

Funcție	Descriere	Antet	Valoare returnata
Fisiere			
fopen	Creaza un nou fisier sau deschide un fisier existent	FILE *fopen(const char *filename, const char *mode)	Un pointer de tipul FILE* in caz de succes si NULL in caz de esec.
fclose	Inchide un fisier	int fclose(FILE *fp)	0 in caz de success si EOF in caz de esec.
fscanf	Citeste un set de date dint-un fisier	int fscanf(FILE *stream, const char *format, ...)	Numarul elementelor citite cu succes (care poate fi si 0) sau EOF.
fprintf	Scrie un set de date intr-un fisier	int fprintf(FILE *stream, const char *format, ...)	Numarul caracterelor scrise cu succes.
fread	Cisteste un set de date dintr-un fisier	size_t fread(void *ptr, size_t size, size_t nmemb, FILE *stream)	Numarul de elemente citite
fwrite	Scrie un set de date dintr-un fisier	size_t fwrite(const void *ptr, size_t size, size_t nmemb, FILE *stream)	Numarul de elemente scrise
fgets	Citeste o linie dintr-un fisier text	char *fgets(char *s, int size, FILE *stream)	Pointer la sirul de caractere citit sau NULL in caz de eroare
fgetc	Citeste un careacter dintr-un fisier	int fgetc(FILE *stream)	Caracterul citit convertit la unsigned int sau EOF
fputs	Scrie o linie intr-un fisier text	int fputs(const char *s, FILE *stream)	Caracterul scris convertit la unsigned int sau EOF
fputc	Scrie un caracter intr-un fisier text	int fputc(int c, FILE *stream)	Un numar pozitiv sau EOF in caz de eroare
Siruri de caractere			
strlen	Determina lungimea unui sir de caractere (excluzand terminatorul de sir)	size_t strlen(const char *s)	Lungimea sirului de caractere s.
strcpy	Copiaza un sir sursa intr-un sir destinatie	char *strcpy(char *dest, const char *src)	Pointer la sirul destinatie
strcmp	Compara doua siruri de caractere	int strcmp(const char *s1, const char *s2)	Un intreg mai mare ca 0, daca s1>s2, egal cu 0, daca s1==s2 si mai mic decat 0, daca s1<s2.