

# Práctica 4: Generación de código.

Compiladores 2017-1

Diana Olivia Montes Aguilar

November 24, 2016

## 1 Descripción

El lenguaje objetivo elegido para el compilador es ensamblador para la arquitectura MIPS. Para generar código deberán conocer el tipo de cada una de las variables que se encuentran en el programa. Para evitar lidiar con los registros finitos únicamente se utilizarán para realizar operaciones, es decir, se cargarán a memoria, serán operados y serán devueltos a memoria.

## 2 Ejercicios

1. Instalar QtSpim Version 9.1 o mayor, un simulador de MIPS.
2. Programar un nuevo Visitante Concreto que recorra el AST y genere el código correspondiente en ensamblador MIPS.

## 3 Punto extra

1. Crear un binario con nombre `<cmd>` para linux que, colocado en path, ejecute el código de su compilador y regrese un archivo con extensión `.asm`. Ejemplo:

```
$ <cmd> <archivo>.py
```

```
$ ls <archivo>.asm
```

## 4 Lineamientos:

1. La entrega será el 10.12.2016 .

2. El código deberá estar comentado.
3. Su compilador será probado con el archivo test.py