**Risk List**

**(Список рисков)**

**1.** **Introduction (Введение)**

**1.1** **Purpose (Назначение)**

Целью данного документа является описание рисков и определение потенциальных препятствий в рамках проекта, которые могут возникнуть при работе с автоматизированной системой контроля чистоты проведения эксперимента “Платформа”.

**1.2** **Scope (Область применения)**

Этот документ относится к автоматизированной информационной системе контроля чистоты проведения эксперимента “Платформа”, которое будет разработано инициативной группой “SaDiVa”. Разрабатываемая информационная система предоставит возможность контролировать ход проведения эксперимента в «Цитадели». Формат разрабатываемой системы будет представлять собой клиент-серверное приложение. Для работы с системой будет предусмотрено несколько сценариев использования в зависимости от прав пользователя.

Данный документ будет учитываться при разработке продукта программистами и тестировщиками.

**1.3** **Definitions, Acronyms, and Abbreviations (Определения и аббревиатуры)**

См. Glossary.docx

**1.4** **References (Ссылки)**

Нет

**1.5** **Overview (Обзор документа)**

В данном документе содержится информация о рисках, а именно:

1. Наименование риска
2. Описание
3. Влияние риска
4. Признаки проявления риска
5. Стратегии смягчения рисков
6. Стратегии при наступлении риска

**2.** **Risks (Риски)**

Шкала опасности риска

| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

Формула расчета итоговой оценки:

0.3 \* ВЕРОЯТНОСТЬ + 0.7 \* СЕРЬЕЗНОСТЬ = ОБЩАЯ ОЦЕНКА

Описание оценки:

0 - 4 - Влияние риска минимально. Последствия риска можно проигнорировать

5 - 7 - Средние влияние риска на проект. Необходимо провести собрание с Заказчиком и уточнить конечный вид проекта с условием возникшего риска

8 - 10 - Большое влияние риска на проект. Необходимо провести собрание с Заказчиком, принять меры по урегулированию риска, пересмотреть проект и его конечный вид

Классификация рисков:

ЧР - Человеческий риск

ТР - Технический риск

БР - Бизнес риск

**2.1** ***ЧР. Плохое качество кода***

***2.1.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **6 из 10**

Серьезность риска: **3 из 10**

Общая оценка: **4**

***2.1.2*** ***Description (Описание)***

Процесс разработки будет осуществляться программистами на новом для них языке разработки, возможна вероятность низкой осведомленности и отсутствия учета особенностей конкретного языка.

***2.1.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск влияет на время разработки и качество итогового программного продукта

***2.1.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* увеличение времени консультации внутри команды (> 30 минут в день)
* разногласия внутри команды (> 1 встречи по теме работы одного и того же программного модуля после его реализации)
* срыв сроков спринта (дополнительно к спринту требуется от 2-х дней и более)
* уменьшение темпов реализации функциональности проекта (выполнение задач в рамках релизного окна уменьшается на 30%)

***2.1.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Чтобы уменьшить вероятность данного риска необходимо читать документацию, следовать стайл-гайдам. Пользоваться при разработке инструментами ESLint, Prettier и ​​Kotlin coding conventions и другими анализаторами кода. Консультироваться внутри команды о качестве кода.

***2.1.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

Заняться постепенным переписыванием кода по стайл-гайдам с сохранением функционала. Определить код, который можно оставить без изменений и применять стайл-гайды для нового кода.

**2.2** ***ТР. Смена актора в системе***

***2.2.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **5 из 10**

Серьезность риска: **2 из 10**

Общая оценка: **4**

***2.2.2*** ***Description (Описание)***

В процессе разработки заказчик решит изменить требования к Продукту, которые повлекут за собой небольшие переписывания кода и изменение функционала.

***2.2.3*** ***Impacts (Влияние)***

Риск влияет на скорость и время разработки, стоимость.

***2.2.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* Заказчик периодически задает вопросы о технических сложностях замены роли, “чисто теоретически” (> 2х раз за период реализации и внедрения)
* после предоставления прототипа Заказчик связывается с разработчиком для внесения корректировок (> 2х раз в текущую версию прототипа)
* на совещании заказчиком предъявляет новые требования, касающиеся акторов системы, которые до этого не были оговорены (>2 раз в течении 2-х совещаний)

***2.2.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Уменьшить вероятность данного риска невозможно. Все в данном случае зависит от заказчика. Для уменьшения воздействия на проект необходимо сделать интерфейс более абстрактным, чтобы им мог пользоваться как старый актор, так и новый.

***2.2.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

Необходимо в короткие сроки проанализировать на что влияет изменение актора системы. Спроектировать новый интерфейс и сделать его абстрактнее, без привязки к конкретному актору. Переписать часть кода в соответствии с новыми требованиями.

**2.3**  ***ТР. Недостаток времени на реализацию проекта***

***2.3.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **6 из 10**

Серьезность риска: **8 из 10**

Общая оценка: **7**

***2.3.2*** ***Description (Описание)***

Разработчики будут заняты в других проектах и смогут уделять проекту только 2 часа в неделю.

***2.3.3*** ***Impacts (Влияние)***

Риск влияет на скорость и время разработки, качество и конечный функционал продукта.

***2.3.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* отсутствие еженедельных консультаций внутри команды (>1 раза в месяц)
* перенос совещаний членами команды (> 2х раз в месяц)
* упрощение функционала (отказ более чем от 15% описанных нефункциональных требований, либо замена их на аналогичный функционал попроще - например, переход к окну без анимации)
* корректировка документации в процессе разработки (переписано более 20% от написанной документации)
* срыв спринта (более чем на 2 дня)

***2.3.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Уменьшить вероятность риска можно если поставить строгие дедлайны, проводить обязательные еженедельные командные созвоны. Помочь разработчикам с другими предметами. Запрашивать у членов команды их загрузку на неделю и разрабатывать задачи согласно их свободного времени.

***2.3.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

* распределить обязанности внутри команды согласно их нагрузки;
* скооперироваться с другими командами;
* нанять разработчика на аутсорсе;
* пересмотреть и упростить проект.

**2.4**  ***БР. Заключенный забывает указать гастрономические предпочтения***

***2.4.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **7 из 10**

Серьезность риска для бизнеса: **2 из 10**

Общая оценка: **3**

Большая вероятность обусловлена тем, что в тяжелых психологических условиях заключенный может забыть выбрать себе предпочтительные блюда.

Серьезность риска мала, так как регистратор заключенных может напомнить о таком возможности, или блюдо подберется автоматически исходя из текущих ресурсных возможностей кухни.

***2.4.2*** ***Description (Описание)***

Во время опроса и сбора данных о заключенном, в комнате для опроса царит достаточно гнетущая атмосфера, в которой заключенных один на один сидит с регистратором и рассказывает ему о себе неудобные подробности. Существует риск, что заключенный забудет указать предпочтительные блюда и в цитадели будет питаться чужими блюдами. Это может ухудшить его эмоциональное состояние и плохо сказаться на проведении эксперимента, а так же на уровне послушания данного заключенного.

***2.4.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск влияет на необходимость внедрения четких инструкций для регистратора, а также пересмотреть общий интерфейс, чтобы заключенный не мог упустить кнопку выбора желаемых блюд.

***2.4.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* общее количество баллов послушания снизилось;
* для конкретного заключенного выбор блюда произошел автоматически

***2.4.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Для уменьшении вероятности данного риска может быть полезным заранее предусмотреть инструкции для регистратора, а также сделать кнопку выбора меню более заметной.

***2.4.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

Необходимо в короткие сроки провести контроль регистратора заключенных, убедиться в его хорошей осведомленности касательно данных инструкций, напоминать заключенному при завершении своей регистрации о возможности выбора блюда.

**2.5**  ***БР. В цитадели появляется идеологически подкованный заключенный***

***2.5.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **6 из 10**

Серьезность риска для бизнеса: **8 из 10**

Общая оценка: **7**

Появление такого заключенного способно серьезно повлиять на чистоту развития эксперимента.

***2.5.2*** ***Description (Описание)***

В настоящее время эксперимент проходит успешно, с помощью балльной системы и аналитиков, а также своевременному вмешательству, - администрации удается поддерживать чистоту эксперимента, но есть риск появления такого заключенного, против которого классические методы противостояния будут низкоэффективными.

***2.5.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск влияет на чистоту проведения эксперимента.

Также идеологически подкованный заключенный может влиять на других заключенных и менять правила эксперимента создавая новые стратегии.

***2.5.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* количество баллов послушания одного из заключенных начало стремительно снижаться;
* баллы соседей такого заключенного тоже начинают снижаться;
* на соседних этажах наблюдаются действия, незамеченные раньше.

***2.5.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Снизить вероятность появления такого заключенного - сложно, но можно помещать его на нижние этажи цитадели, с целью помешать распространять свои идеи.

Варианты стратегий заключенного по нарушению чистоту эксперимента:

* пропаганда идей равномерного распределения продуктов
* угрозы со стороны такого заключенного нижним этажам, в случае отказа от поддержки его идей
* попытки покинуть свой этаж при помощи платформы для передвижения блюд

Необходимо заранее предупреждать заключенных о таких сценариях, и предупреждать о возможных санкциях при поддержке или создании идей, которые могут помешать эксперименту.

***2.5.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

При возникновении такого заключенного, желательно определить его на нижние этажи, обнулить его баллы послушания, а также изъять из меню его предпочтительное блюдо.

Необходимо дополнительно выдавать баллы тем заключенных, которые отказались от идей такого заключенного или нейтрализовали его, привязав к кровати.

**2.6**  ***БР. В цитадель попадает лицо не достигшее 16 лет***

***2.6.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **3 из 10**

Серьезность риска для бизнеса: **10 из 10**

Общая оценка: **8**

Мала вероятность того, что на после всех этапов проверки в цитадель попадет ребенок.

Если данное событие случится, что придется экстренно убирать несовершеннолетнее лицо с места проведения эксперимента.

***2.6.2*** ***Description (Описание)***

С платформы, внутри ямы или любым другим непредусмотренным образом в эксперименте могут появиться дети, необходимо уничтожить все сведения о происшествии и убрать ребенка с территории проведения эксперимента.

***2.6.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск влияет на сам эксперимент. Если в зоне эксперимента появится ребенок, эксперимент могут свернуть, ограничив финансирование.

***2.6.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* заключенный при регистрации выбирает детские блюда
* баллы послушания заключенных начинают вести себя непредсказуемым образом
* на одном из этажей потребляется больше еды, чем теоретически может съесть 2 человека.

***2.6.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Для того, чтобы смягчить риск необходимо периодически производить тщательные проверки во время отправления заключенных в яму, а также при регистрации заключенных проверять, заносить в БД дату рождения.

***2.6.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

При возникновении риска необходимо немедленно извлечь ребенка из зоны проведения эксперимента, а также уничтожить все свидетельства о его нахождении в зоне эксперимента.

**2.7**  ***ЧР. Отсутствие компетенции разработки клиент-серверного приложения на языке Java у разработчиков ПО***

***2.7.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **8 из 10**

Серьезность риска: **8 из 10**

Общая оценка: **8**

***2.7.2*** ***Description (Описание)***

Выбор инструментов разработки обусловлен сервером предприятия и отсутствием возможности повлиять на инструментарий

Не все члены команды до этого имели опыт работы с языком Java и разработки клиент-серверных приложений

***2.7.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск влияет на время разработки и качество итогового программного продукта

***2.7.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* ошибки при сборке совместного проекта (более 2-х предупреждений, либо более 1 критической ошибки)
* увеличение времени консультации внутри команды (более 30 минут в день)
* срыв сроков спринта (более чем на 2 дня)
* упрощение итогового проекта (более чем на 15% было упрощено, т.к. заменено аналогами, которые функционально делают одинаковую работу, но без дополнительных оговоренных улучшение - например, без анимации перехода на страницу, либо без звука при добавлении товара в корзину)
* разница в скорости разработки похожих частей системы разными разработчиками (при добавлении схожего функционала 1 разработчик выполнил работу быстрее другого более чем на 30%, например, подключении другой базы данных при наличии написанных DAO объектов)

***2.7.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

* для снижения вероятности необходимо нанять дополнительного сотрудника в команду (с опытом разработки Kotlin веб-приложений)
* проводить review кода чаще
* сформировать свод правил при разработке (git, оформление кода, совещания)
* планирование этапов разработки заранее
* увеличить срок спринтов
* чтение дополнительной документации
* использование Chat GPT

***2.7.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

При возникновении риска необходимо выделять критические области спринта и проводить рефакторинг данного кода. Либо необходимо произвести ротацию сотрудников, чтобы более опытный сотрудник занимался критической частью кода.

Повысить продолжительность рабочего дня. При возникновении подобного риска необходимо пересматривать дальнейшие планы на разработку, чтобы уложиться в конечный срок.

**2.8**  ***ЧР. Трудность обучения Администратора обучению работы с ПО***

***2.8.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **2 из 10**

Серьезность риска: **6 из 10**

Общая оценка: **5**

Администратор является опытным пользователем, поэтому, если организовывать интерфейсы согласно устоявшимся нормам, он должен быстро освоить интерфейс.

Если Администратор не сможет быстро освоить интерфейс, то это может повлечь за собой нарушение контроля эксперимента.

***2.8.2*** ***Description (Описание)***

В разрабатываемой системе имеется несколько ролей, одна из которых - роль Администратора, которую исполняет Голодаев Илья Антонович.

И хоть Илья Антонович и опытный пользователь, есть вероятность, что он не сможет быстро разобраться в интерфейсе Администратора.

***2.8.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск влияет на необходимость частого выпуска прототипов приложения, а также на понятность его структуры с точки зрения UX/UI пользователя “Администратор”

***2.8.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* после предоставления прототипа Администратор часто связывается с разработчиком для получения консультаций (более 2х раз за версию прототипа)
* администратор сообщает о трудностях в работе с приложением (> 1 раза раз в три дня)
* после внедрения приложения пользователи продолжают пользоваться старым решением;
* администратор запрашивает консультации по работе с ПО чаще чем 1 раз в 4 дня.

***2.8.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Чтобы избежать данный риск необходимо периодически консультироваться с Администратором на предмет трудности работы с приложением, а также производить периодические релизы прототипов приложения для каждой из ролей.

За основу UX/UI необходимо брать общие библиотеки и методологии (Material UI).

Также необходимо создавать понятную для пользователя документацию и делать дополнительные подсказки при заполнении форм

***2.8.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

Если риск наступил, то необходимо провести дополнительные консультации для Администратора, а также нанять дополнительного сотрудника (дизайнера) для упрощение интерфейса (по критериям важным для Администратора).

**2.9**  ***ТР. Невозможность инсталляции ПО на сервер предприятия***

***2.9.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **7 из 10**

Серьезность риска: **5 из 10**

Общая оценка: **6**

***2.9.2*** ***Description (Описание)***

Процесс разработки будет осуществляться на машинах разработчиков, поэтому велика вероятность, что будут трудности с внедрением ПО на сервер Предприятия

***2.9.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск замедлит разработку, так как разработчикам будет необходимо производить периодическое тестирования ПО на сервере Предприятия.

Также необходимость использования на сервере повлияет на конечные библиотеки используемые при разработке

***2.9.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* при инсталляции на сервере предприятия возникают ошибки, который отсутствовали при инсталяции на машинах разработчиков (возникает 1 и более критическая ошибка и/или более 5 предупреждений)
* администратор сервера отказывается идти на встречу команде разработки при внедрении ПО (игнорируется более 1 пожелания по налаживанию работы между сервером приложением)
* для развертывания ПО необходимо больше памяти, чем имеется на сервере (более 100 Мбайт).

***2.9.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Перед каждой итерацией необходимо производить тестирование работы библиотек на сервере Предприятия

Частые релизы и использование системы контроля версий (VCS - Git) помогут быстро выявить проблему и при необходимости вернуться к предыдущей итерации

***2.9.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

* при возникновении данного риска необходимо проконсультироваться у Администратора сервера и людей, которые уже производили работу с Helios;
* проанализировать логи и попытаться переписать часть ПО, которая мешает инсталляции;
* нанять опытного системного администратора, который проведет инсталляцию ПО на сервере предприятия.

**2.10** ***БР. Вмешательство Администратора в технические аспекты разработки ПО***

***2.10.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **5 из 10**

Серьезность риска: **7 из 10**

Общая оценка: **6**

Серьезность обусловлена влиянием на конечную работу приложения

***2.10.2*** ***Description (Описание)***

Администратор привык руководить процессами в Цитадели и разработка ПО для Цитадели может быть воспринята им как часть его работы, однако, из-за отсутствия опыта в разработке ПО, его советы могут губительно повлиять на конечное приложение

***2.10.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск замедлит разработку ПО и повлияет на качество и стабильность итогового продукта

***2.10.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* администратор цитадели начинает появляться на совещаниях разработчиков чаще, чем один раз;
* нарушаются спринты и на приоритет отдается не ключевым этапам при разработке (спринты нарушаются на 2 дня и более, чаще чем 1 раз в месяц; % не ключевых этапов при разработке > 10);
* администратор контактирует с разработчиками лично в обход руководителя отдела разработки (чаще 0 раз в течении процесса разработки ПО)
* разработчики идут на поводу у Администратора (чаще 2-х раз за период разработки и внедрения)
* администратор проявляет интерес к конечному устройству системы на этапах анализа бизнес области и предлагает свое видение конечной системы (предложений более 2х за весь период разработки и внедрения)

***2.10.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Необходимо разделить ответственность и не поддаваться на поводу у Администратора (на этапах разработки ПО по функциональным требованиям). Объяснить Администратору (Папе), что подобное вмешательство в чревато негативными последствиями.

Разработчикам необходимо проводить совещания без Администратора, если его мнение не важном на текущем этапе.

Каждый коммит необходимо подкреплять специальным тегом: [ПАПА], который будет обозначать, что данное требование было внесено администратором. При возникновении ошибки, которое связано с данным коммитом, откатывать данный коммит.

***2.10.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

* Необходимо выделить те ключевые части кода, на которые негативно повлиял Администратор и провести тщательный ревью и анализ, при необходимости их переписать;
* отменить “вредный” коммит, который был спровоцирован просьбами Администратора и который помечен тегом [ПАПА].
* Провести беседу с разработчиками и Администратором, чтобы подобное не повторялось.

**2.11** ***ТР. Разработанный продукт не работает на сервере заказчика (Helios)***

***2.12.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **8 из 10**

Серьезность риска: **8 из 10**

Общая оценка: **8**

***2.12.2*** ***Description (Описание)***

После разработки прототипа продукта и попытки развернуть его на сервере заказчиков возникают ошибки, система падает. Окружение работает нестабильно, периодически появляются проблемы, из-за ошибок других пользователей.

***2.12.3*** ***Impacts (Влияние)***

Риск влияет на скорость и время разработки, функциональность ПО.

***2.12.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* проблемы с запуском проекта в течении трех дней;
* продукт нештатно завершает работу через 12 или менее часов работы;
* Администратор сообщает о проблемах в работе системы чаще 1 раза в два дня.

***2.12.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Ознакомиться с общедоступными решениями. Реализовать развертывание инкрементально после каждого пуша в ветку мейн.

***2.12.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

* запросить помощь со стороны;
* ознакомиться с документацией;
* нанять системного администратора, который устранит проблему;
* переписать часть системы, которая выдает ошибку;

**2.13**  ***БР. Блюдо возвращается обратно***

***2.13.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **3 из 10**

Серьезность риска для бизнеса: **9 из 10**

Общая оценка: **8**

Мала вероятность того, что на после всех прохождения всех этажей блюдо на платформе вернется обратно.

Если данное событие случится, то желательно, чтобы шеф-повар был осведомлен, что блюдо осталось нетронутым, из-за того, что оно не понравилось заключенному.

***2.13.2*** ***Description (Описание)***

Платформа с питанием проходит все этажи, на каждом этаже заключенные берут еду, исходя из расчетов все блюда должны съедаться и платформа должна возвращаться на верхний уровень пустой.

***2.13.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск может значительно повлиять на ход эксперимента. Если шеф-повар подумает, что вернувшееся блюдо несет какой-то смысл он может сообщить об этом другому персоналу и весь эксперимент встанет под угрозу.

***2.13.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* в яме появляется идеологически подкованный заключенный
* баллы послушания заключенных начинают вести себя непредсказуемым образом

***2.13.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Для того, чтобы смягчить риск необходимо при взятии шеф-повара на работу уведомлять его о том, что при плохом качестве блюда от него могут отказаться и вернуть обратно, в случае отказа заключенного от блюда шеф-повара будет ждать штраф.

***2.13.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

При возникновении риска необходимо немедленно избавиться от возвращенного блюда, дабы дальнейшая его проверка была невозможна, выписать штраф шеф-повару, а также запретить распространять информацию о возвращенном блюде персоналу.

**2.14**  ***БР. Заключенный оставляет провизию на этаже***

***2.13.1*** ***Risk Magnitude or Ranking (Вероятность появления и серьезность)***

Вероятность возникновения риска: **8 из 10**

Серьезность риска для бизнеса: **3 из 10**

Общая оценка: **4**

В связи с тем, что заключенные на нижних этажах голодают, редкие поступления еды могут спровоцировать у них желание сохранить еду на следующий день.

Это может повлиять на ход эксперимента, необходимо пресекать такие попытки.

***2.13.2*** ***Description (Описание)***

Платформа с питанием проходит все этажи, на каждом этаже заключенные берут еду, по правилам запрещается оставлять еду на уровне, после того, как платформа уходит на следующий этаж.

***2.13.3*** ***Impacts (Влияние)***

Данный риск может незначительно повлиять на ход эксперимента. Заключенным на нижних этажах может быть проще переносить тяготы этих уровней.

***2.13.4*** ***Indicators (Признаки проявления)***

* заключенные на нижних уровнях начинают выживать в большем объеме
* на нижних уровнях улучшаются баллы послушания, не происходит убийств и съедения сокамерников

***2.13.5*** ***Mitigation Strategy (Стратегия смягчения) - избегания***

Для того, чтобы смягчить риск необходимо уведомлять заключенных о правилах питания с платформы заранее, также уведомлять о штрафах, снятии баллов послушания и о страшных наказаниях за нарушение правил питания.

***2.13.6*** ***Contingency Plan (Стратегия наступления)***

При возникновении риска необходимо снять баллы послушания заключенного, и применить к нему жесткие санкционные меры.