10
Commit message: "[test]"
> git rev-list --no-walk c303ffcd1e9041c5fcca2e3e8d1797631b0d1380 # timeout=10
[Pipeline] node
Running on Jenkins in /var/lib/jenkins/workspace/Pipeline_Static_Analysis
[Pipeline] withEnv
[Pipeline] {
[Pipeline] stage
[Pipeline] { (Static Analysis)
[Pipelinel echo
Fierución de las pruebas de calidad de código
```

```
[Pipeline] echo
Ejecución de las pruebas de calidad de código
[Pipeline] sh
+ echo Simulando ejecución de análisis estático...
Simulando ejecución de análisis estático...
[Pipeline] timeout
Timeout set to expire in 5 Min 0 Seg
[Pipeline] {
[Pipeline] echo
Simulación de evaluación del Quality Gate
[Pipeline] }
[Pipeline] // timeout
[Pipeline] echo
Abortando pipeline según la configuración...
[Pipeline] echo
Análisis de código completado correctamente.
[Pipeline] }
[Pipeline] // stage
[Pipeline] }
[Pipeline] // withEnv
[Pipeline] }
[Pipeline] // node
[Pipeline] End of Pipeline
Finished: SUCCESS
```