

## GUIA RAPIDA DE MANEJO DE EQUIPO BIOMEDICO

CODIGO:	VERSION:
FO-M-MT-11	01
FECHA DE	VIGENCIA:
1/01/	2020
No A	plica

NOMBRE DEL EQUIPO:	Precalentador de liquidos	CONSECUTIVO:	No Aplica
CLASIFICACION BIOMEDICA:	Apoyo y Diagnóstico	CLASIFICACION DEL RIESGO:	Bajo (I)
Imagen con Propósitos ilustrativos,	no representa el estado actual	DESCRIPCION D	EL EQUIPO:

Imagen con Propósitos ilustrativos, no representa el estado actual del equipo

del equipo

Es un instrumento para precalentar a temperaturas correctas líquidos a infundir o cobijas.

ITEM:	OPERACIÓN DEL EQUIPO:		
II CIVI.			
1	Conectar fuente de energía		
2	Encender con el botón inferior		
3	Colocar los fármacos para calentarlos a temperatura de cuerpo humano		
4			
ITEM:	RECOMEDACIONES DE USO:		
1	Verificar que el lugar de ubicación del equipo sea estable		
2	Ubicar en un lugar no húmedo.		
3	Verifique temperatura con regularidad		
4			
5			
6			

BIOMETRICAL Seguridad y Confianza por la Vida		GUIA RAPIDA DE MANEJO DE EQUIPO BIOMEDICO		CODIGO: FO-M-MT-11	VERSION: 01
				FECHA DE	VIGENCIA:
				1/01/2020	
NOMBRE DEL EQUIPO:		Precalentador de liquidos	CONSECUTIVO:	No Aplica	
CLASIFICAC	ION BIOMEDICA:	Apoyo y Diagnóstico	CLASIFICACION DEL RIESGO:	Bajo (I)	
ASPECTOS DE SEGURIDAD:					
1	1 Mantener en un lugar seco y sin humedad				
2	verificar funcionamiento diariamente				
3	3 Lea detenidamente la guía rápida de uso del equipo antes de utilizarlo				
4					
SEGURIDAD DEL PACIENTE:					

Mantener la temperaura de los farmacos s 36 °C, podemos generar quemaduras internas al paciente o podemos deteriorar la calidad de los medicamentos. El operario tambien puede sufrir descargas electricas o quemaduras.

LIMPIEZA Y DESINFECCION DEL EQUIPO:			
1	Apague el equipo desconecte de fuentes de alimentación o baterías		
2	Limpie las superficies externas con paño húmedo de alcohol		
3	Retire con la solución de limpieza con un paño limpio y seco		
SOLUCION DE PROBLEMAS:			
1	Comprobar fuentes de alimentación		
2	En caso de falla comunicarse con el departamento de ingeniería		
3			
4			
5			